

2025학년도

교양교육 학사안내서



RINASCITA COLLEGE OF
LIBERAL ARTS AND SCIENCES

CONTENTS

1. 대학의 교육지표	1
○ 장학이념, 교육목적, 목표 및 인재상	1
2. 교양교육 지표	2
3. 교양교육 이수체계(입학연도별)	3
가. 2014학년도 신입학생 적용	3
나. 2015학년도~2017학년도 신입학생 적용	4
다. 2018학년도 신입학생 적용	5
라. 2019학년도 신입학생 적용	6
마. 2020학년도~2021학년도 신입학생 적용	7
바. 2022학년도~2023학년도 신입학생 적용	8
사. 2024학년도 이후 신입학생 적용	9
아. 비동시적 원격수업 교과목	11
자. 학기별 개설교과 확인방법	11
차. 편입학 연도별 교양교육과정 이수방법	12
카. 『사회봉사실천』 교과목 학점취득 방법	12
4. 기초교양 교과목 개요	13
5. 핵심교양 교과목 개요	17
가. 봉사역량 핵심교양	17
1) 교육지표	17
2) 하위영역 및 정의	17
3) 봉사역량 교과목 소개	17
나. 소통역량 핵심교양	33
1) 교육지표	33
2) 하위영역 및 정의	33
3) 소통역량 교과목 소개	33
다. 창의역량 핵심교양	47
1) 교육지표	47
2) 하위영역 및 정의	47
3) 창의역량 교과목 소개	47
라. 도전역량 핵심교양	55
1) 교육지표	55
2) 하위영역 및 정의	55
3) 도전역량 교과목 소개	55

1. 대학의 교육지표

○ 창학이념, 교육목적, 목표 및 인재상



2. 교양교육 지표

[대학의 4대 핵심역량 함양을 위한 교양교육 지표]

교양교육 목적

인간다운 삶을 위한 보편적 지식·기술·소양을 겸비한 교양인을 양성한다.

리나시타교양대학 목표

세계시민교육:
대한민국을 넘어
세계를 지향하는
세계시민교육

인문소양교육:
삶에 대한 통찰력
함양을 위한
인문소양교육

예술교육:
잠재된 창의력 발현을
위한 심미적 예술교육

신체교육:
진취적 자기 탐색을
위한 건강한 신체교육

인재상

다양한 지식과 교양을 추구하여 여러 분야에 능통한 인재(보편인)양성

비전체계

르네상스 인문주의 전인교육의 목표였던 신체·도덕·사회적 발달의 조화

4대 핵심역량 및 20개 하위영역

봉사역량	소통역량	창의역량	도전역량
글로벌이슈 기업과 사회적 책임 세계를 움직이는 힘 지역과 대학 세계시민과 사회적가치	개인의 성장과 발전 과학과 기술문명 역사 이해와 비판의식 사회의 변화와 제도 문학과 문화	생활 속 클래식음악 실전 K-Culture 디자인과 생활 문화예술과 현장체험 창의적 사고와 표현	자연과 인간 신체밸런스 개인수련 동계 및 하계스포츠 구기운동

3. 교양교육 이수체계(입학연도별)

가. 2014학년도 신입학생 적용

- 2022학년도 리나시타교양대학 교육과정 개편에 따라 2014학번 학생은 아직 이수하지 못한 기초교양 및 핵심교양 학점을 새롭게 개편된 이수체계에서 각 기초교양 및 핵심교양 교과목에 상관없이 자유롭게 학점 이수를 할 수 있음

★ 졸업요건 충족

- 기초교양: 과거학기 기초교양 이수학점 + 개편 기초교양 이수학점 = 총합 **13학점 이상**
- 핵심교양: 과거학기 핵심교양 이수학점 + 개편 핵심교양 이수학점 = 총합 **16학점 이상**

이수구분	교과목명	이수학점
기초교양 (필수)	채플	1
	미션채플	1
	기독교의 이해	2
	English Reading & Listening(1)	2
	English Reading & Listening(2)	2
	English Reading & Listening(3)	2
	English Reading & Listening(4)	2
	동기유발	1
기초교양 소계		13
이수구분	영역	이수학점
핵심교양 (선택)	인간 · 문화	2
	사회 · 역사	2
	자연 · 과학	2
	예 · 체능	2
	※ 자율이수	8
핵심교양 소계		16
합계		29

→

이수구분	영역		교과목명		이수학점	비고
기초교양 (필수)	창학이념		채플		1	※ 자 율 이 수
			기독교의 이해		1	
			사회봉사실천		1	
	LIFE 자기설계		LIFE 국어		2	
		LIFE 외국어	LIFE 영어		2	
			LIFE 중국어		2	
			LIFE 수학		2	
			LIFE 과학		2	
			즐거운 생활 SW		2	
			LIFE 자기단련		2	
개편 기초교양 이수체계						
이수구분	핵심교양	리나시타의미체계	하위영역		비고	
핵심교양 (선택)	봉사	세계시민교육	글로벌이슈		※ 자 율 이 수	
			기업과 사회적 책임			
			세계를 움직이는 힘			
			지역과 대학			
	소통	인문학적소양	세계시민과 사회적가치			
			개인의 성장과 발전			
			과학과 기술문명			
			역사 이해와 비판의식			
	창의	예술적감각	사회의 변화와 제도			
			문학과 문화			
			생활 속 클래식음악			
			실전 K-Culture			
	도전	건강한신체	디자인과 생활			
			문화예술의 현장체험			
			창의적 사고와 표현			
			자연과 인간			
			신체밸런스			
			개인수련			
			동계 및 하계스포츠			
			구기운동			
개편 핵심교양 이수체계						

나. 2015학년도~2017학년도 신입학생 적용

- 2022학년도 리나시타교양대학 교육과정 개편에 따라 2015~2017학번 학생은 아직 이수하지 못한 기초교양 및 핵심교양 학점을 새롭게 개편된 이수체계에서 각 기초교양 및 핵심교양 교과목에 상관없이 자유롭게 학점 이수를 할 수 있음

★ 졸업요건 충족

- 기초교양: 과거학기 기초교양 이수학점 + 개편 기초교양 이수학점 = 총합 **13학점 이상**
- 핵심교양: 과거학기 핵심교양 이수학점 + 개편 핵심교양 이수학점 = 총합 **16학점 이상**

이수구분	교과목명	이수학점
기초교양 (필수)	채플	1
	미션채플	1
	기독교의 이해	2
	English Reading & Listening(1)	2
	English Reading & Listening(2)	2
	중국어회화(1)	2
	중국어회화(2)	2
	동기유발	1
기초교양 소계		13
이수구분	영역	이수학점
핵심교양 (선택)	인간 · 문화	2
	사회 · 역사	2
	자연 · 과학	2
	예 · 체능	2
	※ 자율이수	8
핵심교양 소계		16
합계		29

→

이수구분	영역		교과목명		이수학점	비고
기초교양 (필수)	창학이념		채플		1	※자율이수
			기독교의 이해		1	
			사회봉사실천		1	
	LIFE 자기설계		LIFE 국어		2	
		LIFE 외국어	LIFE 영어		2	
			LIFE 중국어		2	
		LIFE 수학		2		
		LIFE 과학		2		
		즐거운 생활 SW		2		
		LIFE 자기단련		2		
개편 기초교양 이수체계						
이수구분	핵심교양	리나시타의미체계	하위영역		비고	
핵심교양 (선택)	봉사	세계시민교육	글로벌이슈		※자율이수	
			기업과 사회적 책임			
			세계를 움직이는 힘			
			지역과 대학			
			세계시민과 사회적가치			
	소통	인문학적소양	개인의 성장과 발전			
			과학과 기술문명			
			역사 이해와 비판의식			
			사회의 변화와 제도			
			문학과 문화			
	창의	예술적감각	생활 속 클래식음악			
			실전 K-Culture			
			디자인과 생활			
			문화예술의 현장체험			
			창의적 사고와 표현			
	도전	건강한신체	자연과 인간			
			신체밸런스			
개인수련						
동계 및 하계스포츠클럽						
구기운동						
개편 핵심교양 이수체계						

다. 2018학년도 신입학생 적용

- 2022학년도 리나시타교양대학 교육과정 개편에 따라 2018학번 학생은 아직 이수하지 못한 기초교양 및 핵심교양 학점을 새롭게 개편된 이수체계에서 각 기초교양 및 핵심교양 교과목에 상관없이 자유롭게 학점 이수를 할 수 있음

★ 졸업요건 충족

- 기초교양: 과거학기 기초교양 이수학점 + 개편 기초교양 이수학점 = 총합 **15학점 이상**
(※ 예외: 사회봉사실천 1학점 필수 이수)
- 핵심교양: 과거학기 핵심교양 이수학점 + 개편 핵심교양 이수학점 = 총합 **18학점 이상**

이수 구분	핵심 교양	교과목명	이수 학점
기초 교양 (필수)	봉사	채플	1
		미션채플	1
		기독교의 이해	2
		사회봉사실천	1
	소통	대학영어	2
		대학중국어	2
	창의	사고와 표현(1)	2
		사고와 표현(2)	2
	도전	사제동행세미나(1)	1
		사제동행세미나(2)	1
기초교양 소계			15
이수 구분	영역		이수 학점
핵심 교양 (선택)	언어와 문화		4
	문학과 예술		
	역사와 철학		
	사회와 정치		2
	경제와 경영		
	체육과 생활		2
	창의와 융합		2
	과학과 기술		2
	※자율이수		6
	핵심교양 소계		
합계			33

* 사회봉사실천 필수 이수

이수구분	영역		교과목명		이수학점	비고
기초교양 (필수)	창학이념		채플		1	※자율이수
			기독교의 이해		1	
			사회봉사실천*		1	
	LIFE 자기설계		LIFE 국어		2	
		LIFE 외국어	LIFE 영어		2	
			LIFE 중국어		2	
		LIFE 수학		2		
		LIFE 과학		2		
		즐거운 생활 SW		2		
		LIFE 자기단련		2		
개편 기초교양 이수체계						
이수구분	핵심교양	리나시타의미체계	하위영역		비고	
핵심교양 (선택)	봉사	세계시민교육	글로벌이슈		※자율이수	
			기업과 사회적 책임			
			세계를 움직이는 힘			
			지역과 대학			
			세계시민과 사회적가치			
	소통	인문학적소양	개인의 성장과 발전			
			과학과 기술문명			
			역사 이해와 비판의식			
			사회의 변화와 제도			
			문학과 문화			
	창의	예술적감각	생활 속 클래식음악			
			실전 K-Culture			
			디자인과 생활			
			문화예술의 현장체험			
			창의적 사고와 표현			
	도전	건강한신체	자연과 인간			
			신체밸런스			
			개인수련			
			동계 및 하계스포츠			
구기운동						
개편 핵심교양 이수체계						

라. 2019학년도 신입학생 적용

- 2022학년도 리나시타교양대학 교육과정 개편에 따라 2019학번 학생은 아직 이수하지 못한 기초교양 및 핵심교양 학점을 새롭게 개편된 이수체계에서 각 기초교양 및 핵심교양 교과목에 상관없이 자유롭게 학점 이수를 할 수 있음

★ 졸업요건 충족

- 기초교양: 과거학기 기초교양 이수학점 + 개편 기초교양 이수학점 = 총합 **15학점 이상**
(※ 예외: 사회봉사실천 1학점 필수 이수)
- 핵심교양: 과거학기 핵심교양 이수학점 + 개편 핵심교양 이수학점 = 총합 **18학점 이상**

이수구분	핵심교양	교과목명		이수학점	
기초교양 (필수)	봉사	채플		1	
		미션채플		1	
		기독교의 이해		2	
		사회봉사실천		1	
	소통	대학영어		2	
		대학중국어		2	
	창의	사고와 표현(1)		2	
		사고와 표현(2)		2	
	도전	사제동행세미나(1)		1	
		사제동행세미나(2)		1	
기초교양 소계				15	
이수구분	핵심교양	영역		이수학점	
		대영역	소영역		
핵심교양 (선택)	봉사	인간과 사회	역사와 철학	2	
			사회와 정치	2	
	소통	세계와 문화	언어와 문화	2	
			문학과 예술	2	
	창의	통섭과 실용	창의와 융합	2	
			과학과 기술	2	
	도전	비전과 자기계발	경제와 경영	2	
			체육과 생활	2	
	※자유이수			2	
	핵심교양 소계				18
	합계				33

→

이수구분	영역		교과목명		이수학점	비고
기초교양 (필수)	창학이념		채플		1	※자유이수
			기독교의 이해		1	
			사회봉사실천*		1	
	LIFE 자기설계		LIFE 국어		2	
		LIFE 외국어	LIFE 영어		2	
			LIFE 중국어		2	
		LIFE 수학		2		
		LIFE 과학		2		
		즐거운 생활 SW		2		
		LIFE 자기단련		2		
개편 기초교양 이수체계						
이수구분	핵심교양	리나시타의미체계	하위영역		비고	
핵심교양 (선택)	봉사	세계시민교육	글로벌이슈		※자유이수	
			기업과 사회적 책임			
			세계를 움직이는 힘			
			지역과 대학			
			세계시민과 사회적가치			
	소통	인문학적소양	개인의 성장과 발전			
			과학과 기술문명			
			역사 이해와 비판의식			
			사회의 변화와 제도			
			문학과 문화			
	창의	예술적감각	생활 속 클래식음악			
			실전 K-Culture			
			디자인과 생활			
			문화예술의 현장체험			
			창의적 사고와 표현			
	도전	건강한신체	자연과 인간			
			신체밸런스			
			개인수련			
동계 및 하계스포츠						
구기운동						
개편 핵심교양 이수체계						

* 사회봉사실천 필수 이수

마. 2020학년도~2021학년도 신입학생 적용

- 2022학년도 리나시타교양대학 교육과정 개편에 따라 2020~2021학번 학생은 아직 이수하지 못한 기초교양 및 핵심교양 학점을 새롭게 개편된 이수체계에서 각 기초교양 및 핵심교양 교과목에 상관없이 자유롭게 학점 이수를 할 수 있음

★ 졸업요건 충족

- 기초교양: 과거학기 기초교양 이수학점 + 개편 기초교양 이수학점 = 총합 **15학점 이상**
(※ 예외: 사회봉사실천 1학점 필수 이수)
- 핵심교양: 과거학기 핵심교양 이수학점 + 개편 핵심교양 이수학점 = 총합 **18학점 이상**

이수구분	핵심교양	교과목명		이수학점
기초교양(필수)	봉사	채플		1
		미션채플		1
		기독교의 이해		2
		사회봉사실천		1
	소통	대학영어		2
		대학중국어		2
	창의	사고와 표현(1)		2
		사고와 표현(2)		2
	도전	자아탐색과 자기계발		1
		진로와 미래설계		1
기초교양 소계				15
이수구분	핵심교양	영역		이수학점
		대영역	소영역	
핵심교양(선택)	봉사	인간과 사회	역사와 철학	2
			사회와 정치	2
	소통	세계와 문화	언어와 문화	2
			문학과 예술	2
	창의	통섭과 실용	창의와 융합	2
			과학과 기술	2
	도전	비전과 자기계발	경제와 경영	2
			체육과 생활	2
	※자유이수			2
	핵심교양 소계			
합계				33

→

이수구분	영역		교과목명		이수학점	비고	
기초교양 (필수)	창학이념		채플		1	※자유이수	
			기독교의 이해		1		
			사회봉사실천*		1		
	LIFE 자기설계		LIFE 국어		2		
		LIFE 외국어	LIFE 영어		2		
			LIFE 중국어		2		
			LIFE 수학		2		
			LIFE 과학		2		
			즐거운 생활 SW		2		
			LIFE 자기단련		2		
개편 기초교양 이수체계							
이수구분	핵심교양	리나시타의의미체계	하위영역		비고		
핵심교양 (선택)	봉사	세계시민교육	글로벌이슈		※자유이수		
			기업과 사회적 책임				
			세계를 움직이는 힘				
			지역과 대학				
			세계시민과 사회적가치				
	소통	인문학적소양	개인의 성장과 발전				
			과학과 기술문명				
			역사 이해와 비판의식				
			사회의 변화와 제도				
			문학과 문화				
	창의	예술적감각	생활 속 클래식음악				
			실전 K-Culture				
			디자인과 생활				
			문화예술의 현장체험				
			창의적 사고와 표현				
	도전	건강한신체	자연과 인간				
			신체밸런스				
개인수련							
동계 및 하계스포츠							
구기운동							
개편 핵심교양 이수체계							

* 사회봉사실천 필수 이수

바. 2022학년도~2023학년도 신입학생 적용

- 리나시타교양대학 교육과정은 기초교양과 핵심교양으로 구분되며, 기초교양 교육과정 **17학점**, 핵심교양교육과정 **23학점 이상**을 졸업 전까지 모두 이수해야함

★ 졸업요건 충족

- 기초교양의 외국어 경우 영어와 중국어 중 하나를 선택한 후 반드시 단일 언어의 (1), (2) 교과목을 순서대로 수강해야함 (예: 대학영어(1)+대학영어(2))
- 기초교양의 생활과 과학은 물리학, 화학, 생물학 중 하나를 택해 수강해야함
- 핵심교양은 영역 간 자율이수가 원칙이나, 창의(예술적감각)와 도전(건강한신체) 중 **8학점 이상 반드시 이수**해야함

이수구분	영역		교과목명	이수학점	비고	
기초교양(필수)	창학이념		채플	1		
			기독교의 이해	1		
			사회봉사실천	1		
	언어		대학국어(1)	2		
			대학국어(2)	2		
		외국어 1	대학영어(1)	2	※ 외국어 1, 2 중 택1	
			대학영어(2)	2		
		외국어 2	대학중국어(1)	2		
			대학중국어(2)	2		
	수학 및 기초과학		수학의 이해	2		
		생활과 과학	물리학	2	※ 택 1	
화학			2			
생물학	2					
소프트웨어		컴퓨팅적 사고와 문제해결	2			
기초교양 소계				17		
이수구분	핵심교양	리나시타의미체계	하위영역	이수학점	비고	
핵심교양(선택)	봉사	세계시민교육	글로벌이슈	※ 자율이수	※ 창의·전망점 이상 필수 ※ 8학점 이상 필수	
			글로벌기업가정신			
			다문화사회의 시민사회			
			지역과 대학			
	소통	인문적소양	세계시민과 사회적가치			
			개인의 성장과 발전			
			과학과 기술문명			
			역사 이해와 비판의식			
	창의	예술적감각	사회의 변화와 제도			
			문학과 문화			
			생활 속 클래식음악			
			실전 K-Culture			
	도전	건강한신체	디자인과 생활			
			문화예술의 현장체험			
			창의적 사고와 표현			
			자연과 인간			
			신체밸런스			
			개인수련			
			동계 및 하계스포츠			
			구기운동			
핵심교양 소계				23		
합계				40		

이수구분	영역		교과목명		이수학점	비고
기초교양 (필수)	창학이념		채플		1	
			기독교의 이해		1	
			사회봉사실천		1	
	LIFE 자기설계		LIFE 국어		2	
		LIFE 외국어	LIFE 영어		2	
			LIFE 중국어		2	
		LIFE 수학		2		
		LIFE 과학		2		
		즐거운 생활 SW		2		
		LIFE 자기단련		2		
기초교양 소계					17	
이수구분	핵심교양	리나시타의미체계	하위영역		이수학점	비고
핵심교양 (선택)	봉사	세계시민교육	글로벌이슈		※자율이수	※창의·전망 8학점 이상수
			기업과 사회적 책임			
			세계를 움직이는 힘			
			지역과 대학			
	소통	인문학적소양	세계시민과 사회적가치			
			개인의 성장과 발전			
			과학과 기술문명			
			역사 이해와 비판의식			
	창의	예술적감각	사회의 변화와 제도			
			문학과 문화			
			생활 속 클래식음악			
			실전 K-Culture			
	도전	건강한신체	디자인과 생활			
			문화예술의 현장체험			
			창의적 사고와 표현			
			자연과 인간			
			신체밸런스			
		개인수련				
		동계 및 하계스포츠				
		구기운동				
핵심교양 소계					23	
합계					40	

사. 2024년도 이후 신입학생 적용

- 리나시타교양대학 교육과정은 기초교양과 핵심교양으로 구분되며, 기초교양 교육과정 **11학점**, 핵심교양 교육과정 **29학점 이상**을 졸업 전까지 모두 이수해야함
- 기초교양은 창학이념(채플, 기독교의 이해, 사회봉사실천) 3학점, LIFE 자기설계(LIFE 국어, LIFE 외국어(영어 또는 중국어), LIFE 수학, LIFE 과학, 즐거운 생활 SW, LIFE 자기단련) **선택적 필수 의무이수 8학점을 포함하여 총 11학점 이수**
- 핵심교양은 '예술적 감각'과 '건강한 신체'에 편성된 교과목 중 필수 이수 8학점을 포함하여 봉사, 소통, 창의, 도전역량에서 영역 구분없이 **최소 29학점 자율이수**
- 교양 교과목의 졸업학점은 **최소 40학점 이상 취득**해야 하며, 최대 인정학점의 제한 없음

★ 유의사항

- 기초교양의 LIFE 외국어는 LIFE영어 또는 LIFE중국어 중 하나를 택해 수강해야 함
- 핵심교양은 영역 간 자율이수가 원칙이나, 창의(예술적감각)와 도전(건강한신체) 중 **8학점 이상** 반드시 이수해야 함
- 2024학번 신입학생(1학년)이 「즐거운생활SW」 교과를 이수한 경우, 기초교양 학점취득 및 마이크로디그리 「SW기초교과」를 이수한 것으로 인정
- ※ 단, 마이크로디그리 「SW기초교과」 의무이수 9학점 중 「즐거운생활SW」 이수로 2학점이 인정되는 것으로, 마이크로디그리 졸업학점(21~30학점)이 감면된 것은 아님

이수구분	영역		교과목 구분		이수학점	비고	
기초교양 (필수)	창학이념		채플		1	※ LIFE 자기설계 교과 중 8학점 필수 이수 (단, LIFE 외국어는 LIFE 영어, LIFE 중국어 중 택 1)	
			기독교의 이해		1		
			사회봉사실천		1		
	LIFE 자기설계		LIFE 국어		2		
			LIFE 외국어 (택 1)	LIFE 영어	2		
				LIFE 중국어	2		
			LIFE 수학		2		
			LIFE 과학		2		
			즐거운 생활 SW*		2		
LIFE 자기단련		2					
기초교양 소계					11학점		
이수구분	핵심역량	리나시타 의미체계	하위영역		이수학점	비고	
핵심교양 (선택)	봉사	세계시민 교육	글로벌이슈		※ 자 율 이 수	※ 창의, 도전역량 교과 8학점 이상 필수이수	
			기업과 사회적 책임				
			세계를 움직이는 힘				
			지역과 대학				
			세계시민과 사회적가치				
	소통	인문학적 소양	개인의 성장과 발전				
			과학과 기술문명				
			역사 이해와 비판의식				
			사회의 변화와 제도				
			문학과 문화				
	창의	예술적 감각	생활 속 클래식음악				
			실전 K-Culture				
			디자인과 생활				
			문화예술의 현장체험				
			창의적 사고와 표현				
	도전	건강한 신체	자연과 인간				
			신체밸런스				
개인수련							
동계 및 하계스포츠							
구기운동							
핵심교양 소계					29학점		
합계					40학점		

- 2022~2023학년도 동일교과목 및 대체교과목 현황

구분	대체 전					대체 후				비고
	이수 구분	교과목 번호	교과목명	학점		이수 구분	교과목 번호	교과목명	학점	
1	기초	GE64001	대학국어(1)	2	▶	기초	GE65001	LIFE 국어	2	동일
2	기초	GE62001	대학영어(1)	2	▶	기초	GE65002	LIFE 영어	2	동일
3	기초	GE62003	대학중국어(1)	2	▶	기초	GE65003	LIFE 중국어	2	동일
4	기초	GE63001	수학의 이해	2	▶	기초	GE65004	LIFE 수학	2	동일
5	기초	GE63005	컴퓨팅적 사고와 문제해결	2	▶	기초	GE65006	즐거운 생활 SW	2	동일
6	기초	GE64002	대학국어(2)	2	▶	핵심	GE72521	문제적작가의 문제작읽기	3	대체
7	기초	GE62002	대학영어(2)	2	▶	핵심	GE71523	글로벌경제에서 의커뮤니케이션	3	대체
8	기초	GE62004	대학중국어(2)	2	▶	핵심	GE71521	문화중국어	2	대체
9	기초	GE63002	생활과 과학(물리학)	2	▶	기초	GE65005	LIFE 과학	2	대체
10	기초	GE63003	생활과 과학(생물학)	2	▶	기초	GE65005	LIFE 과학	2	대체
11	기초	GE63004	생활과 과학(화학)	2	▶	기초	GE65005	LIFE 과학	2	대체

※ 생활과 과학(물리학, 생물학, 화학) 학점포기 가능

아. 비동시적 원격수업 교과목

구분	이수구분	핵심역량	리나시타의미체계	하위영역	교과목명	학점	성적평가
1	핵심교양	봉사	세계시민교육	글로벌이슈	물 이용과 관리	2	P/N
2		봉사	세계시민교육	글로벌이슈	글로벌이슈에대한인권적접근	3	P/N
3		봉사	세계시민교육	글로벌이슈	사회정의와 건강	3	P/N
4		봉사	세계시민교육	글로벌이슈	세계 자원 전쟁	3	P/N
5		봉사	세계시민교육	글로벌이슈	세계화 시대의 중국 이슈	3	P/N
6		봉사	세계시민교육	기업과 사회적 책임	글로벌리제이션과 인재유동화	3	P/N
7		봉사	세계시민교육	기업과 사회적 책임	아이디어와지식재산	3	P/N
8		봉사	세계시민교육	기업과 사회적 책임	중소기업과 지속성장	3	P/N
9		봉사	세계시민교육	기업과 사회적 책임	협동조합과 사회적경제	3	P/N
10		봉사	세계시민교육	세계를 움직이는 힘	참여하는 시민, 내 삶을 위한 정치	3	P/N
11		봉사	세계시민교육	세계를 움직이는 힘	글로벌시대의 노동자권리와 노사관계	3	P/N
12		봉사	세계시민교육	지역과 대학	의정부학	3	P/N
13		봉사	세계시민교육	세계 시민과 사회적 가치	한반도 평화와 글로벌리더쉽	3	P/N
14		봉사	세계시민교육	세계 시민과 사회적 가치	글로벌스포츠문화의이해	3	P/N
15		소통	인문학적소양	개인의 성장과 발전	현대인의 생활과 심리학	3	P/N
16		소통	인문학적소양	개인의 성장과 발전	나의 성장과 발달	3	P/N
17		소통	인문학적소양	개인의 성장과 발전	영화로 만나는 미국사회와 문화	3	P/N
18		소통	인문학적소양	역사 이해와 비판의식	인물로 본 한국사	3	P/N
19		소통	인문학적소양	역사 이해와 비판의식	동아시아의 역사분쟁	3	P/N
20		소통	인문학적소양	역사 이해와 비판의식	도시로 보는 지중해 문명	3	P/N
21		소통	인문학적소양	사회의 변화와 제도	교육으로의 초대	3	P/N
22		소통	인문학적소양	사회의 변화와 제도	토지와 주택에 관한 생각	3	P/N
23		소통	인문학적소양	사회의 변화와 제도	사건과 정의	3	P/N
24		소통	인문학적소양	사회의 변화와 제도	영화 속 법과 정의	3	P/N
25		소통	인문학적소양	문학과 문화	미디어와 대중문화	3	P/N
26		소통	인문학적소양	문학과 문화	민속의 재발견	3	P/N
27		소통	인문학적소양	문학과 문화	문학으로 읽는 북한이야기	3	P/N
28		소통	인문학적소양	문학과 문화	이야기로 읽는 한국시	3	P/N
29		소통	인문학적소양	문학과 문화	현대소설 속의 한국사회	3	P/N
30		소통	인문학적소양	문학과 문화	정신분석과 대중문화	3	P/N
31		소통	인문학적소양	문학과 문화	문학작품 속의 한국문화	3	P/N
32		소통	인문학적소양	문학과 문화	디지털콘텐츠로 읽는 중국 문화	3	P/N
33		소통	인문학적소양	문학과 문화	우리 시대의 소설 읽기	3	P/N
34		소통	인문학적소양	문학과 문화	외국인 학생을 위한 한국문화 특강	3	P/N
35		소통	인문학적소양	문학과 문화	외국인 학생을 위한 한국문학 특강	3	P/N
36		소통	인문학적소양	문학과 문화	한국 옛이야기 산책	3	P/N
37		창의	예술적감각	실전 K-Culture	이벤트의기획과실제	3	P/N
38		창의	예술적감각	창의적 사고와 표현	상상력을 위한 논리	3	P/N
39		창의	예술적감각	창의적 사고와 표현	문제해결 글쓰기	3	P/N
40		창의	예술적감각	창의적 사고와 표현	사회적 쟁점의 창의적 분석과 해결	3	P/N
41		창의	예술적감각	창의적 사고와 표현	대중 문화 비평 에세이	3	P/N
42		도전	건강한신체	자연과 인간	싸움의기술	2	P/N

· 참고사항: P/N 교과목의 성적반영은 **수업 운영에 관한 규정(제25조(성적 등급))**을 따르며, 모든 교과목의 성적평가 방식은 상이하기에 수업계획서 참고 필수

※ 종합정보시스템→로그인→수업→개설과목 조회→학기 구분→조회 클릭→수업계획서 실행(영상)or조회(문서) 클릭

제25조(성적 등급) ② 교과목의 특성상 총장이 제1항에 의한 등급을 부여할 수 없다고 인정하는 경우 해당 교과목의 성적 취득 시 등급은 "P"로 표기하고, 미 취득 시 등급은 "F" 또는 "N"으로 표기한다. <개정 2019.10.18.>

③ 제2항에 의하여 취득한 성적은 학점 산출 시에는 포함하고, 평점평균 및 백분위 점수 산출 시에는 포함하지 아니한다.

자. 학기별 개설교과 확인방법

- 리나시타교양대학 홈페이지 공지사항(<https://ge.shinhan.ac.kr>) 및 메인베너(주황색) 참조
- 신한대학교 종합정보시스템 개설과목 조회
- ※ 수강신청 기간 내에 확인 가능

차. 편입학 연도별 교양교육과정 이수방법

구분	교양 교과목 이수기준
2014학년도 이후 편입학생 (외국인유학생 및 특례편입학 포함)	기초·핵심교양 구분 없이 전적대학 학점 포함하여 교양 29학점 이상

※ 외국인학생은 기초·핵심교양 구분 없이 전적대학 학점 포함하여 **교양 29학점 이상** 이수하여야 함

카. 『사회봉사실천』 교과목 학점취득 방법

이수시기

- 2018학년도 이후 학생은 입학 이후부터 졸업사정 직전 학기까지 이수해야 함

인정기관 및 봉사 인정시간, 일수

- 1365자원봉사포털센터, VMS(사회복지자원봉사인증관리), DOVOL(청소년자원봉사시스템), 한국장학재단(Kosaf), 한국국제협력단(Koica) 및 국방부가 인정하는 기관
- **사회봉사 인정시간은 총 30시간 이상으로 하고, 1일 최대 인정시간은 8시간으로 하며, 인정일수는 4일 이상으로 함**
- 자세한 사항은 신한대학교 홈페이지 공지사항(<https://zrr.kr/TNLM>) "사회봉사실천" 안내 학기별로 참고

학점이수 방법 및 절차

- 학생은 졸업 전까지 사회봉사실천 인정 대상기관을 자율적으로 선정하여 사회봉사를 실시할 수 있음
- 사회봉사활동을 종료한 학생은 정해진 기간 내에 사회봉사 확인서(증빙)를 발급받아 소속 학과(부)에 제출하고, 해당 학과(부)는 이를 취합하여 지역사회서비스센터에 제출하여야 함
- 사회봉사실천 교과목의 수강학점은 수강신청 최대인정학점(21학점)을 초과하여 인정할 수 있으며 인정 대상기관에서 사회봉사 확인서(증빙)를 소속 학과(부)에 제출한 학생을 대상으로 이수처리를 완료하도록 함

학점이수 인정 및 성적처리

- 사회봉사실천 교과목의 학점은 P/F(합격/불합격)으로 처리하되, 성적 평점평균 환산에는 산입하지 않음. 다만, 봉사활동 총 시간이 30시간 미만인 경우, 사회봉사활동을 확인할 수 있는 확인서를 제출하지 않은 경우에는 학점을 부여하지 않음
- 사회봉사실천 교과목과 타 교과목의 봉사활동 시간을 중복으로 인정하지 않음
- 사회봉사활동에 따른 장학금(활동지원금 등)이 지급된 경우 봉사활동 시간으로 인정하지 않음
- 위의 사유로 학점을 인정받은 경우에는 해당 학점을 취소할 수 있음
- 성적조회기간에 학생 종합정보시스템에서 이수여부 확인 가능

제출안내

- 제출기한: 매학기 기말고사기간까지(홈페이지 공지를 통하여 안내 예정)
- 제출파일: 인증기관에서 발급한 봉사활동 확인서
- 제출방법: 맞춤형학생역량관리시스템에 "봉사활동 확인서" 원본 제출(인증서 발급 3개월 이내)

 **문의사항:** 지역사회서비스센터 (☎ 031-870-3297)

4. 기초교양 교과목 개요

채플 Chapel

본 교과목은 Be the B.E.S.T. for the world! 다음의 BEST를 통해 제한된 학생들의 사고를 넓히고, 세계적인 인재를 만드는데 그 목표가 있다.

Benefit- 학생들에게 도움이 되는 주제가 있는 채플

Essential- 기독교 가치관과 도덕적 인격을 함양할 수 있는 채플

Satisfy- 학생들이 만족하는 채플

Take part in- 학생들이 참여하는 채플

① 비동시적 원격수업 ② P/N과목(백분위)

기독교의 이해 Understanding Christianity

본 교과목은 종교의 필요성과 기원을 비롯하여 성경은 어떤 책인가를 설명한다. 그리고 복음의 핵심인 하나님과 예수 그리스도를 소개하고 교회의 역할과 시대적 사명을 역설하고 복음의 진리를 따라서 바르고 성실하게 살아갈 것을 교육한다. 아울러 한국 근현대사를 공부하여 우리나라에 있어서 기독교가 기여한 민족의 자주독립과 현실 정치에 있어서 기독교인들이 감당해야 할 사명을 공부하여 사람다운 인생으로 창의적이고 성공적인 삶을 살아가도록 교육한다.

① 비동시적 원격수업 ② P/N과목(백분위)

사회봉사실천 Social Service Practice

본 교과목은 본교의 핵심역량인 봉사역량의 제고를 위한 교과목으로서 학생이 자율적으로 졸업 전까지 한 학기를 정하여, 대학에서 정한 자원봉사기관을 선정하고 해당 기관에서 일정 시간을 봉사함으로써, 사회 참여와 협력의 공동체 의식을 함양하고, 나눔과 배려를 실천하는 데 그 목적이 있다.

① 현장수업 ② P/N과목(등급용)

LIFE국어 LIFE Korean

본 교과목의 목적은 수강생들의 '읽기'역량을 강화하는 데 있다. 읽기의 방법은 실로 다양하다. 읽는 방식에 따라서는 묵독과 낭독으로 나뉘는데, 묵독이 일반적인 자기중심의 읽기 과정이라면 낭독은 함께 소통하는 과정을 포함한다. 본 교과는 이러한 다양한 읽기 방식을 중심으로 텍스트를 보다 효과적으로 읽어내는 방법을 학습한다. 수강생은 이 과목에서 다양한 텍스트를 함께 읽음으로서 읽기 역량의 강화와 동시에 지식을 이해에서 삶의 문제로 체화하는 효과를 거둘 수 있을 것이다.

① 강의실 수업 ② 백분위(학사)

LIFE영어 LIFE College

The course covers key phrases, vocabulary, grammar, pronunciation, learning tips, listening exercises, and readings to cover the following general conversation topics: vacations, movies and music, sports, geography, lifestyles, shopping, appearance and personality, natural events, and places to live. Students practice listening, speaking, reading and writing skills to build communicative confidence. Class time is focused on using spoken and written English in

meaningful, motivating contexts to build automaticity (the internalization of forms to express meanings), increase self-confidence. train students in language learning skills, encourage risk taking, and independent learning. The class will consist of lecture, in-class activities (in groups and pairs through chat and/or speaking). and occasional out-of-class assignments. Most importantly, a focus will be put on using a variety of activities to encourage and motivate students to use English to communicate ideas to their peers.

① 비동시적 원격수업 ② 백분위(학사)

LIFE중국어 *LIFE Chinese*

본 과목은 중국어를 처음 배우는 학생을 대상으로 하는 중국어 입문 과정이다. 중국어 발음 방법을 배우고 일상생활에서 활용할 수 있는 간단한 표현을 듣고 말하는 중심으로 연습함으로써 중국어 실력을 향상시킨다. 구체적으로 성명, 국적, 나이, 전공, 취미 등에 관한 중국어 표현을 배우고 중국어 발음 연습과 기초 어학실력을 키워서 중국어로 자기소개를 하고 중국인과 교류할 때 필요한 기본적인 정보를 HSK 1급 단어를 활용해서 중국어로 묻고 답하도록 훈련한다. 또한 중국어 학습을 통해 중국에 대한 종합적인 이해를 증진시키고 글로벌 시대에 필요한 국제적 역량과 소통역량을 강화는 물론이고 다문화 시대에서 갖춰야 할 시민정신을 함양한다.

① 비동시적 원격수업 ② 백분위(학사)

LIFE수학 *LIFE Mathematics*

인생은 최적해를 찾는 여정이라 할 수 있다. 제약조건을 이해하고 미래의 불확실성과 이에 따른 기대이익을 예측할 수 있는 수학적 모델을 적용하여 노력한다면 성공확률을 높일 수 있다. (과거) 현상에 숨은 패턴을 이해함으로써 최적의 의사결정을 하고 정보를 업데이트하여 조건부 확률을 이용하여 전략의 수정이 가능하다. 본 과목은 수학 이론 및 공식을 강의하는 기존의 수학 과목과 다르게 “수학적 사고”능력을 배양하고 자연과 사회 현상을 구체화할 수 있도록 수리적 모델링 방법을 학습한다. 이와 관련하여 수학 개념 및 공식이 아니라 실제 사회적 현상에서 시작해서 이를 설명할 수 있는 수리적, 통계적 모델을 제시하고 적용할 수 있도록 한다.

① 강의실 수업 ② 백분위(학사)

LIFE과학 *LIFE Science*

과학은 인류 문명사회 발전의 핵심 요소로, 특히 4차 산업혁명 시대에 모든 지식과 기술들이 연결되기 시작됨에 따라 과학의 사회적 중요성은 점점 더 커지고 있다. LIFE과학 교과는 과학의 기초지식 함양과 흥미 증진을 목표로, 학생들에게 일상 속에서 쉽게 접할 수 있는 생활과학 지식과 고도화되고 있는 4차 산업에 필요한 첨단 과학지식을 소개하고, 나아가 학생들의 전공과목과 과학적 지식의 융합을 통해 새로운 기술과 지식을 창조할 수 있는 기반을 마련하고자 한다.

① 강의실 수업 ② 백분위(학사)

즐거운생활SW Pleasant Life SW

본 교과는 학생들이 미래사회에서 주어질 복잡하고 다양한 문제를 컴퓨팅의 기본적 개념, 원리를 사용해 창의적이고 효율적으로 해결할 수 있도록 해주는 컴퓨팅 사고 증진을 목표로 한다. 교육 환경 변화와 인공지능 시대를 살아갈 학생들의 소프트웨어 역량을 기르기 위해 주요 영역별 핵심주제를 통해 급변하는 기술과 시·공간을 초월한 디지털 공동체의 일환으로 참여와 소통을 강조하고 다양한 요소들이 결합된 미래 환경에 대한 이해와 관련 소양을 학습하여 배움과 실생활의 여러 문제를 주도적으로 해결해갈 수 있는 역량을 키워갈 수 있는 교육을 하고자 한다. 또한 본 강의는 온라인 강의형식으로 영상을 통해 4차 산업혁명으로 인한 환경 변화와 인공지능 시대 일상의 문제를 분석하며 앱 인벤터를 이용하여 짧은 시간에 쉽고 간단한 기능을 가진 앱을 만들 수 있다는 것을 체험하고 각 컴포넌트의 활용에 다양한 앱을 스스로 구현해 봄으로써 성취감과 자신감을 높일 수 있다.

① 비동시적 원격수업 ② P/N과목(백분위)

LIFE자기단련 LIFE Self-training

자신의 몸을 호신하는 방법은 누군가를 제압하는 목적보다는 그 상황을 여유롭고 슬기롭게 해결해가는 방법과 상황에 대한 신체적 자신감, 여유로운 위기관리 능력 등이 있다. 이러한 각 역량을 신장하는 방법은 강한 체력과 정신력, 그리고 간접상황에 따른 행동 인지 등으로 학습하며 신장할 수 있다.

- 특히 강한 체력과 정신력은 대학에 진학해 마주한 어려워진 학업과 치열한 현대 사회에서 진가를 발휘할 수 있다. 공부를 우선시하는 지배적인 사회 인식과 코로나로 인해 학생 체력 저하 문제가 심각해진 만큼 학생들이 정신과 육체가 건강한 지식인으로 성장할 수 있도록 '체육을 통한 교육'이 필요한 시점이다.

- 세계의 여러 나라에서 학교를 표현하고 대표할 수 있는 운동은 재학생뿐만 아니라 졸업자들에게도 학교에 대한 동일성과 그들을 상징할 수 있는 모멘트를 발생시킨다. 함께 운동하며 규칙을 익히고 배려하는 법을 배울 수 있는 자기수련 활동은 무엇이든 열심히 하는 것의 중요함과 의욕의 상승을 가져오며, 이는 사회에 진출할 학생들이 건강하고 행복한 삶을 살아가는 자신감을 키울 수 있도록 한다.

① 강의실 수업 ② 백분위(학사)

5. 핵심교양 교과목 개요

1. 봉사역량 핵심교양

가. 교육지표

- 대한민국을 넘어 세계를 지향하는 세계시민교육
- 책임감, 다문화 수용, 공동체의식 함양

나. 하위영역 및 정의

핵심역량	하위영역	하위영역 정의
봉사역량	글로벌 이슈	세계화와 지방화가 함께 진행되는 맥락 속에서 ODA, 기후 변화, 환경, 전쟁, 난민 등의 글로벌 이슈를 이해
	기업과 사회적 책임	(지속가능발전, 기술혁신 등) 글로벌 환경 변화의 촉매제로서 기업가적 행동의지를 함양하기 위한 리더십 역량 제고
	세계를 움직이는 힘	글로벌 시민사회를 움직이는 다양한 주체인 정당, 기업, 언론, 시민단체 등의 역할 및 활동을 정확히 이해하고 정의로운 사회변화를 이끌어 나갈 수 있는 전략적 태도 함양
	지역과 대학	우리대학이 속해 있는 한반도 접경지역 및 의정부 지역사회에 대한 역사적, 문화적, 정치적 이해를 바탕으로 하여 세계 시민사회 내의 지역 공동체 구축을 위한 대학의 역할을 이해
	세계시민과 사회적 가치	사회적 가치, 글로벌 복지의 의미, 지구촌 환경문제 등, 세계시민사회에서 제기되는 공동의 문제와 새로운 책무를 이해하고 해결방안을 타진

다. 봉사역량 교과목 소개

(1) 글로벌 이슈

북한과 통일문제 이해 *Understanding North Korea and Unification Issues*

북한의 정치, 경제, 군사 등 전반적인 분야와, 통일의 의미, 필요성 등을 이해하여 정치 및 인문학적 소양을 키워 통일미래를 준비하는 역량을 키워나간다.

세계시민 & 글로벌 리더 *Global Citizenship & Global Leadership*

본 과목은 초글로벌 사회를 살아가는 오늘을 살아가는 우리들에게 세계 시민교육을 통하여 세계시민성을 함양하고 세계시민으로서의 다문화의 다양성을 이해하고 글로벌이슈들에 대한 철학적 윤리적 이해를 제시한다. 그리고 이러한 과정과 더불어 학생들에게 초글로벌 사회를 이끌어갈 수 있는 21세기형 글로벌 리더십을 습득할 수 있도록 인문적 소양과 인성을 함양할 수 있도록 한다. 본 과목은 오늘을 살아가는 우리의 시대와 문화를 초글로벌 사회로 정의하고 이 사회 속에서 살아갈 우리들을 세계시민이라 정의한다. 그리고 세계시민이 지녀야 할 혹은 삶 속에서 만나게 될 다양한 글로벌 이슈들을 세 가지 관점,

즉 ①보편성과 특수성의 조화, ② 다원성, 관용, 비판적 태도의 존중 그리고 ③ 세계 시민교육 강화라는 관점에서 살펴보고, 각 글로벌 이슈들에 대한 이해와 해결책을 모색한다. 그리고 초글로벌 사회가 요구하는 세계시민으로서의 글로벌 리더십이 무엇인지 토론을 통해 실제적으로 구현하고자 한다.

세계화 시대의 중국 이슈 *Chinese Issues in the Era of Globalization*

우리는 지금 세계화 시대 맞이하고 있다. 지구 어느 곳에서 어떤 난제가 발생하면 결국은 우리의 문제로 다시 제기되고 세계가 함께 해결해야 할 이슈로 급부상한다. 세계는 서로 유기적으로 상호작용을 하고 이슈는 그 속에 존재하고 그 이슈의 중심에 중국이 있다. 시대적 감각과 더불어 우리와 가장 교역이 활발한 중국의 주요 이슈를 이해하는 것이 지금 세대의 주요 과제가 되고 있고, 한중 관계의 미래와 방향성을 제시하는 시작점이 되고 있다. 본 강좌는 지금의 중국, 세계 속의 중국 관련 이슈를 가장 빠르게 찾아보고 그 이슈가 갖는 사회적 가치는 무엇이고 지구촌의 어떤 문제와 관련 있는지 살펴보고자 한다. 본 강좌에서는 중국에 관한 이슈 이해와 한중 관계 해석은 물론이고 문제 해결 방안을 함께 모색해 볼 수 있다.

기후변화와 그린리더십 *Climate Change and Green Leadership*

본 교과목은 세계시민사회에서 공통의 관심사인 기후변화에 대한 강의로서 세계시민으로서 기후변화에 대해 통합적 사고와 토론을 통해 학습한다. 전 세계 거의 모든 나라가 '기후변화'라는 말을 들어왔고, 그것이 무엇을 의미하는지 알고 있지만 각 국가가 처한 지리적 환경이나 경제상황에 따라서 대응하는 방식이 다르다. 이 과목은 기후변화를 넘어 기후위기를 대하는 세계 각 나라의 지리적 정치적 상황과 어젠다에 대하여 학습한다.

물 이용과 관리 *Water use and management*

전 세계적으로 많은 사람들이 심각한 물 위기를 겪고 있다. 여전히 많은 사람들이 깨끗한 물을 구하는데 어려움을 겪고 있으며 2050년에는 전 세계 인구의 약 40%가 물 부족을 경험하게 될 것으로 예측되고 있다. 이처럼 전 세계의 물에 대한 전망은 어둡기만 하다. 이를 극복하기 위해서는 그 어느 때보다 정부뿐만 아니라 전문가, 시민단체 등 다양한 분야의 사람들이 주체적으로 참여하는 물 거버넌스 형태의 물 관리가 요구되고 있다. 하지만 물 관리에 참여하는 주체의 다양성과 복잡성은 여전히 효율적인 물관리를 어렵게 한다. 특히 각 주체의 물에 대한 이해의 부족은 새로운 기술의 평가 및 적용을 어렵게 한다. 또한 논리적 표현력의 부족은 다양한 의견의 공통점을 찾기 어렵게 만들고 있다. 이로 인해 물 관리 주체들간의 의견 조정 및 합의 도출은 여전히 어려운 일이다. 본 강의에서는 물에 관련 기초적인 지식과 더불어 세계에서 발생하는 다양한 물 문제와 이를 극복하기 위해 시도되는 방안들을 살펴 보면서 물 관리에 필요한 기본 소양을 길러주고자 한다. 이러한 과정을 통해 세계 물 문제에 대한 감각을 기르고 이를 다른 사람과 소통할 수 있는 능력을 기르고자 한다.

글로벌시대의 주요 감염병 *The Major of Epidemic Disease in the Global Age*

본 강좌는 감염병이 상시화될 미래에 주도적으로 대처하는데 필요한 감염병학적 지식을 강의하고 수강생들은 포스트코로나 시대에 살아가는 시민으로서 교양과 자질을 갖추고 함양할 내용을 숙지한다.

국제사회의 보건 이슈 *Health Issues in the Global Community*

국제사회는 UN(국제연합)이 지속가능한 발전목표(Sustainable Development Goals, SDGs)에서 주장하는 빈곤의 종식, 건강과 웰빙의 증진, 지구보호 라는 큰 과제를 안고 있다. 지속가능한 발전목표는 경제의 성장, 사회의 안정과 통합, 환경의 보전이 조화를 이루며 지속가능성을 지향하는 발전을 의미한다. 제한된 자원 속에서 무조건적인 경제 성장은 가능하지 않음을 인정하고 현재와 미래 세대가 그들의 필요를 골고루 충족시키면서 지속적으로 살아갈 수 있도록 발전의 방향을 재정립하는 것이다. 지속가능한 개발목표 중 특히 건강과 웰빙증진을 위한 글로벌 보건이슈들은 인류의 삶의 질 향상, 일상생활 유지와 밀접한 관련이 있다. 본 교과목에서는 글로벌 보건이슈의 내용을 파악하고 그에 대한 기초적인 지식체계를 구축함으로써 세계시민이 갖추어야 할 능력을 함양하게 하고자 한다.

글로벌 사회와 교육 이슈 *Education for the Global Society*

글로벌 사회와 교육 이슈' 교과는 급격히 변화하는 4차 산업혁명 시대에 부각되는 교육의 이슈를 선정하여 이를 탐구함으로써 글로벌 사회에서 우리의 교육적 대응을 학습할 수 있는 교과이다. 대학입시 위주의 우리나라 교육에서 벗어나 글로벌 사회로의 교육 안목을 확대하여 변화하는 시대 우리나라 교육의 이슈별 발전 방향을 함께 토론하고 학생들의 교육 관점 정립에도 기여할 수 있다. 특히 이슈화된 교육 주제에 대해 가장 선진적으로 수행하고 있는 국가의 사례를 소개함으로써 글로벌 교육 수준에 대한 이해를 함께할 수 있다. 본 교과목의 주된 내용은 다음 글로벌 사회 및 교육에 대한 개요와 10대 교육이슈를 포함한다. 글로벌 사회에 대한 이해를 바탕으로 글로벌 사회에서 이슈가 되고 있는 10대 교육 이슈를 선정하여 이에 대한 지식과 이론, 실태를 학습한다. 우리나라 교육의 이슈별 현 실태를 살펴보고 향후 발전 방향을 토론하여 학생들의 올바른 교육관을 정립할 수 있다.

인간과 문화 *Humanity and Culture*

이 수업은 지구화, 탈지구화, 지역화가 동시에 진행중인 오늘날의 세계를 이해하기 위해 여러 문화의 다양한 생활양식을 편견없이 살펴보고 인간과 문화에 대한 근원적인 질문을 던지고자 한다. 문화의 다양성에 대한 이해는 거꾸로 우리의 일상을 구성하는 기본적인 요소를 새로운 시각에서 접근하도록 할 것이다. 연애, 결혼, 가족, 경제, 정치와 같은 생활양식의 기본적 구성요소가 다른 방식으로 이해되고 실천되는 양상을 이해하며 이와 동시에 자신의 문화를 거리를 두고 바라보도록 안내하는 것이 이 수업의 취지이다.

공존의 미학, 신소비자 *The Aesthetics of Coexistence, New Consumer The Consumer Revolution of Phono Sapiens*

한때 영국 주간지 이코노미스트는 '포노사피엔스'라는 말을 처음 등장시키면서 스마트폰에 의해 삶이 변화될 것이라는 예측을 인류의 조상인 '호모 사피엔스'에 비유하였다. 그러나 급속한 기술의 변화는 이제 AI 시대가 도래하면서 'AI 사피엔스'라는 새로운 인류의 탄생을 맞이하는 상황에서 기계와 인간이 상호관계 형성을 통해 공존하는 요즘, '소유'보다는 차별화 된 '경험'에 가치를 두는 고객들의 만족을 얻기 위한 새로운 비즈니스 전략이 요구되는 시점이다. 무엇을 사지 않고는 살 수 없는 세상, 무엇을 사는 일이 어찌면 가장 쉬운 일로 꼽히는 세상이 되었다. 소비는 오늘날 인류의 가장 중요한 고유의 활동으로 시발비용이나 탕진잼처럼 다양한 형태의 신조어를 만들어 내고 있다. 그런데 '소비하는 인간'이 갑자기 탄생했을까? 현대인을 소비하는 인간, '호모 컨슈머스'라 부를 만큼 우리는 매일 무언가를 소비하며 살아간다. 본 교과목은 변화하는 소비트랜드 유형과 그 중심에 있는 구독소비에 관한 다양한 내용을 학습한다. 또한 국내·외 소비모델의 성공 사례를 중심으로 구독서비스가 제공하는 새로운 가치를 '큐레이션, 맞춤, 경험'이라는 키워드를 통해 기계와 인간이 공존하며 협업하는 시대적 상황 속의 일상을 조명해 보고, 향후 소비시장의 미래를 예측해 보고, 효과적인 대안을 모색한다.

지속가능발전과 글로벌 이슈 해결 *Sustainable Development & Global Issue Solving*

세계화에 따른 상호연계성과 상호의존성이 만연하게 존재하는 사회의 구성원으로서 우리에게 초국가적 차원에서의 세계시민성은 반드시 필요한 역량이라고 할 수 있다. 본 교과목은 세계시민교육의 일환으로서 지속가능발전목표(SDGs)를 중심으로 다양한 글로벌 이슈를 탐색하고 해결방안을 논하고자 한다. 지역별 및 주제별 글로벌 이슈의 맥락을 학습함으로써 본 교과목은 학생들의 다양한 삶과 문화에 대한 역사적·문화적·정치적 이해를 도울 것이며, 학생들은 글로벌 이슈에 대한 문제의식과 관점을 갖춰나가며 초연결 시대의 세계시민으로 성장할 수 있을 것이다.

글로벌 시민인성교육 *Glocal Citizenship Personality Education*

글로벌 시민교육,인성교육은 인류 보편적 가치인 세계평화, 인권, 문화 다양성,건강, 지속가능성 등에 대해 폭넓게 이해하고, 실천하는 책임 있는 시민을 양성하는 교양강좌이다. 본 강의를 통해 글로벌 시민교육,인성교육, 글로벌 시민의 자질, 글로벌 시민을 양성하기 위하여 다양한 영역에서 실천가능한 글로벌 시민교육,인성교육의 적용 등에 대한 이해 및 실천능력을 높일 수 있다.

글로벌 이슈와 거버넌스 *Global Issue and Governance*

본 강의는 정보화와 정보통신기술(컴퓨터와 인터넷)의 발전으로 국가단위를 넘어서 인간사회활동이 세계적 차원으로 융합하는 현상을 다룬다. 특히 가상공간(Cyber Space)의 확산으로 다국적 기업과 비정부 기구를 중심으로 국가의 경계선을 넘어서 활동영역을 넓혀감에 따라 지역의 문제가 지구적 차원으로 전환하게 되었다. 국가 또는 지역의 문제 해결에 그쳤던 거버넌스(governance)가 그 영역의 확산에 직면하면서 문제의 복잡성과 다양성이 증가하게 되었다. 세계정부가 부재한 환경에서 이질적인 행위자들이 각각의 이익을 몰래 획득하려는 소위 죄수의 딜레마 상황에서 지구환경, 자원고갈, 전쟁, 난민, 식량과 빈곤 문제 등의 해결에 어려움을 겪고 있다. 세계화로 대두되는 문제들의 공통된 속성을 살펴보고, 그 인식과 해결을 위한 이론적·방법론적 접근방법을 배워 세계인으로서 자주적으로 문제를 인식하고 해결하는 관점을 가지게 하는 것이 본 교과목의 목적이다.

글로벌 이슈에 대한 인권적 접근 *Human rights approach to global issues*

글로벌 사회적 이슈에는 인권과 이익 또는 인권 상호 간의 충돌을 동반하게 되는데, 조화와 균형을 통해 해결되는 것이 바람직한 것인지, 어느 한쪽을 완전히 배제하고 다른 하나를 선택하는 양자택일적 방안은 바람직하지 못하다. 특히 인권이나 이익은 언제나 수향되될 수 있는 것이 아니기 때문에 인권과 이익의 조화롭고 균형 잡힌 해결 방법은 각각의 이슈에 대해 찬성과 반대의 주장이 논쟁을 벌이면서 각각의 주장의 근거를 다운데 어느 쪽이 더 합리적이고 동의할 수 있는지 판단하는 과정을 거쳐 찾아진다. 따라서 본 교과목은 인권의 기본적인 개념을 정립하고, 글로벌 이슈 중에서 시급하면서도 진지하게 논의되고 해결되어야 할 것들을 골라 문제점을 세밀하게 파악하고, 그러한 이슈들의 중심에 서 있는 사회적 약자(소수자, minority)를 대변하고 보호할 수 있는 합리적이고 효과적인 대안을 제시할 수 있도록 하는데 그 목적이 있다.

글로벌 경영 환경 위기와 리더십 *Global Business Environment Crisis and Leadership*

글로벌화 진행, 디지털 혁신, 기후 변화, 지정학적 충돌, 팬데믹 등 복잡하게 얽힌 다양한 요인들이 초래하는 경제적, 사회적, 환경적, 정치적 위기의 복잡성과 불확실성을 분석하고 이해하는 데 중점을 둔다. 특히, 글로벌 기업들이 다양한 위기 상황에서 어떤 전략을 통해 이를 극복했는지에 대한 사례 연구를 통해 실질적인 학습을 제공한다. 또한, 윤리적 리더십, 지속 가능성, 다문화 팀 관리, 위기 대응 의사결정, 혁신 촉진 등 글로벌 리더가 갖추어야 할 핵심 역량과 원칙을 다룬다. 학생들은 이 과정을 통해 다양한 문화적 맥락에서 효과적으로 협력하고 창의적이고 실용적인 해결책을 제시하는 리더십 기술을 배우며 복잡한 글로벌 경영 환경 속에서 조직의 지속 가능성을 실현하는 비전과 역량을 키우게 될 것이다.

글로벌 지정학과 영토분쟁 *Global Geopolitics and Territorial Disputes*

세계화시대 도래에 따른 지구촌의 현 상황은 국가와 국가간 상호 관계성과 상호 연관성이 만연하게 존재하는 환경이다. 지구촌의 구성원으로서 초국가적 차원에서의 글로벌 지정학의 이해는 지구촌의 구성원들에게 반드시 필요로 하는 역량이라고 할 수 있다. 지정학은 국가의 지리적 위치와 자원이 그들의 정치적, 외교적, 군사적, 경제적, 문화적 선택에 어떤 영향을 미치는지를 연구하는 분야로서 글로벌 지정학은 지구촌 국가들 간의 권력과 영토분쟁의 원인과 해결을 위한 필수적 영역이 되었다. 즉, 글로벌 지정학은 국가의 지리적 위치, 자원, 기후, 문화 및 다른 물리적 측면이 국가 및 국가간의 정책과 전략에 어떤 영향을 미칠 수 있는지를 분석하는 것이다. 따라서 본 교과목은 지구촌을 중심으로 하는 글로벌 사회에서 국가별 권역별 지정학적 특성이 개인과 국가 및 세계의 정치 경제 사회 문화에 영향을 미치는 지에 대하여 이해하고 지리적 위치, 자원, 기후 및 다른 물리적 측면이 국가의 정책과 전략에 어떤 영향을 미칠 수 있는지를 분석하는 것을 기본으로 국가간에 발생하고 있는 영토분쟁 등의 문제를 이해하고 해결 능력을 함양함으로써 세계인으로서의 봉사능력을 함양 시키는 것을 목적으로 하는 교과목이다.

(2) 기업과 사회적 책임

기업가정신 매뉴얼 *Entrepreneurship Manual*

혁신은 기업가가 갖는 고유의 도구이며, 기업가가 다른 사업이나 서비스를 제공하기 위해 변화를 모색하는 기본 수단으로 기업가정신의 핵심 내용 중 하나다. 이러한 혁신은 이론을 통해 지식을 체득할 수도 있으나 무엇보다 '실천'이 더 중요한 부분이 되기 때문에 기업가들은 경영혁신의 원천에 관한 의도적인 탐색이 반드시 요구되며, 성공적인 경영혁신을 위해서 변화와 그로 인하여 발생하는 다양한 징후에 관한 깊은 통찰력을 가져야 한다. 즉, 성공적인 기업가는 경영혁신의 원칙을 알고 이에 대처할 수 있는 능력을 갖추어야 한다는 것이다. 본 교과목은 기업이 경영혁신이라는 목표를 달성하기 위해서는 체계적, 조직적, 목표지향적인 경영관리가 이루어져야 한다는 점에서 시대적 변화에 대응할 수 있는 실천적 기업가를 양성할 수 있도록 기업가정신의 변화추이를 살펴보고, 이를 통해 문제해결능력을 갖춘 바람직한 시대상을 만드는데 도움이 되고자 한다.

21세기 기업의 인재상 *Capable person of a company in 21st century*

자연인과 함께 현대사회 경제활동의 핵심 주체인 기업이라는 조직에 대한 이해를 바탕으로 풍요로운 인류사회 발전에 이바지하는 기업을 이해하고 기업과 경제의 역동적 관계를 새롭게 인식한다. 기업의 의사결정구조 및 운영시스템 등을 살펴보고 기업의 구성요소인 동시에 기업 운영 주체인 기업 내 인적자원이 갖는 특질을 고찰한다. 나아가 사회 속에서 개인과 공존하며 지속가능경영을 담보할 수 있는 ESG 등 새로운 이슈를 바탕으로 기업의 사회적 책임의 중요성을 이해한다. 학생들은 기업에 대한 이해와 통찰력을 가진 세계시민으로서 성장하여 주요 기업을 비판적으로 수용할 수 있는 안목을 갖추어 나간다.

글로벌 리더십 이론과 적용 *Theory and Application of Global Leadership*

이 교과목은 학생들이 국제사회 및 현대 사회를 살아가는데 필요한 글로벌 리더십 이론들을 포함하여 각종 리더십 이론을 학습하고 이를 적용함으로써 학생들의 리더십 역량을 개발하고자 함. 현대사회는 4차산업혁명의 시대로 세계가 하나로 연결된 글로벌 사회로서 전지구적인 세계 변화를 리더하고 있는 글로벌화된 변화를 이해하고 세계시민교육을 통해 글로벌 리더십을 증진시킴. 또한 기업과 조직에서 필요한 현대적 리더십이론과 고전적 리더십 이론을 학습하고 적용해 봄으로써 리더십과 팔로십을 증진시키고자 함.

ESG 경영의 이해 *Understanding ESG*

연일 ESG 관련 언론기사들이 쏟아지고 있다. 기업들은 자사의 ESG 활동을 홍보하기에 여념이 없다. ESG 평가기관도 많고, 우수한 성적을 받았다고 홍보하는 기업들도 많다. ESG 컨설팅 수요가 증가하니 자문해 주겠다고 나서는 업체나 전문가도 많아졌다. ESG 포럼, 세미나, 교육, 아카데미, 시상식은 넘쳐나고, 국회의원들도 나서서 ESG 포럼을 만들어 운영하고 있다. 자산운용사들은 너도나도 ESG 펀드 상품을 만들어 출시하고 있다. 심지어 공익성을 추구하면서 ESG 경영을 지속적으로 추진해왔다고 볼 수 있는 공공기관들도 앞다투어 ESG 경영 원년 선포식을 하고 있다. 한마디로 한국 사회에 ESG 열풍이 불고 있다. ESG(Environmental, Social and Governance) 경영이란 환경, 사회, 거버넌스 등 기업의 비재무적 성과를 중시하는 경영이다. ESG 경영이 주목받게 된 주요배경은 주요국 정부의 탄소중립 선언 및 ESG 정보공시 의무화, 소비자의 친환경 및 지속가능성 소비 증대, 글로벌 선도기업들의 공급망 ESG 경영 요구 증대 등이다. 가장 강력한 요인은 블랙록이나 국민연금 등과 같은 투자기관의 ESG 경영 요구가 급증했다는 점일 것이다. 본 과목을 통하여 학습자는 ESG 경영의 개념과 본질을 이해하고, ESG 성과 창출을 통해 조직의 경쟁력을 강화시킬 수 있는 전략 등 필요역량을 쌓을 수 있다.

기술의 진화와 파괴적 혁신 *The evolution of technology and disruptive innovation*

인공지능, 사물인터넷, 메타버스 등 다양한 영역에서 최신 기술들이 빠르게 진화하며 새로운 가능성을 제시하고 있다. 또한 이러한 기술들이 서로 융합하면서 새로운 서비스와 파괴적인 혁신을 가져오고 다시 뉴노말이 된다. 전반부에서는 이러한 기술들에 대한 기본적인 이해와 향후 발전 방향에 대해 논의해 본다. 또한 이러한 기술들이 제공하는 편리하고 다양한 서비스들에 대해 알아보고 그에 따라 지불해야 하는

비용과 리스크도 같이 고민해 본다. 후반부에서는 파괴적 혁신을 가져왔던 사례들에 대해 조사해 보고, 그 배경과 시사점에 대해 논의해 본다. 또한 다양한 제품과 서비스에 담겨 있는 의도와 성공 및 실패 요인들을 분석해 보고, 파괴적 혁신을 통한 잠재적인 가능성에 대해 논의해 봄으로써 창의적인 사고 능력과 다양한 관점을 수용하는 유연성을 기른다. 매 수업은 개인이 준비하고 이해해야 하는 과제를 제시하고 학생 스스로 답을 찾도록 유도할 수 있도록 시청각 자료 제시, 최신 연구결과 공유, 조별 토론이 진행된다.

성공하는 직장인의 조건과 배움 *Conditions for Successful Careermen and Learning*

직장인으로서 성공하기 위해서 평생 배움을 이어가야 한다. 학문별 지식수명 반감기가 점차 짧아지고 있고 모든 분야에서 새로운 지식과 정보의 양이 폭증하기 때문이다. 직장에서 성공하는 사람은 성실하게 일하는 직업윤리를 기반으로 하되, 주변 사람들과의 소통이 잘 되는 사람이다. 성공하는 직장인의 조건을 이루는 여러 사항들에 대하여 소개한다.

글로벌리제이션과 인재유동화 *Globalization and Competent transience*

글로벌이라는 더 넓은 무대와 그곳에서 활동하는 실제 기업들을 사례를 통해 우리 학생들이 글로벌 환경의 한 구성원으로 깊고 넓은 시야와 능력을 갖추게 하는 것이 이 과목의 목적이다. 본 과목은 경영학 전공교수의 입장에서 교양수업을 듣는 신한대학교 학생들에게 경영전공의 색채를 모두 견어내고 순수하게 경영마인드를 전달하기 위한 과목이다. 그 이유는 어느 전공의 소유자라도 사회 어느 곳에서든 경제활동을 통해 또한 그 경제활동의 일환인 보상을 통해서 자신의 삶의 질을 더 높이 추구해 나가는 사회구성원이자 기업의 구성원이기 때문이다. 각 전공이 가진 고유한 전공의 의미가 있겠지만 그 내면 한편에는 우리 학생들이 취업을 위해 열정을 불사르며 노력하고 있다는 점을 부인할 수 없기 때문이다. 그리고 솔직하게 학생들이 선호하는 대기업과 좋은 일자리 즉, 양질의 일자리와 경제성장은 포용적이고 지속가능한 경제성장, 완전하고 생산적인 고용과 모두를 위한 양질의 일자리 증진을 위한 노력을 말한다. 우리 학생들에게 당장의 취업과 눈앞에 회사가 아닌 조금 큰 꿈을 그리고 그 꿈이 더욱 견고해지도록 준비하는 시간을 갖도록 기여하고 싶다.

글로벌 창업가정신 *Global Entrepreneurship*

창업에 대한 기본적인 개념과 글로벌 기업가정신을 학습하여 수강생의 기업가적 마인드를 한양하고, 성공한 글로벌 스타트업 창업자들의 창업 스토리를 분석하여 자신만의 창업 비전(리더십)을 설정하는 것이 이 교과목의 목표입니다. 또한, 글로벌 (사회)문제에 대한 인식과 지속가능발전을 위한 스타트업 테크놀로지(Technology) 트렌드 학습도 포함됩니다. 이 교과목을 통해 글로벌 창업 문화에 대한 이해와 글로벌 리더십 역량향상을 기대할 수 있습니다.

린 스타트업기반 사업계획서 *Lean Startup-based Business Plan*

린 스타트업 (Lean Startup) 은 제품이나 시장을 발달시키기 위해 기업가들이 사용하는 프로세스 모음 중 하나로써, 애자일 소프트웨어 개발과, 고객 개발(Customer Development), 그리고 기존의 소프트웨어 플랫폼(주로 오픈소스) 등을 활용합니다. 린 스타트업에서는 고객과 시장에 대한 가설을 검증하기 위한 시장적합성 (PMF)을 확인하기 위한 프로세스를 학습합니다. PMF(Product Marketing Fit)는 제품시장 적합성'이라는 말로, 신규 프로젝트나 신제품 등이 시장에 출시되기 전 적합성을 판단하는 과정입니다. 학생 창업자들이 보다 쉽게 창업에 접근하기 위한 이론 및 실습 강의입니다.

아이디어와 지식재산 *Ideas and Intellectual Property*

본 교과는 지식재산개론에 해당하는 과정으로, 지식재산에 대한 소양 함양을 목표로 설계되었으며, 관심이 있는 학생이면 누구나 수강할 수 있습니다. 지식재산의 중요성이 증가함에 따라 지식재산 전문 인력에 대한 수요도 함께 증가하고 있어, 교양교육과정에 편성·운영하는 바, 관련된 기본 내용을 쉽게 이해할 수 있도록 돕고 지식재산에 대한 진입장벽을 낮추기 위해 특허청이 개발한 표준 콘텐츠를 활용한 비동시적 온라인 수업방식을 채택하여 진행하는 교과입니다.

영화 속 경영과 금융 *Business and Finance in the Movies*

영화는 인간의 행동을 집약된 시공간에서 압축된 사건을 통해 묘사하는 것이며 관객은 그 사건의 목격자라 할 수 있다. 따라서, 시청자가 경제·경영학에 쉽고 빠르게 접근할 수 있는 훌륭한 텍스트가 될 수 있다.

기업의 혁신과 리더십 *Corporate Innovation and Leadership*

대표적인 혁신 기업의 사례에 대해 알아보고, 그 성공 요인에 대해 분석해 본다. 동시에 80%의 기업이 혁신에 실패하는 이유에 대해서도 알아본다. 그리고 치열하게 경쟁하는 선도 기업들이 여러 경쟁분야에서 차별적인 기술 리더십을 확보하기 위해 펼치고 있는 여러 가지 전략에 대해 알아본다. 기업의 혁신을 가져오는 기업이 정신에 대해 알아보고, 이를 우리의 삶에 적용할 수 있는 방안에 대해 논의한다. 또한 리더십 이론의 종류를 간단하게 학습하고 상황에 맞는 효과적인 리더십을 발휘하기 위한 요소들에 대해 알아본다. 그리고 여러 효과적인 리더십 사례를 분석하고 리더십을 함양하기 위한 액션러닝을 진행하여 문제해결을 위한 역량을 기른다.

존경받는 기업의 역사 *History of Respected Companies in the World*

존경받는 기업이 되기 위해서는 기업의 재무적 성과뿐 아니라 사회적 책임의 완수, 소비자 가치 창출, 혁신, 직원의 만족도 제고 등 다양한 기준을 충족하여야 할 것이다. 존경받는 기업이 되기 위한 기업의 혁신 노력과 성과가 "존경받는 기업의 역사" 인 것이다. 세계적으로 존경받는 해외 기업과 우리에게 친숙한 국내 기업들의 역사를 통해 기업의 사회적 책임의 시대적 발전을 알아보고 기업의 혁신이 소비자 및 사회와 선순환(positive feedback)하는 지를 이해할 수 있다.

지속 가능한 패션과 실습: 지속 가능성을 입다 *Sustainable Fashion and Practice: Wearing Sustainability*

현대 패션 산업에서 지속 가능한 패션의 중요성을 강조하고, 지속 가능한 디자인, 생산, 소비 및 폐기 방법에 대한 이론과 실습을 통해 패션 산업의 환경적, 사회적 영향에 대한 깊은 이해와 지속 가능한 패션을 실현할 수 있는 방법을 학습하여 창의적 문제 해결능력을 키우는 실용적인 과목임

금융의 사회적 책임과 금융윤리 *Social Responsibility and Ethics in Finance*

금융 시스템 내 윤리적 문제와 사회적 책임의 중요성을 다룹니다. 수강생은 ESG 투자, 윤리적 금융 사례, 금융 규제, 사회적 책임 금융 상품 등의 주제를 통해 금융기관과 투자자의 책임 있는 행동이 사회와 환경에 미치는 영향을 학습합니다. 또한 다양한 사례 분석과 토론을 통해 금융의 사회적 책임과 윤리적 실천 방안을 설계하는 능력을 기릅니다. 이 과정에서 학생들은 지속 가능한 금융 모델의 중요성을 인식하고 글로벌 금융 환경에서 윤리적 의사결정 역량을 강화할 수 있습니다.

(3) 세계를 움직이는 힘

저널리즘 비평 *Journalism Criticism*

본 교과목은 저널리즘이 현대 민주주의 사회에 갖는 중요성에 대해 알아보는 것을 목표로 한다. 이를 위해 뉴스의 정의와 제작 관행, 저널리즘의 원칙과 윤리 등에 대해 살펴보고 이를 토대로 실제 뉴스를 분석해 본다. 궁극적으로 저널리즘과 사회의 관계, 민주주의 체제에서 저널리즘의 역할과 기능에 대해 고민해 본다.

스포츠셀럽과 문화 *Sports Celeb and Culture*

유명 스포츠셀럽(Celeb), 셀러브리티(Celebrity)는 대중들로부터 주목을 받고 영향을 끼치는 사람이다. 부(흔히 명성과 부를 가진 사람들)를 가진 사람이나 특정한 분야에서 엄청난 인기와 영향을 끼치는 사람을 뜻하는 동의어로 자주 사용되는데, 이러한 사람들은 대중들로부터의 관심이 뒤따른다. 이에 유명 스포츠셀럽에 관한 일련의 논의를 통해 문화·정치·경제·기술적 요소가 어떻게 결합하여 유명 스포츠셀럽을 만들어 내는지 그리고 대체로 공인의 성격을 띤 유명 스포츠셀럽들 각자가 어떻게 대중의 사적 체험을 만족시키고 그 체험에 영향을 미치는지를 고찰하고자 한다. (스포츠셀럽을 중심으로.)

참여하는 시민, 내 삶을 위한 정치 *Participating Citizens, Politics for My Life*

이 교과목은 유연하고 합리적으로 사고하고 판단하는 민주 시민으로 성장할 수 있도록, 세계시민이 알아야 할 정치학의 모든 것이다. 오늘날 우리 사회에 절실히 필요한 민주주의의 기본을 수강생들에게 설명하여 그 기반을 튼튼히 다지고자 한다. 수강생들이 일상생활에서 겪는 사례를 들어 민주주의 체제의 정치를 설명하고자 한다. 민주주의와 정치를 이해할 수 있는 중요 개념이나 관련 지식을 모아 설명한다. 정치의 기능, 민주주의의 의미, 권력 분립의 원칙, 선거 제도의 종류, 언론 자유, 법과 정치의 관계, 헌법의 원칙, 기본권의 내용, 국가 기관의 구성과 역할 등에 대해 모든 수강생들의 눈높이에 맞게 풀어내고자 한다. 또한, 민주주의의 원리와 가치를 설명하는 일에 그치지 않고 더 나아가 정치 참여까지 적극 다룬다. 세계시민으로서 스스로 나서서 우리 사회의 민주주의를 한 발 한 발 나아가게 한 흥미로운 사례들을 통하여 정의로운 사회변화의 실현 방안을 모색한다. 정치를 빼놓고 우리 생활을 말할 수는 없다. 그러나 정치를 흥미롭고 명쾌하게 설명하는 것은 쉽지 않다. 따라서 이 교과목 개설목적은 수강생들에게 어렵게만 느껴지던 정치가 쉽고 생생하게 손에 잡히게 되며, 정치란 ‘남의 일’이 아닌 ‘내 일’이라는 것을 느끼게 해주는 것이다.

국제이주와 노동정책 *International Migration & The Policy of Foreign Workers in Korea*

본 교과에서는 국제이주의 개념 및 유형뿐 아니라 국제이주의 발생 원인을 정치·경제·사회·문화 등 다양한 관점에서 살펴보고 이민자의 정착과정, 각 국가의 이민자 유입관리 정책, 국제 이주와 외국인 노동자의 유입이 국가의 산업·노동구조, 임금체계, 산업정책, 국가재정과 생산성 및 국가경쟁력 등에 미치는 영향을 살펴보고자 한다. 우리나라의 외국인노동정책으로 우리나라의 단순 노동인력, 숙련 노동인력, 전문 인력, 유학생 등 이민자 유형별 노동시장 유입관리 정책의 현황과 문제점을 분석하고 개선 방안을 제시해보고자 한다. 최근 선진국들은 국제이주와 개발협력 정책과 더불어 순환이주의 실현, 난민의 재정착, 지역사회 통합, 자발적 귀환 등을 주요 정책목표로 삼고 있다. 이에 본 교과에서는 국제이주와 개발정책에 대한 동향을 살펴보고자 한다.

다문화사회와 다문화시민교육 *Multicultural Society & Multicultural Citizenship Education*

한국은 다문화사회로 급격하게 변화하고 있지만, 다문화교육은 주로 결혼이주민이나 외국인 근로자 자녀의 학교적응 지원 등에 초점을 맞춰왔다. 그러나 대학생을 비롯한 다양한 사회 구성원들이 다문화 현상을 이해하고 다문화사회에서 주체적이고 능동적인 역할을 할 수 있는 시민으로 양성하는 다문화시민교육이 필요하다. 이 수업은 다문화사회로서 한국의 변화를 고찰하고, 결혼이민자, 다문화 가정 청소년, 이주노동자, 북한이탈주민, 난민 등 다양한 이주민의 삶과 문화에 대한 이해와 이들과 관련된 사회적 인식 등을 비판적으로 고찰함으로써, 학생들의 다문화감수성을 기르는 다문화시민교육을 지향한다.

다문화시대의 인재상 *Muticultural Nation rightpeople*

본 과목은 글로벌 시대 시민교육을 위한 원칙과 개념을 학생들과 공유함으로써 지역공동체, 국가, 세계에 존재하는 통일성과 다양성 간의 복잡한 관계에 대해 알아보고 그들의 공동체, 국가, 지역이 세계의 다른 지역 사람들과 점증적으로 상호의존되고 있으며, 지구 전체에서 벌어지는 경제적, 정치적, 문화적, 환경적, 기술적 변화가 연계되어 있음을 이해하게 된다. 이러한 환경을 인지해야 하는 이유는, 교양수업을 수강하는 어느 전공의 소유자이라도 사회 어느 곳에서든 경제활동을 통해 또한 그 경제활동의 일환인 보상을 통해서 자신의 삶의 질을 더 높이 추구해 나가는 사회구성원이자 기업의 구성원이기 때문이다. 기업경영의 불확실성이 높아지는 상황에서 기존의 경영 전략은 더 이상 통하지 않는다. 이에 전 세계 모든 기업들은 기업을 이끌어 가는 인재의 중요성은 다시 인식하게 되었고 포스트 코로나 시대의 새로운 문법에 맞는 혁신을 가져올 사회적 리더와 그와 발맞춰 나갈 구성원의 중요성이 더욱 커지고 있다.

사회, 내 삶을 위한 정치의 장 *Society, the Arena of the Politics for My Life*

본 교과목은 합리적으로 사고하고 판단하는 민주 시민으로 성장할 수 있도록, 세계시민이 알아야 할 사회학과 정치학의 기본 구조를 소개한다. 저출생을 배경으로 다문화 사회 환경(정치의 공간적 특성)에서 겪는 일상의 사례를 들어 민주주의 핵심가치와 그 가치를 실현하는 제도로서의 구조를 설명하고자 한다. 18세기 근대 계몽주의 사상을 기반으로 확산된 민주주의의 의미, 권력분립의 원칙, 언론의 자유, 법과 정치의 관계, 헌법의 이념, 기본권의 내용, 국가기관의 구성과 역할이 21세기 정보화시대, 글로벌 시대, 다문화 시대에 어떤 모습으로 변형되고 변화해야 하는지를 학습한다. 이를 통해 세계시민으로서 다문화 사회에서 정의로운 민주주의를 실현하는 방안을 모색한다. 정치란 '남의 일'이 아니라 '내 일'이고 공동체의 문제를 지혜롭게 해결하는 방식이라는 것을 알게 해주려는 것입니다.

장애와 사회적 인식 *Disability and Social Awareness*

기존의 학문에서는 국가·교사·복지사 등 주로 비장애인의 입장에서 장애인을 어떻게 대해야 하는지를 다루었습니다. 이에 반해 장애학(Disability studies)이란 장애인을 쳐다보는 사람의 뒤에서 그 쳐다보는 사람을 바라보는 한 방법으로서, 장애인의 관점에서 세상이 어떻게 재구성되는지 그리고 그것이 내 삶과 어떻게 연결되는가를 고민해보는 것으로 사회적·학제적·실천 지향적인 해방적 학문입니다. 본 수업은 장애의 정의, 장애 유형별 특성, 장애 이슈와 깊은 관계를 맺고 있는 사회적·제도적 내용 등을 살펴볼 것입니다. 더불어 우리 사회가 장애인의 사회참여를 위하여 어떤 과제를 안고 있는지 고민해 보는 계기를 마련하고자 합니다. 이로써 장애는 더이상 한 특정 개인의 불행이 아니라 고령화 시대의 대다수 국민이 경험할 수 있는 '보편적 현상'의 하나로 이해시키는 데 기여할 수 있습니다.

중급한국어 *Intermediate Korean*

본 수업은 한국으로 유학 온 학문 목적 학습자들을 대상으로 한국어 의사소통의 역량을 향상시키고 언어기능을 통합적으로 발달시켜 학습자들로 하여금 TOPIKⅡ 중급(4급) 이상의 성적을 받을 수 있도록 하기 위해 개설된 강좌이다. 학습자들은 이 수업을 통해 TOPIKⅡ 4급 수준의 문법과 어휘 그리고 관련된 한국문화를 경험함으로써 한국에 대한 이해를 넓힐 수 있고 본 강의로부터 얻은 지식을 통해 한국어 능력시험을 보다 효과적으로 준비할 수 있게 될 것이다. 이를 통해 학습자들은 고급 단계로 도약할 수 있는 한국어 중급 이상의 능력을 갖추게 될 것이다.

고급한국어 *Advanced Korean*

본 수업은 한국으로 유학 온 학문 목적 학습자들을 대상으로 한국어 의사소통의 역량을 향상시키고 언어기능을 통합적으로 발달시켜 학습자들로 하여금 TOPIKⅡ 중급(5급) 이상의 성적을 받을 수 있도록 하기 위해 개설된 강좌이다. 학습자들은 이 수업을 통해 TOPIKⅡ 5급과 6급 수준의 문법과 어휘 그리고 관련된 한국문화를 경험함으로써 한국에 대한 이해를 넓힐 수 있고 본 강의로부터 얻은 지식을 통해 고급 학습자 수준에 맞는 한국어 구사 능력과 유창성을 가지게 될 것이다.

글로벌연결의힘, 공감리더쉽 *Power of Global Connections, Empathic Leadership*

시대적 흐름에 따라 학생 간의 글로벌 공감대 및 유연한 관계 형성을 위해 역할 놀이를 중심으로 원활한 교우관계 유지는 물론 서로의 문화를 배우고 알아가는 학습 과정을 진행함으로써 글로벌 관계의 발전과 문화 교류를 위한 교량적 역할을 담당한다.

글로벌시대의 노동자 권리와 노사관계 *Worker's rights and labor-management relations in the global age*

21세기 지식정보화 시대를 넘어 4차산업혁명이 일어나고 있다. 사물인터넷 및 인공지능기술 등 정보통신기술과의 융합을 통해 생산성이 급격히 향상되고 제품과 서비스가 지능화되면서 경제·사회 전반에 혁신적인 변화가 나타나고 있다. 이와 같은 급속한 산업환경의 변화에서 기업의 지속적인 성장과 산업평화를 이룩하기 위해서는 산업관계 전반에 대한 노사관계 안정화가 절실하다. 한편 기업을 둘러싸고 있는 글로벌 경제체제하에서 고도성장과 급격한 기술변화는 노사관계의 문제를 더욱더 복잡하게 할 뿐만 아니라 그 중요성은 더욱 커지고 있는데 노사관계 안정을 통한 산업민주주의와 산업평화를 실현하기 위해서, 즉 근로자와 노동조합, 사용자와 사용자단체가 상호 존중하고 조화를 이 루기 위해서는 근로자와 사용자 모두 근로자에게 보장된 권리와 노사관계와 관련된 제반 이론에 대한 충분한 이해가 필요하다. 본 교과목은 이러한 배경 하에서 근로자와 사용자 모두 숙지해야 할 기본적인 제반 이론을 먼저 소개하고, 최근 많은 사람들의 이목이 집중되었던 기업주의 갑질, 위험의 외주화, 소득주도성장, 최저임금제 등을 포함하여 특수형태 근로종사자, 채용내정자, 대체공휴일 제도, 저성과자 퇴출제도, 정년연장과 임금피크제, 과로와 산재, 권고사직과 실업급여 등 사회에서 쟁점에 되었던 문제에 대한 답을 제시함으로써 사용자와 근로자간 불필요한 분쟁을 피할 수 있도록 함에 그 목적이 있다.

(4) 지역과 대학

생활 속 지방행정 *Real Life Administration*

우리 대학은 의정부시와 동두천시에 소재하고 있다. 지방자치 시대에 있어서 우리 지역의 생활 속 지방행정의 실제 현상들에 관한 학술적인 배경지식을 습득하고, 일상생활 속에서 실제로 접하는 지방행정 현상들에 대해서 직접 참여하여 소통하고 봉사할 수 있도록 학습한다. 생활 거주공간인 집안에서 수도물을 공급받고, 샤워하고 세탁한 물은 하수도를 통해 배출하며, 집을 나서면 버스, 택시, 전철 등 대중교통을 이용한다. 쓰레기 분리수거는 어떤 과정으로 처리되며, 공원과 생활체육시설들, 지역의 문화예술 활동, 지역산업단지, 시장, 봉사활동 등 지방정부의 공공서비스에 해당된다. 지역에서 함께하는 공공시설과 생활 활동들에 대한 공공서비스 제공하는 지방정부의 활동을 학습하고, 현장활동에 참여하여 문제점을 찾아 개선안을 제시하고자 한다.

지역N문화 *LocalNCulture*

‘지역’은 우리의 일상생활이 영위되는 터전이며, 우리 사회의 발전이 전개되는 구체적인 장소다. 지역주민의 오랜 정서가 역사적으로 투영되고 문화적 기억이 담긴 장소로서 그 지역주민들의 사랑이 고스란히 녹아 숨쉬는 곳이기 때문이다. 최근 지역자치제가 활발해지면서 지역문화에 대한 사람들의 인식이 변화되면서 지역문화 발굴의 중요성 또한 강조되고 있다. 본 교과목은 지역문화를 보는 올바른 시각과 지역과 문화에 대한 올바른 해석을 통해 문화산업으로서의 그 기능과 역할은 물론 지역의 자긍심을 높일 수 있다는 점에서 반드시 필요한 교과목이라고 판단된다. 특히 오늘날 도시가 소멸하는 현실적인 상황에서 지역의 문화를 찾고, 이를 중심으로 스토리를 만들어 보는 것은 도시재생은 물론 도시의 브랜드의 가치를 높일 수 있는 계기가 될 것이다. 즉, 지역은 사회적 과정을 통하여 생산되지만 동시에 정치적, 경제적, 사회적 실천의 장소로서 그 사회의 정치·경제 구조에 영향을 미치기 때문이다. 따라서 본 교과목은 지역과 학교(신한대가 위치한 의정부를 중심으로 경기북부지역을 포함)가 상생하는 징검다리가 될 뿐 아니라 학교에 대한 애교심 및 지역에 대한 애郷심을 높이는 조금이나마 도움이 될 것이라고 기대한다.

미디어와 공동체 *The Media and the Community*

디지털 시대 미디어와 커뮤니케이션의 변화를 도시 속 사회관계의 변화와 연계시켜 생각하고 그 실천적 대안을 모색하는 수업이다. 미디어의 매체별 특성 및 미디어와 공동체, 현대사회와 공동체에 관한 이론적 설명을 학습한 뒤, 의정부 및 인접지역의 다양한 미디어를 대상으로 미디어와 지역 공동체 관련 현상에 대해 직접 조사, 관찰하고 문제점과 개선방안을 진단, 모색한다.

의정부 마을 산책 *Walking in Uijeongbu Villages*

이 강의는 현대사회에서 마을이 지니는 가치와 의의를 재발견하고 공동체적 지역사회의 운영 원리를 이해함으로써 미래 대안적 삶의 모습을 고민해 보는 계기를 마련하고자 함. 이를 위해 의정부에 소재한 여러 마을들의 모습을 살펴보고 학생들이 직접 탐방해봄으로서 지역에 대한 관심을 높이고 향후 대학과 지역이 연계할 수 있는 토대를 마련하고자 함.

도시 및 지역사회 형성과 발전 과정의 이해 *Understanding Contemporary City and Region*

우리가 현재 살아가고 있는 도시공간과 지역사회의 발전과정 및 역사에 대한 이해, 그리고 지역발전을 위한 도시 개발 프로세스에 대한 지식을 습득합니다. 이를 바탕으로 하여 우리가 살고있는 지역사회의 현안문제(도시개발, 교통문제, 환경문제, 사회적 문제 등)에 대한 개인의 보편적인 해결방안을 모색할 수 있는 역량을 배양하도록 합니다.

의정부학 *Uijeongbu Regional Studies*

의정부의 역사와 현재의 모습, 미래에 대한 비전을 함께 공유하고, 향후 의정부 지역발전에 적극적으로 참여할 수 있는 젊은 층의 학생들 양성 의정부시의 역사 및 문화, 관광자원들을 융합한 학문적 정립을 통해 지역의 가치를 올바르게 이해할 수 있는 지식인층 양성 급속히 도시화되는 형태에 맞추어, 의정부시의 정체성을 확립하고 더 나아가 정주성을 높이는 정책에 이바지 신한대학교와 의정부시, 의정부시평생학습원과의 연계를 통해 지역산학협력의 모범적인 사례 구축

마을돌봄학 *Villages with Human Caring*

본 강좌는 마을돌봄의 모습과 마을 사람들이 하는 일을 중심으로 마을을 관찰하고 탐구하는 돌봄의 기회를 제공하고자 한다. 이 강좌를 통해 학생들은 우리 대학과 지역사회의 마을돌봄에 대해 관심을 가지고 마을 사람들의 돌봄의 일과 직업에 대해 알 수 있다. 최근 탈(脫)시설'지역사회 돌봄'을 기조로 한 커뮤니티케어 돌봄 서비스의 패러다임이 전환되면서 교육모델 역시 이에 맞춰 탈바꿈하고 있다. 돌봄의 개념을 이해하고 자신의 전공과 연관된 돌봄 서비스를 스스로 할 수 있는 일을 찾아 실천하고 일의 소중함을 깨달아 향후 대학과 지역이 다양한 돌봄 서비스로 연계할수 있는 토대를 마련하고자 한다.

오래된 미래, 마을의 발견 *Ancient Future, Discovery of The Village*

이 강의는 현대사회의 모순과 자본주의의 위기를 극복하기 위한 유력한 대안으로 떠오르고 있는 '마을'의 가치와 의의를 재발견하고 공동체적 지역사회의 운영 원리를 이해함으로써 미래 대안적 삶의 모습을 고민해 보는 계기를 마련하고자 함. '마을학(villidoloby)에 대한 주요 논의를 살펴본 후 실제 사례를 통해 그 실현 가능성을 짐작해 보고자 함. 기존에 개설된 <의정부 마을 산책>과의 연계 과목으로서 마을학의 학문적 배경과 이론에 대한 보다 심화된 강의를 제공할 것임

캡스톤디자인 - 의정부 평생학습 프로그램 기획 *Capstone Design-Planning for Uijeongbu Lifelong Learning Program*

본 교과목은 다양한 전공을 가진 수강생이 자신의 학습이력과 역량을 활용해 의정부 시민이 필요로 하는 평생학습 프로그램 기획안을 작성하여 발표하는 캡스톤디자인 교과목이다. 또한 한 학기 동안 진행된 팀 활동 과정을 UCC로 제작해 유튜브에 탑재함으로써 학생들의 활동 과정과 성취 및 연계 기관에 대한 소개 등을 시민과 공유하게 된다. 이 수업의 수강생은 의정부시와 자신의 팀이 선택한 기관의 현황을 분석할 수 있게 되며, 프로그램 기획에 필요한 제반 이론을 학습하고 이를 적용해 프로그램 기획안을 작성하여 매력적으로 발표할 수 있게 된다. 이를 통해 세계시민이자 의정부시 지역사회 일원으로서의 공동체의식과 창의적 문제해결능력을 함양할 수 있을 것이다.

경기북부 스마트시티와 스타트업 Smart City and Start-up

스마트시티는 다양한 기술들을 활용하여 도시의 문제를 해결하고자 합니다. 국내에서는 스마트시티 추진 전략을 통해 성장단계별 맞춤형 스마트시티 조성·확산 기반을 마련하고 있습니다. 이를 바탕으로 5년 중장기 로드맵인 「제3차 스마트도시 종합계획 (‘19~’23)」을 발표하였으며, 미국은 교통부 주도의 스마트시티 챌린지 프로젝트인 '스마트 콜럼버스 시범 프로젝트'는 커넥티드 교통, 네트워크, 데이터 통합 공유, 전기자 인프라 구축, 이용자 서비스 개선을 목표로 추진 중입니다. 스마트시티를 스타트업의 문제해결 관점으로 파악하여, 현재 다양한 스타트업의 사례(기술)와 향후 과제에 대해서 판단해 볼 수 있는 수업입니다. 또한 경기 북부 및 의정부의 스마트시티 추진 전략과 방향에 대해서도 학습할 수 있는 기회를 제공합니다.

소셜벤처 Social Venture

소셜벤처는 '(지역)사회문제 해결 또는 사회 목적 추구를 비즈니스의 혁신과 규모화를 통해 지속 가능하게 실현하는 기업'으로 정의한다. 소셜벤처는 다양한 비즈니스 모델 유형을 가지고 있으며, 공공, 대기업과의 협력을 통해 수익과 사회적 가치를 동시에 창출할 수 있다는 것이 특징이다. 소셜벤처 비즈니스 모델 실습을 통한 사회혁신가 역량 제고와 소셜벤처의 사업아이템의 발굴부터 소셜벤처 아이디어를 사업화(비즈니스 모델)하는 것을 목표로 하고 있으며, 아래와 같은 내용을 학습할 것이다.

의정부의 디지털 웰빙과 혁신 Uijeongbu's Digital Wellbeing and Innovation

AI와 디지털 기술을 활용하여 의정부시의 발전과 지역 사회의 건강 증진을 위한 전략을 학습하는 것을 목표로 합니다. 본 교과목은 학생들에게 디지털 혁신이 지역 사회에 미치는 영향을 이해시키고, 지속 가능한 발전을 도모하는 데 중점을 둡니다. 이론 강의에서는 디지털 기술이 건강 증진과 도시 발전에 어떻게 기여할 수 있는지를 다루며, 최신 사례와 연구 동향을 통해 실질적인 이해를 돕습니다. 실습 수업에서는 학생들이 팀을 구성하여 실제 의정부시의 적용 사례를 분석하고, 이를 바탕으로 구체적인 해결 방안을 모색합니다. 이를 통해 학생들은 창의적 사고와 협업 능력을 배양하며, 디지털 혁신을 활용한 실질적 대응 방안을 체득하게 됩니다. 또한, 지역 사회의 건강 증진을 위한 혁신적인 전략을 수립하여 지속 가능한 발전을 위한 역량을 학습합니다.

지역문화 연계 실습 Local Culture Connection Practice

지역 문화에 대한 이해를 심화하고 실제 지역 문화 단체와 함께 문화 활동에 참여함으로써 지역 문화를 체험하고 자신이 지역 문화 주체임을 인식하는 데 목적이 있다.

(5) 세계시민과 사회적 가치

외국인 유학생을 위한 신한 글로벌 멘토링 Shinhan Global Mentoring for International Students

리나시타교양대학이 봉사역량의 교육목적으로 정한 세계시민교육을 위한 학생역량 제고 목적으로 유학생 대상으로 이 과목을 개설하고 싶다. 강의내용의 통합적 학습을 통하여 외국인 학생들이 실제 한국 및 학교생활 상황에서 이해할 수 있는 능력을 기르는 데에 주안점을 두어 수업을 개발하였다. 수업은 한국 실제 생활에서 기초기능을 배우기 시작한 학습자를 위하여 한국 및 학교생활, 학습의 배경으로 설정하고, 외국인들이 실제로 접하는 상황을 토대로 전 수업의 내용을 유기적으로 구성하였다. 외국인 유학생 니즈에 맞추는 실전수업, 개인별 실제상황을 따로 제시하여 학습자가 자신의 학습 속도와 목적에 맞게 학습의 내용과 범위를 조절할 수 있도록 하였다.

자유란 무엇인가 What is Freedom

자유는 진공상태에서 나의 의지가 관철되는 상태가 아니라, 세계와 '나'가 관계 맺는 하나의 방식이다. 사회제도의 변화, 사회내에서 개별적 지위, 권력의 행사, 국가뿐 아니라, 마음의 갈등과 (부)자유스러운 몸, 심지어 나의 욕망 또한 나에게 투영된 세계의 복합적 작용의 일부이다. 이 수업은 여러 사례를 통해 자유 개념의 복합적 층위를 살펴봄과, 자유의 (불)가능성을 탐구해온 철학과 인류학의 저작을 이해하는 것을 목적으로 한다.

한반도 평화와 글로벌리더십 *Peace in Korean Peninsular & Global Leadership*

이 수업은 한반도 평화를 중심으로, 다양한 평화개념과 사례를 통해 글로벌리더십을 기르는 평화와 통일 교육을 지향한다. 낯선 북한 문화와 사회를 영화, 음악, 교육, 트렌드 등 친근하게 다가갈 수 있는 주제를 통해, 학생들에게 북한 사회 문화에 대한 지식과 정보를 제공하여, 한반도 평화를 위한 다양한 인식과 사유를 할 수 있는 단초를 제공한다. 나아가 남한 사회의 구성원인 탈북자와의 공생, 아일랜드 평화 프로세스나 독일통일 사례 등 해외 사례를 통해 평화교육을 통한 세계시민으로서의 자질을 기를 수 있도록 한다.

민주시민론 *Democracy and Citizenship*

본 교과목은 세계시민사회에서 공통의 관심사인 민주주의와 기본인권에 대한 강의이다. 한국을 비롯한 여러 국제사회에서의 민주주의의 움직임을 이해하고, 세계시민으로서 발전과정을 찾아보면서 민주주의와 인권에 대해 통합적 사고와 토론을 통해 현재 우리 한국사회가 직면하고 있는 상황과 어젠다에 대하여 학습한다.

범죄피해자 이해하기 *Understanding Crime Victims*

우리는 다양한 사회문제를 인식하고 이를 해결하고자 한다. 사회문제 중에서 가장 심각하게 제시되고 있는 것이 범죄이다. 우리 사회에서 범죄는 끊임없이 발생하고 있다. 최근에는 잔인하고 흉악한 범죄가 자주 발생함으로써 국민들은 '나 역시 범죄를 당할 수 있다는 두려움'을 가지게 된다. 2019년 통계청 자료에 의하면 범죄에 대한 두려움을 가지는 국민은 약 60%에 해당한다는 보고가 조사되었다. 이러한 범죄를 근절하고자 많은 정책이 제시되었으며, 이러한 정책은 범죄자를 중심으로 진행되어 왔다. 하지만 범죄피해는 어떻게 발생하게 되며, 왜 범죄피해를 당하는지 그리고 범죄피해 발생으로 인해 가지게 되는 심리적, 정신적 문제점 등을 이해하여야 범죄를 근절할 수 있다. 세계 각국에서는 범죄피해에 대한 관심이 높아지면서 범죄피해를 이해하는 논의가 제시되고 있다. 따라서 본 수업에서는 범죄피해는 왜 발생하고 어떻게 하면 범죄피해를 근절할 수 있는지 그리고 범죄유형에 따른 범죄피해자의 특성 등을 파악하고자 한다. 이러한 교과목의 목적을 달성하고자 실제 범죄 사건 및 피해 사례 등을 통하여 학생들의 수업 내용을 좀 더 이해시키고자 한다. 이러한 수업은 사회문제에 관하여 학생들의 다양한 관점을 이해하고 본인의 생각을 정립하면서 이를 해결할 수 있는 방안들이 제시될 수 있다.

인권과 정의 *Human Rights and Justice*

본 교과목은 세계시민교육에 가장 기본이 되는 인권에 대한 강의로서 특히 세계시민사회에서 공통의 관심사인 생명, 아동, 여성, 장애인 등의 인권문제를 중심으로 하여 이들의 인권상황과 나아갈 길에 대하여 고찰한다.

동양고전을 통한 글로벌 리더십 이해 *Global Leadership through the Asian Classics*

글로벌 리더십이란 비즈니스 핵심전략과 도전과제 및 조직 내부 인력의 글로벌 요구를 이해하고 그 요구와 스타일에 맞는 미션 및 비전, 학습을 제공하는 것을 의미하며, 세계의 다양한 문화에 노출되어 있는 오늘의 시점에서 세계를 향한 글로벌리더는 현지의 다양한 능력, 욕구, 문화 그리고 꿈을 통합하여 창조적이고 희망적인 공동체로서 한 차원 발전시킬 수 있어야 한다. 문화적 다양성이 존재하는 글로벌 환경에서 효과적으로 조직을 운영할 수 있는 능력 또는 전세계에서 활동하는 인재들이 갖추어야 할 리더십이자, 글로벌사회에 종사하는 경영자와 관리자가 갖추어야 할 리더십이라 할 수 있다. 따라서 이 교과목은 글로벌 시민사회의 인간생활을 이끌어 갈 글로벌리더가 갖추어야 할 글로벌리더십에 대한 전반적인 개념에 대한 이해와 글로벌리더로서 자질을 함양하기 위한 방법으로 인문학적 사고를 기반이 되는 역사 및 철학의 관점에서 접근하고자 한다. 특히 역사와 철학은 중국을 중심으로 하는 동양고전의 다양한 사회상과 인물상 그리고 다양한 환경에서의 리더들의 대응과 처세 등의 역사적 고찰 및 인문학적 분석을 통하여 현대 글로벌사회에서의 글로벌리더가 갖추어야 할 자질과 능력이 무엇인지를 숙고하고 학습하여 글로벌사회를 이끌어 갈 글로벌리더를 함양하기 위한 것을 목적으로 하는 교과목이다.

국가 안보와 북한 바로 알기 *North Korea and National Security*

우리는 일반적으로 국가안보(National Security)와 국가이익(National Interest), 위협, 국가역할 및 건전한 시민의식 등의 개념에 대해 올바르게 인식하고 있지 못하며 체계적인 교육을 받지 못했다. 따라서 본 과목에서는 국가안보와 국가의 역할, 시민사회의 기능과 북한의 정치, 경제, 군사, 외교, 사회제도 등 제반 특성을 학습함으로써 바람직한 대북관을 확립하고 북한의 허구성 및 오류, 북한이 추구하는 저의 등을 정확히 인식하여 자유민주주의 시민의 올바른 가치관 확립과 자부심, 긍지를 고취하는데 있다.

한국사회 다문화현상의 이해 *Multicultural Phenomenon in Korea*

본 교과는 다문화 국가로서 발전하고 있는 한국이 여전히 대내외적인 요인에 의해 한계에 부딪치고 있음을 이해하고 점차 국제사회가 요구하는 수준에 부합하는 발전을 기대하면서 민족, 인종, 국가 등의 요인과 관계없이 다문화주의가 적용될 수 있는 공존 가능한 사회로 발전함과 동시에 포용적 다문화주의에 대해 알아보도록 한다.

(한국에서의) 다양성과 사회통합 *Diversity & Social Integration*

본 교과는 다양성이 점점 증가하고 있는 사회변동 현상을 고려하고 세계시민교육을 통한 사회통합과정을 탐색해보고 그와 관련된 이론적 기초를 살펴본다. 또한 세계화의 빠른 진행과 최근 관심이 증가하고 있는 세계화시대의 세계시민교육과 사회통합에 기여할 수 있는 세계시민교육의 목표와 과제들을 살펴보고 사회통합의 문제점들도 알아볼 수 있을 것이다.

언택트 시대의 사회공헌활동 *Social Contribution Activities in the Era of Untact*

언택트 시대의 사회공헌활동은 이론과 현장체험중심의 교과목으로서 '언택트(Untact)'비대면 문화가 일상화가 되면서 사회공헌활동 분야에서도 패러다임 변화가 확산됨. 이러한 사회적 분위기를 토대로 사회봉사활동과 관련하여 대면·비대면으로 구분하여 보다 확산된 사회공헌활동의 관점에서 탐구하는 강좌이며, 언택트를 강조하는 사회적 분위기에서 대면·비대면으로 진행되는 사회공헌활동은 직접 찾아가는 활동과 더불어 언택트로 마음을 나누며, 활동을 전개하는 방향으로 변화하고 있는 추세를 반영함. 본 교과목에서는 언택트 시대의 다양한 사회공헌활동에 대하여 탐색하고, 기존 사회공헌의 물리적·공간적 제약없이 교과목 수강학생들이 사회공헌과 관련된 창의적이고 혁신적인 도전을 할 수 있도록 하여 사회적 가치와 더불어 살아가는 세계시민정신을 함양하도록 돕는 것을 목적으로 함.

볼런티어 액션 러닝 *Volunteer Action Learning*

볼런티어액션러닝(Volunteer Action Learning)이란 사회봉사 조직의 구성원들이 소그룹(4~8명)을 이루어 직면하고 있는 실제 문제를 해결하기 위해 해결방안을 모색하고, 해결방안을 도출하는 과정에서 실행과 성찰을 통해 학습이 일어나도록 지원하는 교육방법이다. 액션러닝은 교수자가 학습자에게 일방적으로 관련 지식을 전달하는 것이 아니라, 팀을 이룬 학습자들이 지식과 경험을 바탕으로 문제 해결방안을 모색하고 그 방안을 실행해보는 일련의 과정 동안 수행과 성찰을 통해 실천적 지식을 획득한다는 점에서 이론과 실재를 결합시킬 수 있는 효과적인 교수 형태이자 학생 중심의 교육방법이다.

사회봉사활동 팀 티칭 *Volunteer Team Teaching*

삶이 줄 수 있는 가장 아름다운 보상은, 다른 이를 성심껏 도울 때 자기 자신의 삶 또한 나아지게 된다. 고 미국의 시인이자 사상가인 랄프 왈도 에머슨은 봉사의 중요성에 대해 설명하였다. 이를 통해 볼 때 봉사하는 삶은 일방적인 관계가 아닌 상호작용의 개념으로 봉사자는 봉사활동을 통해 자신의 성장을 도모하게 된다는 것이다. 이를 통해 볼 때 대학생의 사회봉사는 대학생들의 만족도 뿐만 아니라 개인 성장에 많은 기여를 할 것이다. 이에 많은 학생들이 사회봉사활동에 참여하고 있고, 지속적인 참여의지를 보이고 있지만 좀 더 전문적인 봉사자로 성장하기 위해서는 사회봉사활동 기획 진행 종결 등 보다 전문적인 관리가 필요하다. '사회봉사활동 팀티칭' 교과목에서는 팀티칭 팀티칭이란? 팀 티칭(team teaching) 또는 협력 교수, 코티칭(coteaching)은 노동의 분과이자 수업형태의 하나로 미국에서 일어났다. 그 목적은 한 사람의 교사가 한 학급집단을 지도한다고 하는 지금까지의 수업에 대한 생각을 타파하고, 한정된 인원수의 교사가 협동적 팀을 만들어서, 또한

학습집단을 필요에 따라서 분리·통합하는 것으로서 수업의 효율을 가급적 높이려고 하는 것이다. 그 이론적 배경으로서는, ① 학생의 능력이나 개성에 적응하기 위해서, ② 교수내용의 다면화(多面化)·복잡화에 대응하기 위하여, ③ 교사의 부단한 연수(研修)를 위하여, ④ 교육의 기회균등(훌륭한 교사와 보통교사가 팀을 짜는 것으로)을 위하여, ⑤ 최근의 중요한 커뮤니케이션 미디어인 영화나 텔레비전을 활용하기 위하여 등이다. 이것이 훌륭히 실시되었을 경우 상당한 효율적 수업이 기대되지만, 한국의 경우는 팀 티칭을 실시할 수 있는 시설·설비를 갖추는 일, 나아가 학급 인원수 감소 등의 일이 우선 중요한 일이다. 봉사의 개념, 봉사자의 자세, 봉사 분야 및 대상에 대한 이해를 위한 이론 교육 뿐 아니라 사전 팀티칭을 통한 실습을 병행한다. 팀티칭 활용 교수에 있어서는 타 사회봉사교과목 교수와 지역사회 전문가와 협력체계를 구축한다.

재능기부 프로그램 기획과 실제 *Talent-Donation Program and Its Management*

재능기부는 공공선을 증진시키려는 이타적 동기와 대학생 개인의 사적 발전 및 보상을 추구하는 이기적 동기가 동시에 작용할 수 있다고 볼 수 있는바 재능, 기술, 지식의 전문성 등 넓은 의미의 재능자원을 중심으로 이들 봉사 재원을 지속적으로 적재적소에 효과적으로 연계하는 전략적 발상에서 형성된 개념이다. 본 교과목에서는 재능기부 사회봉사 활동에 대한 지식, 기술, 태도 등의 학습을 바탕으로 대상에 따른 프로그램을 직접 개발하고 현장에서 실천, 진행 결과를 토론, 평가함으로써 지역사회 문제해결능력제고 및 공동체 활동을 통한 리더십을 배양하고자 하며 다음과 같은 분야를 다루고자 한다.

과학기술사회의 휴머니즘 *Humanism in a Science Technological Society*

인류 문명이 이뤄낸 과학기술의 발전을 과학기술사회의 여러 관점에서 조망하고, 인문학적인 비판적 사고로 성찰하고, 현대 인류가 당면한 여러 도전과제를 휴머니즘의 기준으로 사회적 영향력을 탐구하고 적용하여 이해를 통하여 인문학적 사고 및 성찰능력을 함양하여 올바르게 판단하고 인간으로서의 지식 및 의식을 성찰하는데 목적이 있다.

지역문제해결형 다문화 리빙 랩 *Regional problem solving type. Multicultural Living Lab*

본 교과목은 우리대학에서 현재 운영중인 프로젝트 기반으로 운영될 예정이며, 실존하는 지역사회 문제 해결에 참여함으로써 학습효과를 극대화하는 '리빙랩'수업으로 설계되었다. 다문화 가정의 자녀들이 겪고 있는 지역의 교육격차와 학교부적응문제를 지원하는 과정에서 성찰과 학습활동을 전개하며 수강 학생의 시민성을 효과적으로 높여주기 위해 제안한다.

글로벌 스포츠문화의 이해 *Understanding the global sports culture*

스포츠는 공정한 경기 규칙을 통해 개인, 단체, 사회, 국가 등 수 많은 이해관계를 단순하면서도 포괄적으로 아우르며, 사람 간의 이해를 증진시키고 국제사회의 평화와 안녕을 유지하는 하나의 공감대이자 중요한 신체 문화이다. 스포츠와 관련된 여러 국제적 화두를 탐구함으로써 국제스포츠환경을 이해하고 분석할 수 있는 역량을 갖출 수 있을 뿐 아니라, 각 국가별로 스포츠에 투영되어 나타나는 정치, 외교, 인권 및 교육에 대한 문화적 특이성과 동향에 대해 국제적 관심과 이해를 가지게 할 수 있다. 이 강좌를 통해 스포츠와 국제사회에 대한 이해의 폭을 넓히고 세계에 대한 관심과 세계 시민으로서 살아가는데 필요한 실재적 지식을 습득하는데 도움을 주고자 한다.

기업의 친환경 과학기술 *Eco-friendly Technology for business*

과학기술의 개발은 인간의 편리한 삶과 기업의 수익창출을 위해 발전되고 있다. 그러나 무분별한 개발에 의한 기후변화의 문제는 인류의 공통적 문제이다. 환경문제를 개선하기 위하여 인류는 친환경 과학기술의 필요성에 대하여 인식하고 있다. 더 나아가, 선제적 기업은 친환경 과학기술 개발을 수행하고 있다. 본 교과목은 전통적 산업에 의한 환경오염에서 출발하여 최근의 기업이 지향하는 친환경 과학기술에 대해 탐구하는 것이다.

문화중국어 *Cultural-life Chinese*

중국문화를 이해하고 문화를 통해 나타난 중국 사회의 다양성을 이해하며 중국어 학습을 통해 의사소통 능력을 향상함으로써 인문학적 소양을 함양할 수 있도록 구성한다. 이를 위해서 내용에는 중국인들이 중시하는 전통적

문화부터 현대 생활 문화는 물론이고, 우리 학생들과 비슷한 또래의 대학생들의 세대 문화까지 다양한 주제를 제시한다. 중국어 수준은 현재 외국인들 대상으로 하는 중국어 레벨 테스트인 HSK 2급 수준의 총 300개 단어로 회화를 구성하였고 이를 통해서 중국인들과 시간 약속을 잡고, 음식을 주문하며 일상생활을 향유 할 수 있는 정보를 제공받고 공유할 수 있다. 특히, 동시대를 살아가는 세대 문화의 이해는 앞으로 중국과 교류하고 세계사회에서 글로벌 인재로 성장할 우리 학생들에게 소통 능력을 강화할 뿐만 아니라 이를 토대로 국제 기업부터 국제 사회에서 발생하는 문제에 대한 비판 정신과 해결 능력을 제고하는 데 직간접적인 도움이 될 수 있다.

실전중국어 *Cultural-life Chinese*

학습자가 실제 생활을 기반으로 한 중국어 회화를 연습함으로써 중국어에 대한 자신감을 제고하고 외국어 소통 능력을 향상시키는 것을 본 강좌의 1차 교육 목표로 삼는다. 학습에 대한 도전 정신을 강화하기 위해 중국인의 리얼 라이프를 체험할 수 있는 기본 중국어 수준으로 구성하였고, 이는 현재 외국인들 대상으로 하는 중국어 레벨테스트인 HSK 3급 수준의 총 600개 단어를 기초로 한다. 경제활동을 중시하는 중국인들의 생활 문화를 엿볼 수 있고, 다양한 경제활동과 중국 내 내재되어 있는 사회적 이슈와 문제를 살펴볼 수 있도록 구성했다. 중국인들이 주로 사용하는 알리페이, 위챗페이를 활용한 온.오프라인 경제활동부터 취업준비, 주택구매, 취미생활 등을 비교적 간단한 중국어 회화로도 직접 체험할 수 있도록 수업 내용을 설계했다. 특히, 동시대를 살아가는 세대 문화의 이해는 앞으로 중국과 교류하고 세계사회에서 글로벌 인재로 성장할 우리 학생들에게 소통 능력을 강화시킬 뿐만 아니라 이를 토대로 다문화 시대의 주역으로 성장할 수 있다.

글로벌경제에서의커뮤니케이션 *Communicating in the Global Economy*

This course aims to give students the opportunity to express themselves about topics they will likely encounter through their studies and once they enter the workforce. This course employs a student centered approach to language learning. Lectures and instruction will be reinforced through pair/group work and class discussion. Students will also learn the language and structure needed for presentations in English and will give a group presentation at the end of the course

글로벌커넥션 *Global Connections*

This course aims to provide the structure needed for language learning while also giving time for students to consider, read about, and discuss global events. The first two hours will focus on building fluency through controlled to free practice and the last hour will introduce topics related to global current events for creating a connection to the world. The subject matter will be in two parts. The first part will have communication goals such as developing cultural awareness and debating two sides of an issue. Speaking activities will allow students to practice these goals while receiving corrections and feedback from their instructor. The second subject matter will be reading a short article on a current event, going over any new expressions or vocabulary, then having students articulate their thoughts and opinions in pairs or small groups

2. 소통역량 핵심교양

가. 교육지표

- 삶에 대한 통찰력 함양을 위한 인문소양교육
- 지적 통찰력, 비판적 사고, 문제해결 능력 함양

나. 하위영역 및 정의

핵심역량	하위영역	하위영역 정의
소통역량	개인의 성장과 발전	풍요로운 삶을 위한 개인의 성장과정 및 방법을 철학, 심리학, 경제학, 교육학적 측면에서 고찰하고 자신의 삶을 주체적으로 이끌어 나갈 수 있는 소양 함양
	과학과 기술문명	인류 문명이 이뤄낸 과학기술 및 문명의 발전을 자연과학의 관점에서 고찰하고 기후변화 및 감염병과 같이 현대 인류가 당면한 도전들에 대한 인문학적 성찰능력 함양
	역사 이해와 비판의식	다채로운 동서양 문명의 역사를 구체적 인물, 사건, 주제 중심으로 이해하고 이에 대한 비판적 문제 의식을 함양해 변화하는 미래사회에 적극 참여할 수 있는 소양 함양
	사회의 변화와 제도	개인의 일상에 지속적인 영향력을 행사하는 법, 행정, 제도 등에 대한 체계적 이해를 바탕으로 개인과 지역공동체 발전에 적극적으로 참여할 수 있는 지식과 태도 함양
	문학과 문화	문학, 사상, 문화에 대한 역사적 접근 뿐 아니라 현재 새롭게 나타나는 다양한 문화 흐름에 대한 예민한 수용 및 성찰을 통해 창의적 문화생활 능력 함양

다. 소통역량 교과목 소개

(1) 개인의 성장과 발전

대학교육과 대학생의 공부법 *Higher Education and How Students Study*

본 수업은 대학이라는 교육기관에 입학하여 그 전 교육(초·중·고등학교)과는 다른 특성들을 학생들에게 이해시키는 것이 가장 큰 목적입니다. 이러한 이해를 바탕으로 본 강의는 대학에서 학생들은 어떤 것들을 배우며, 어떻게 공부해야 하는지에 대한 교육을 목적으로 합니다. 그동안 학생들은 정해진 교과목을 수동적으로 배우면서 대부분 시험을 준비만을 위한 교육에 매진한 것이 사실입니다. 하지만 대학이라는 곳은 기본적으로 '학문'을 하는 곳이고, 학문을 위해 필요한 교육을 전수하고 익히는 곳입니다. 이러한 대학이라는 교육기관의 특성을 감안했을 때, 학생들은 그 전과는 다른 교육을 받고 다르게 사고하고 다르게 공부해야 합니다. 이러한 대학교육의 특수성을 이해시키고, 학생들의 학업적 성장을 도모하기 위해 본 수업을 개설하고자 합니다.

청춘의 책읽기 *Youth's Reading*

이 수업에서 같이 읽고 이야기하고 또 소감을 써 볼 책들은 취업이나 자기계발에 도움이 될 내용을 담고 있지 않다, 그 대신 배움에 대해서, 예술에 대해서, 그리고 우리가 발 딛고 사는 이 사회와 세계에 대해서 생각할 거리를 던져줄 뿐이다. 이러한 질문에 하나의 답이 있을 리 없다. 20대의 책읽기란 단지 그 질문을 가장 깊게 묻는 일일 수도 있겠다. 책을 함께 읽고 이야기하는 것이 이 수업의 전부이지만, 이 수업에서 제기한 질문에 대해 학생들이 언제인가 그 답을 떠올릴 실마리를 제공할 수 있기 바랄 뿐이다.

Z시대, 가치의 재발견과 타이밍 *Digital Youth Era, Rediscovery of Value and Timing*

세대별 가치관이 달라지고 있다. 1980년대 초~2000년대 초에 출생한 밀레니얼 세대와 1990년대 중반~2000년대 초반 출생한 Z세대를 일컫는 말로 디지털 환경에 익숙하고 최신 트렌드와 남과 다른 이색적인 경험을 추구하는 특징을 나타내는 집단이다. 이들은 4차 산업혁명을 추구하는 스마트 기술과 표준화 전략이 필요한 현 시대적 상황 속에서 이들만의 표현법으로 자신들의 개성을 나타내려는 경향을 보인다.

본 교과목은 세대의 변화 그리고 기술변화가 급속히 변화하면서 나타나는 취업시장의 변화, 직업관, 그리고 생각이 직업의 전환을 가져올 수 있는 적극적인 '나'를 발견하고, 바람직한 사회상을 개발하는데 초점을 둔다. 무엇보다 직·간접적으로 영향을 받는 젊은 청년들의 자기표현 및 경력개발을 위한 디딤돌을 마련하는데 의미를 둔다.

행복학개론 *Introduction to Happiness Studies*

이 교과목은 학생들이 행복한 삶을 살아갈 수 있는 기본적인 지식과 역량을 길러주는 교양과목이다. 먼저 1998년에 행복에 관한 학문으로 탄생한 긍정심리학을 근간으로 하고 행복에 영향을 미치는 요인들을 중심으로 살펴본다. 행복에 대한 간학문적 접근으로서 서양철학, 동양철학, 경제학, 시문학등의 융합적 접근을 통해 행복에 대한 이론을 탐색한다. 특히 프로젝트를 통해 학생들의 행복도를 진단하고 향후 행복한 삶을 살아가기 위한 전략을 세워 실천해 보고 행복 역량을 증진한다.

인간관계론 *Human Relations Theory*

우리는 태어나면서 죽을 때까지 인간관계 속에서 살아가고 있다. 인간관계는 개인적으로는 행복에 영향을 미치는 중요 요인일 뿐만 아니라 조직의 성과를 효과적으로 달성하는 주요 요인이다. 인간관계론 교과는 인간관계에 대한 다양한 이론을 학습하고 인간관계 영역별 이론과 사례를 학습하여 대인관계 능력과 갈등조정 능력을 증진한다. 인간관계 기초 이론 : 인간관계 이론, 의사소통 이론, 인간관계 과정이론, 인간관계 문제이론, 인간관계 개선 이론, 인간관계 갈등관리론 인간관계 영역별 이론, 전략 및 사례 : 친구와 우정, 사랑과 연인, 결혼과 부부, 부모와 자녀, 직업과 관계, 사이버 공간과 인간관계 특히 프로젝트를 통해 학생들은 자기 성찰과 인식을 바탕으로 갈등을 진단하고 좋은 인간관계 전략을 세워 실천하여 관계 역량을 증진한다.

인문사회글쓰기 *Humanities and Social Writing*

본 과목은 인문학적 사고와 인식, 접근방법을 기반으로, 인문학적 글쓰기의 지식과 기술, 정보, 개별적인 경험과 훈련을 통해 학습자의 역량을 강화함 이에 학습자의 관찰력과 통찰력을 배양하고 개인의 지적 성장과 발전에 기여하며 궁극적으로 내면의 발견과 성찰을 유도함

교육에 대한 비판적 이해 *A critical understanding of education*

본 수업은 교양 수준에서 학생들에게 교육에 대한 바른 이해를 도모하고자 개설되었습니다. 이를 위해 각 주차별로 주제를 선정하고, 주제와 관련된 다양한 매체(영화, 다큐멘터리, 뉴스 등)를 활용하여 수업을 진행할 예정입니다. 우리는 끊임없이 누군가를 가르치고, 누군가에게 배우고 살아갑니다. 교육 기관에서만 교수자와 학습자가 구분되는 것은 아닙니다. 이는 누구나 선생님이 될 수 있고, 배우는 학생이 될 수 있음을 의미합니다. 교육은 자신이 인지함과 무관하게 우리의 삶과 직·간접적으로 연결되어 있으며, 교육에 대한 바른 이해를 통해 개인의 성장과 발전에 조금이나마 도움되고자 합니다.

디지털 미디어 리터러시 *Digital Media Literacy*

디지털 미디어 기술의 발달 등 급변하는 미디어 환경의 변화는 미디어 콘텐츠의 단순한 소비를 넘어 미디어 소비자들끼리 콘텐츠를 공유하고 전파할 뿐 아니라 직접 생산할 수 있게 만들었다. 본 교과목은 변화된 디지털 미디어 환경에서 올바른 미디어 콘텐츠 소비를 통해 민주시민으로서 갖춰야 할 소양을 함양하고 바람직한 사회변화를 이끌어 나갈 수 있는 태도를 키운다.

인간발달과 부모교육 Human development and Parent Education

부모됨은 성인이 발달과업의 성취이자 사회구성원으로서의 책무로 개인적·사회적 측면에서 중요하게 여겨져 왔으나 복잡다단한 사회환경으로 부모됨을 연기하거나 선택하지 않는 사례가 증가하고 있으며 좋은 부모가 되는 것이 점차 어려워지는 실정임 본 과목은 대학생을 대상으로 부모됨의 개인적 가치와 사회적 가치를 인식하도록 도와주고 부모 역할을 올바로 수행할 수 있도록 돕기 위함 이를 위해 좋은 부모가 되기 위한 첫걸음으로서 인간발달에 대해 학습함으로써 자기 자신에 대한 이해 및 자신의 성장 과정에서의 부모 역할의 영향을 이해함 구체적으로 자신에 대한 이해를 바탕으로 인간발달 단계에 따른 부모역할의 변화, 바람직한 부모 양육 태도에 대한 지식을 함양하고 의사소통 기법 등 실제적 기술을 함양할 수 있도록 함 나아가 현대사회의 부모됨에 영향을 미치는 다양한 환경을 분석하고 대안과 활용자원을 모색하고자 함

실전 발표, 토론, 토의 An Action Presentation, Debate, Discussion

본 과목은 외국인 유학생들이 자기 주도적으로 학습하여 자신의 생각을 타인에게 효과적으로 전달할 수 있도록 발표, 토론, 토의 역량 배양에 중점 이를 위해 한국어를 정확히 발음하고, 다양한 유형의 글을 논리적으로 쓰고 원활하게 말하도록 세부 교육 내용을 체계적으로 구성

현대인의 생활과 심리학 Modern Psychology and Human Life

일반적으로 심리학(psychology)은 영혼이라는 의미를 가진 그리스어 'psyche'와 논리'logic'의 어원인 무언가를 체계적으로 탐구한다는 의미의 'logy'가 결합된 합성어이다. 쉽게 말해 심리학은 개인이 하는 모든 행동에 대한 정신적 과정(process)을 과학적인 방법으로 탐색하고 원인을 설명하는 학문"으로 정의될 수 있다. 즉 심리학적 관점에서 인간의 행동은 개인의 정신적 사고체계의 외현적 표현이라고 인식된다. 심리학에서 중요한 파트인 인간의 정신적 과정은 일반적으로 자유로운 발상이라고 인식되지만 사실 해당 과정을 통해 개인의 생각을 나타내기 위해서는 통찰력이 있는 이해와 논리적 표현이라는 전제조건이 필요하다. 본 수업은 4차 산업혁명 시대를 살아가는 우리들이 기본적으로 알아야 하고 경험하는 모든 것들에 대한 성찰과 이해를 제공하는 목적으로 설계되었다.

인문사회독서 Humanities and Social Reading

본 강의는 총괄적인 인문과학의 역사와 명저를 등을 숙독하여 사회과학적 인식을 배양하며, 그동안 출판된 인문과학 서적을 탐독하여 주요 이슈를 중심으로 고찰한다. 인문과학 명저를 중심으로 인문과학의 이론과 실제에 대한 교양적 지식을 배양하고 인문학적 사고와 인식, 접근방법을 기반으로, 인문학적 글쓰기의 지식과 기술, 정보, 개별적인 경험과 훈련을 통해 학습자의 역량을 강화한다. 이에 학습자의 관찰력과 통찰력을 배양하고 개인의 지적 성장과 발전에 기여하며 궁극적으로 내면의 발견과 성찰을 유도한다.

나의 성장과 발달 My growth and Development

한 개인이 태어나서 발달해 나가는 과정은 참으로 복잡하고 오묘한 과정이다. 우리는 어떻게 해서 현재 우리 모습이 되었는지에 대한 궁금증은 발달심리를 통해 확인할 수 있다. 발달심리학은 인간의 전 생애에 걸쳐 일어나는 모든 발달적 변화과정을 연구하는 학문으로, 다양한 학문 분야에서 이루어진 인간발달의 단계별 과정과 특성들에 대한 연구 성과들을 종합하여 학습한다.

진화심리학 Evolutionary Psychology

인간의 행동은 단순한 논리로 이해하기 어려울 때가 많다. 진화심리학은 이러한 인간 본성과 행동에 대한 수수께끼들을 푸는 과학으로, 심리학과 진화생물학의 현대적인 원리들을 종합하여 삶의 문제들을 과학적으로 해석한다. 진화심리학은 심리학과 진화학의 융합학문이다. 강의 1부, 진화심리학의 토대에서는 진화심리학을 이해하기 위해 찰스 다윈의 진화론을, 마음을 이해하기 위해 마음의 기관, 뇌에 대한 뇌인지과학과 인지심리학을 개괄적으로 공부한다. 강의 2부, 적응문제와 진화심리학에서는 인간의 마음과 행동을 인간의 생활사를 바탕으로 기본적인 생존, 성과 짝짓기, 양육과 친족, 집단생활 등의 영역으로 나누어 다루면서 그 수수께끼를 하나하나 풀어나간다.

생활과 경제 *The Economics of Life*

생활과 경제 교과는 경제생활에 필요한 기초 개념을 소개합니다. 자원의 희소성을 제약조건으로 개인과 기업 및 정부는 합리적 선택을 통해 자원배분의 효율성을 달성할 수 있지만 현대 자본주의 체제에서 소득 배분의 공정성과 경기순환의 안정성은 정부 등 경제주체의 미세조정이 필요합니다. 독점 등 시장실패 현상을 해결하기 위한 코즈의 정리 등을 배우면서 국가가 신뢰의 문제를 독점하는 경제시스템의 대안을 논의하게 될 것입니다. 비트코인의 대두는 신뢰의 문제를 참여자 간의 상호 보증을 통해 해결한다는 점에서 기존의 죄수의 딜레마 이론을 극복하는 시사를 준다고 할 것입니다. 전통 경제학의 기본 개념과 디지털혁명시대에 대두될 새로운 경제 질서와 체제를 예측하고 적응하는 데 필요한 소양을 배우게 될 것입니다.

혁신의비밀애자일소통과협력 *Secrets of Innovation Agile Communication and Cooperation*

1990년대부터 실리콘 밸리의 IT 혁신 기업들이 도입하고 있는 애자일 방법론은 IT 비즈니스 변화에 빠르게 대응하기 위해 시작되었으나 이제는 많은 일반 기업의 혁신적인 경영 방안으로 개발 과정의 효율성을 높이고 창의적 제품 개발을 위한 실천적 방법론으로 알려지게 되었다. 애자일 철학이 추구하는 구성원의 자발성과 수평적인 조직문화, 구성원 간의 활발한 소통, 시장 상황에 기민하고 빠르게 대응하는 협력적 실천적 문화는 이들 기업의 창의성과 열정을 폭발시키는 매우 현실적인 방안이 되고 있다.

스타트업 기업의 성공적인 시장 진출이나 기존 산업기업의 혁신을 고집어 내기 위한 현실적이고 실천적인 방법이자 문화의 중심에 있는 애자일 방법론에 많은 이야기들이 있지만, 이를 이해하기 위해서는 구체적으로 무엇인지, 어떻게 도입이 되는지, 현장의 구성원들은 어떻게 일을 하는지, 어떠한 역량이 필요한지 등에 대해서 제대로 알아보고 필요한 역량을 키우는 훈련이 필요하다 하겠다.

애자일 방법론은 당초 소프트웨어 기술분야에서 소프트웨어 개발 및 관리 프로세스의 한 방법으로 시작되었으나 애자일이 가지고 있는 많은 긍정적인 면들로 인해 일반 기업의 성공적인 혁신 경영 방법으로 적극 변형 도입하고 있다. 이에 애자일 방법론은 기업 경영에 있어서 어떤 철학을 가지고 기업을 탈바꿈 전환할 수 있도록 하는지, 어떻게 문제를 해결하고 기업 문화를 변화시키는 것인지, 애자일 리더십이 추구하는 것은 어떠한 것들인지, 애자일 프로세스와 조직, 톨, 진행 관리는 어떻게 진행이 되는지 등과 같은 내용에 대해서 자세히 알아보고 이를 통해 소통과 협력에 의한 개인과 사회의 성장 역량을 키울 수 있도록 한다. 수업은 이론적 내용과 사례를 바탕으로 진행이 되며, 실천적 역량의 이해와 실질적인 응용 역량을 체득해 볼 수 있도록 문제 상황이 학생들에게 제시되고 이에 대해 학생들이 애자일 방법론에 의한 소통과 협력으로 창의적 문제 해결 및 개선이 될 수 있도록 조별 토론과 코칭이 진행된다.

글로벌 시대의 실천 커뮤니케이션 *Practical Communication in the Global Era*

글로벌 커뮤니케이션의 이론적 기초를 학습하고, 논리적이며 설득력 있는 의사 표현 기법, 비언어적 커뮤니케이션 전략, 그리고 문화적 차이를 고려한 다양한 소통 방식을 심층적으로 탐구한다. 이를 통해 학생들은 글로벌 환경에서 필수적인 언어적·비언어적 소통 능력을 효과적으로 향상시키며, 글로벌 비즈니스 및 교육 환경에서 실질적으로 필요한 커뮤니케이션 기술을 습득할 수 있다. 또한, 사례 기반 학습을 적용하여 이론과 실무의 조화를 이루는 다양한 학습 활동을 수행한다.,

(2) 과학과 기술문명

생명의 연속성과 진화 *Life and Evolution*

본 강좌의 핵심 주제 '생명'은 디지털 혁명과 더불어 21세기의 포스트 휴먼시대를 주도하는 산업과 문화를 이끌어갈 양대 축이다. 생명의 본질과 진화에 관한 생명과학적 지식을 설명하고 수강생들은 진화의 제반적 증거를 바탕으로 생존경쟁과 적자생존 자연환경에서 살았던 생명의 존엄성과 나의 생명이 위대한 유산임을 학습한다.

기초화학 *Basic Chemistry*

기초화학은 자연과학계열, 보건계열, 간호계열, 식품과학계열 및 공학계열 학생들이 전공과목을 수강하는데 필요한 중요한 기초과목이다.

유전학사회화 *Genetic Socialization*

이 과정에서는 알기 쉬운 교재와 생명공학, 농식품, 제약/의료 분야 산업체에서의 다양한 현장 실무경험과 연계된 흥미로운 사례를 통하여 유전 현상과 관련된 기초적인 과학 지식을 학습하고, 유전의 사회적, 법적, 윤리적 그리고 인간적 측면을 함께 다루며, 미래의 변화와 선택에 대하여 과학적이고 윤리적으로 올바른 결정을 할 수 있도록 돕는다.

재미있는 면역이야기 *Selected Topics on Immunology*

면역은 "한번 병에 걸리면 다음에는 그 병에 잘 걸리지 않는 것"이라고 알려져 있다. 면역은 넓은 의미에서는 나와 나 아닌 것을 구별하고 지키는 능력이다. 본 과정에서는 알기 쉬운 교재와 생명공학, 농식품, 제약/의료 분야 산업체에서의 다양한 현장 실무경험과 연계된 흥미로운 사례를 통하여 면역계의 구성과 방어 작용, 면역계 질환, 새로운 질병의 출현 등을 학습한다.

생명윤리 *Bioethics*

생명윤리학은 생명에 관련된 윤리의 문제나 도덕적인 문제를 다루는 학문이다. 이는 학문적이면서 철학적인 요소가 많이 포함되어 있는 학문이다. 생물학과 의학의 분야에서 사회적인 구조의 복잡성과 기술력의 발전에 따라 기존의 도덕적 관념이 상이하게 배치되게 되는 이슈를 다루고 있으며, 철학, 윤리학, 의학, 법학, 정치학 등을 광범위하고 포괄적으로 다루고 있으며 향후 4차 시대에 요구되는 생명윤리도 포함하고 있다.

인간과 환경 *Humans and Environment*

인간의 활동이 지구의 생태와 환경에 그동안 어떤 위험 요소를 야기했는지 그 내용을 다양한 학문의 영역을 통섭하면서 이해, 분석, 인지한다. 이를 위해 교수자는 다양한 학문 영역에 대한 관점을 통해 강의의 진행한다. 학습자는 강의 내용을 이해하고 그 내용에 대한 학습자 간 상호 토의와 토론을 진행한다.

인류 문명을 만든 테크놀로지 *Technology and Human Civilization*

제4차 산업혁명의 시대, 이제 인간에게 있어 기계는 더 이상 수단이 아니라 함께 관계맺으면서 공존해야 할 대상이 되었다. 때문에, 제3차 산업혁명시기까지 인간이 인위적으로 창출했던 테크놀로지에 대한 사회적 교양교육이 절실히 요구되는 시점이다. 더구나 공학의 역사를 연구한 어느 학자가 적절히 설명하고 있듯이, 우리가 오늘날 알고 있는 문명의 존재는 공학자들이 있었기에 가능했다. 이에 본 교과목에서는 테크놀로지와 공학, 과학이 서로 영향을 미쳐가며 발전되어온 테크놀로지의 역사 상의 사례들, 그리고 3차 산업혁명 시대 이후의 주요 테크놀로지 사례를 살펴본다.

맛있는 과학이야기 *Story of Flavorful Science*

식품은 인간 생활에 필수적인 요소이다. 조리과학의 발전은 문명의 발전에 기여하였으며, 인류의 역사와 밀접한 관계가 있다. 최근 건강과 환경에 관한 관심이 증가하면서 식품에 관한 관심도 증가하고 있다. 가공 및 조리 과정 중에 일어나는 다양한 물리적 및 화학적 반응과 색, 맛, 향과 질감이 변하게 되며, 이러한 결과로 인간은 그 식품을 평가하고 선택하여 기본적인 생명유지와 개인적인 만족과 즐거움을 영위한다. 본 교과목에서는 우리가 항상 섭취하는 식품이 만들어지는 과정에서 발생하는 여러 가지 물리·화학, 생리적 반응에 대해 학습함으로써 음식을 통해 더욱 쉽게 기초 과학을 이해하고, 식품을 선택하는 과정을 학습함으로써 생명현상에 대한 이해를 넓히고 이를 생활에 적용 및 과학기초지식 능력을 함양하고자 한다.

환경과 탄소 *Environment and Carbon*

탄소는 생명의 근원임과 동시에 인류 문명의 토대이다. 본 강좌에서는 탄소를 기반으로 하는 생명의 근원과 인류 문명에 있어서의 탄소의 의미를 되새겨보고, 지구 환경 변화에 대한 탄소의 역할 및 기능을 통합적 사고와 토론을 통해 학습한다.

뇌과학 *Brain Science*

뇌과학은 뇌신경계의 형성 및 기능을 이해하고, 응용 기술을 개발하는 분야로서 뇌기능을 이해하는 기초 연구에서부터 여기서 파생되는 응용 기술 개발까지를 포괄하고 있다. 대뇌겉질, 해마, 시상, 뇌간

의 상호작용으로 뇌는 수면과 각성 상태를 스스로 만들어낸다. 해마는 기억의 일시적 저장, 대뇌피질은 기억의 정거장, 시상은 감각 중계, 뇌파 동조, 수면방추를 생성하며, 뇌간은 수면과 각성 상태를 전환하는 스위치 역할을 한다. 신체의 감각, 지각, 기억, 꿈은 모두 뇌의 구체적 구조와 기능에 익숙해져야만 이해할 수 있는 과학 영역이다. 이에 본 교과에서는 감각과 지각의 뇌 처리 과정, 해마에서 일화기억이 만들어지는 과정, 꿈과 기억을 신경학적으로 설명하는 내용을 포함하여, 문명이 이뤄낸 과학기술을 기반으로 뇌과학을 통해 현대 인류가 당면한 도전들에 대해 인문학적 성찰 능력을 함양시키고자 한다.

스마트 헬스케어 Smart Health-Care

의료와 기술이 융합된 스마트 헬스케어는 의료 데이터를 기반으로 지능화된 서비스를 사용자의 개인별 건강 상태와 시간, 장소의 제약 없이 실시간으로 모니터링 및 관리하고 건강정보 및 질병 상태 등을 분석하여 최적화된 맞춤형 진료를 제공하는 서비스 또는 시스템으로 탄생하게 되었다. 스마트 헬스케어 산업은 고령화, 의료비 지출 증가와 같은 사회적 요인과 인공지능, 빅데이터, 사물인터넷, 블록체인, AR/VR, 5G 등 4차 산업혁명 연관기술의 발전에 힘입어 급성장하고 있다. 즉, 스마트 헬스케어는 전통적인 병원 중심의 의료산업 영역에서 정보통신기술(ICT)을 의료분야에 결합하여 개인의 건강을 위하여 보다 편리하고 다양한 형태의 건강 서비스 및 치료를 제공하는 의료 플랫폼이다. 이는 유무선 통신망(5G)의 정보기기를 이용하여 언제, 어디서나 환자(개인)의 상태를 지능적으로 모니터링 하면서 환자(개인)정보와 질병 정보 등을 분석하여 질병의 예방, 상태 파악, 진단, 치료, 예후 등 관리하여 실시간으로 최적화된 맞춤형 보건의료서비스를 제공하는 것을 의미한다. 본 강좌는 의료기기, 의료 IT융합, 정보통신, 인공지능 등 4차 산업 관련 의료, 보건, 공학 입문자, 일반 학생들을 대상으로 의료 IT 기술에 대한 기본적인 지식이 없어도 단계별로 필요한 지식을 얻고 이해할 수 있는 단계로 발전하는데 목표를 두고 있다.

건축속의 인문학 Architecture in Human Sciences

건축을 종합예술이라 하는데 이는 건축이 다양한 학문분야와 연계되어 있다는 것이다. 하나의 건축물이 완성되려면 구조와 물리, 과학적 기술 등의 공학적 지식이 필요하지만 건물 내에는 그 당시의 정치, 경제, 철학, 종교, 예술, 문화 등 역사적 또는 인문학적 배경이 내포되어 있다. 학생들은 개론적 차원의 건축기초이론을 우선 공부하고 이어서 고대(이집트, 서아시아)건축, 고전(그리스, 로마)건축, 중세(초기 기독교, 로마네스크, 비잔틴, 고딕)건축, 르네상스건축, 근대건축 등의 건축역사를 공부하며 그의 배경이 되는 세계사와 문화, 종교 등에 관한 인문학적 지식 또는 기초상식을 학습한다.

4차 산업과 물리학 The 4th Industrial Revolution and Physics

과학이나 공학을 전공하는 이공계열 학생들 중 고교과정에서 물리학을 학습하지 않은 학생이나 고교과정보다 심도 있고 자신의 전공을 학습하기 위해 필요한 물리학 지식을 획득하고자 하는 학생들을 대상으로 개설한 교과목이다. 물리학은 4차 산업혁명을 선도하는 핵심기술을 이해하는 배경지식을 제공한 다는 점에서 그 중요성이 강조되고 있다. 하지만 물리학 이론에 대한 막연한 두려움이 4차 산업혁명의 핵심기술을 이해하는 데 벽이 되는 것 또한 사실이다. 물리학의 기본 개념을 이해하고 4차 산업혁명의 핵심기술로의 연계성을 통한 통찰력을 제공하고자 한다. 또한 과학적 방법론에 대한 이해와 훈련을 통해 전공교육에서 새로운 사고를 할 수 있는 역량을 제공하고자 한다. 교육구성은 각 장마다 기본 개념의 역사적 배경, 일상 생활 및 4차 산업혁명의 핵심기술을 통해 개념을 이해하고자 한다.

수학이야기 The story of Mathematics

학생들이 자칫 수학에 흥미를 잃기 쉬운 점을 고려하여 이야기 전개중심으로 강의를 진행하여 이공계열뿐만 아니라 상경계열, 인문계열 학생들에게 수의 기본체제 및 근원을 파악토록 하고 수학이 사회에서 필요한 이유를 스토리텔링을 통하여 습득·이해하게 하고, 수의 역사에 대한 성찰을 함께 고려한다.

의료기술과 백신이야기 Vaccines and Medical Technology

의료기술의 발전으로 이루어진 질병예방 전략 중의 하나인 백신은 치명적인 전염병들을 예방하여 인류에게 건강한 삶을 유지하게 해준다. 전 세계 인류에게 큰 영향을 미치는 질병을 예방하고, 건강한 생활을 위해 필요한 백신에 대해 올바르게 파악하여 백신의 과거와 현재를 알고 백신의 미래를 전망하는 것은 우리의 건강을 유지하고 향상시키는데 있어서 매우 중요하다. 아울러 의료기술은 우리를 위협하는 질병으로부터 건강을 지키기 위해 다양한 백신을 개발하게 되었고, 인간의 면역력 자체를 이용하는 치료기술의 개발로까지 확대되어 있다. 한편, 백신을 사회학적 관점에서 바라봄으로써 백신과 관련하여 파생되는 사회적 문제점을 파악할 수 있는 시각을 갖추는 것도 필요하다. 본 수업을 통하여 학생들이 의료기술과 백신에 대한 기본적인 지식을 쌓아 현대인으로서 건강한 일상생활 유지, 질병예방, 건강관리에 대한 교양을 갖추서 궁극적으로 개인의 삶의 질을 향상시킬 수 있게 하고자 하는데 있다.

세상을 이해하는데 데이터 분석 기술과 활용 Data Analysis Techniques and Applications for Understanding the World

산업 전반에 걸친 디지털 대전환에 따라 데이터 기술력의 중요성이 날로 높아지고 있으며, 데이터 기반의 새로운 제품과 서비스가 창출되는 등 데이터 경제의 시대가 본격화되고 있습니다. 데이터 경제는 전통산업 구조를 재편하고, 새로운 기회를 제공하며 기업이 산업 경계를 초월할 수 있도록 지원하고 있어 데이터 이해력과 기술 보유는 선택이 아닌 필수 영역으로 전환되고 있습니다. 이에 본 교과는 데이터 수집과 처리, 분석, 해석의 전 과정을 이론과 실습을 병행하여 학습합니다. 이를 통해 데이터 사회의 구성원으로서 분석적 사고와 융합적 사고를 함양합니다.

(3) 역사 이해와 비판의식

전염병의 세계사 History of Epidemic

본 강좌는 전염병의 세계사 측면에서 본 인류의 삶을 미시기생(미생물 감염)과 거시기생(인간의 정복 전쟁 등) 사이의 불안정한 균형을 이루고 있는 기생학적 관점에서 설명한다. 수강자는 세계사를 바꾼 전염병의 특성과 세계사 속에 나타나는 사회문화적 방어기전을 학습한다.

동아시아의 역사와 문화 History and Culture of East Asian

과목명 변경의 이유: 역사란 인류가 진화하며 변화를 거듭해 온 모든 시간의 기록이라 할 수 있다. 그 속에서 정신적·지적인 형태로서의 '문화'와 물질적·기술적 형태로서의 '문명'을 구분할 수 있지만, 이는 엄밀하게 구별할 수 있는 것이 아니다. 또한 '동양'의 개념 역시, '비서구권'을 의미하는 서구 중심적 용어로, 동양이라고 분류할 수 있는 하나의 일관된 문화권이 존재한다고 보기 어렵다. 따라서 현재는 동양이라는 용어보다 우리가 살고 있는 동아시아를 비롯해 중앙아시아, 동남아시아 등 지역적 구분의 용어를 더 보편적으로 사용하고 있다. 이에 '동양의 역사와 문명'이라는 교과목명을 '동아시아의 역사와 문화'로 개편하여 수업에서 다룰 범위를 우리가 속해있는 동아시아로 특정하고, 다루는 주제 역시 동아시아 역사 속 문화 분야로 한정해 교과목의 성격을 보다 명확히 하고자 한다. 개편 교과목 소개 및 개요: 본 교과목의 대상은 우리와 역사적으로 긴밀한 관계 속에서 서로 영향을 주고받으며 다양한 경험들을 공유해 온 한자문화권의 동아시아 국가로 특정한다. 한중일로 대표되는 동아시아 국가들의 역사적 경험과 관계를 살펴보면, 현재까지도 각국에 다양한 모습으로 전승되고 있는 문화유산과 생활양식들이 우리에게 어떻게 이해되고 영향을 미치고 있는지 관심을 가져볼 것이다. 이를 통해 동아시아 3국의 상호관계와 각자의 특징 등을 확인하고, 한국의 독자성 및 한국인으로서의 정체성을 재정립하는 기회를 제공할 것이다.

한국의 모더니티 경험 The Experience of Modernity in Korea

한국의 모더니티 경험을 역사적으로 고찰하고, 이를 통해 나에게 모더니티의 의미는 무엇인지 생각해 본다. 19세기 말 20세기 초 근대의 물결에 직면하여 그것을 이해하고 '모던한 삶'을 살아가고자 했던 사람들의 기록을 중심으로 우리 사회에서 모더니티가 어떻게 자리잡아 왔고, 오늘날까지 이어졌는지 살펴본다.

인물로 본 한국사 *Korean History Viewed Through Lives of Great Figur*

본 교과목은 역사 속 다양한 인물들의 삶과 경험을 살펴보면서 우리 역사에 대한 이해의 폭을 넓히는 것을 목표로 한다. 역사는 다양한 인물들이 겪은 경험의 집합이며, 무수한 개인사가 모여 압축된 결과물이라고 할 수 있다. 따라서 본 강의에서는 역사의 중요한 과정마다 핵심적 역할을 한 인물들을 선정해 이들의 생애를 살펴보고 평가해 보며 당대의 역사를 이해하고, 더불어 언젠가는 역사의 한 페이지에 담기게 될 현재 우리의 경험과 기억을 소중히 생각할 수 있도록 다양한 문제의식을 제공할 것이다. 이를 통해 역사적 인물에 조금 더 가까이 다가가 당대인을 이해하고, 나만의 역사관을 정립하며, 그들의 공과 과를 평가해 보면서 각자의 미래설계에 도움을 줄 수 있도록 할 것이다.

한국근현대사 *History of Modern and Contemporary Korea*

현재를 살고있는 우리에게 근현대사의 역사적 경험들은 매우 큰 영향을 주고 있다. 개항 후 길지 않은 시간 동안 식민지 경험과 해방, 분단과 한국전쟁, 경제성장과 민주화 과정 등 우리 근현대사의 경험과 그 흔적들은 우리가 의식하지 못한 채 사회와 일상 곳곳에 스며들어 우리의 정서와 생활문화에 이르기까지 직·간접적으로 큰 영향을 미치고 있다. 그 때문에 근현대 우리 역사에 대한 이해는 현재의 한국 사회와 한국인을 이해하기 위해서도 반드시 필요하다.

서양의 역사와 문명 *Western History and Civilization*

본 강의는 고대에서 근대에 이르기까지 서양사의 주요 흐름과 기본적인 개념에 대한 이해를 목적으로 한다. 기존의 정치적 중심의 설명을 지양하고 종교, 사상, 문화의 발전과 변화 양상에 초점을 맞춘다. 수업은 매주 강의식으로 진행되며, 역사적 현상과 맥락에 대한 설명을 듣고 이를 토대로 시청각 자료와 국문으로 번역된 문헌 자료들을 비판적 시각에서 강독하고 토론한다.

역사 속의 섹슈얼리티 *Sexuality in History*

본 강의는 근대 유럽의 귀족 계층이 생산한 공적이고 사적인 기록들을 사료로 활용하여 계몽주의와 시민사회라는 이름 아래 새로운 예법이 확산되던 근대 유럽에서 여성에 대한 관념의 변화, 여성을 둘러싼 사회적 조건의 변화 그리고 성윤리와 가족윤리의 변화를 탐구한다. 그리고 나아가 이를 오늘날 우리시대의 섹슈얼리티 문제 및 민족 정체성의 문제와 연결시킨다.

동아시아의 역사분쟁 *Historical Disputes among East Asian Countries*

본 교과목의 목표는 한중일 동아시아 3국의 역사적 경험과 관계를 살펴보면서 현재도 지속되고 있는 동아시아 역사분쟁의 배경과 원인, 쟁점에 대해 생각해보는 시간을 갖는 것에 있다. 그간 한중일 동아시아 3국은 다양한 역사적 경험을 공유하면서 때로는 서로 영향을 주고 받고, 때로는 치열하게 경쟁하면서 각자의 역사와 문화를 만들어 왔다. 따라서 같은 시기 경험한 역사적 사건이라 할지라도 한중일 각국은 각자의 시각과 접근방식으로 서로 다른 평가를 내리기도 하며, 이로 인해 분쟁이 일어나기도 한다. 본 교과목에서는 동아시아 3국의 역사적 경험의 공통점과 차이점, 분쟁의 배경과 쟁점에 대해 살펴보는 동시에, 향후 동아시아의 번영과 평화로운 미래로 나아가기 위한 방안 및 우리의 역할에 대해 적극적으로 고민해 보는 시간을 만들어 볼 것이다. 이를 통해 국제관계 속 한중일의 위상과 역할을 이해하는 태도를 기를 수 있으며, 학생 각자의 역사관 정립과 올바른 미래설계에 도움을 줄 수 있을 것이다.

근대유럽사상사 *History of Modern European thoughts*

본 강의는 근대 세계의 형성과 발전을 이끌었던 지적인 변화를 탐색한다. 우선 강의의 전반부에서는 전통 사회에서 유럽인들의 사고방식을 지배했던 그리스도교적 세계관에 대해 이해하고 그것을 쇠퇴와 소멸로 이끌었던 지적인 요인들을 탐구한다. 이후 18세기의 계몽사상이 문화의 각 영역에서 야기한 변화들을 살펴보고 마지막으로 오늘날 우리 시대와의 연관성을 생각해본다.

라틴아메리카역사와 문화 *The History and Culture of Latin America*

세계사에서 가장 중요한 사건 중 하나인 서양인들에 대한 아메리카 발견 이후에 격동의 역사를 겪고 공유하는 라틴아메리카 국가들의 역사와 문화를 배우고 그들로부터 교훈을 얻는다.

역사의 이해 *Understanding of History*

본 강의는 분과학문으로서 역사학과 역사서술에 대한 이해를 도모한다. 우선 역사학의 기본적인 개념 및 다른 학문과 차별화되는 역사학 고유의 특징들을 다룬 이후 고대에서 현대에 이르기까지 역사서술 및 그 안에 개입하는 역사관의 발전 과정을 학습한다. 그리고 마지막으로 최근 역사학과 역사서술의 경향을 학습한다. 매주 강의식으로 수업이 진행되며 시청각 자료와 국문으로 번역된 문헌 자료들을 적극적으로 활용한다.

한국사회의 결정적 장면과 성취 *The Decisive Scene and Achievements of Korean Society*

본 교과는 대한민국의 역사가 시작되는 1919년부터 현재에 이르기까지 순차적으로 우리 사회를 크게 흔들었던 결정적 순간의 배경 등과 그에 따른 좌절과 성취를 중심으로 제도 및 인식의 변화를 고찰하고, 향후 나아갈 길을 모색하는 데에 그 목적이 있다.

도시로 보는 지중해 문명 *History of Mediterranean Cities*

본 강의는 유적과 유물을 중심으로 지중해 유럽에 위치한 여러 도시들의 역사와 문화를 학습하고 문명과 문화가 교차하는 “열린 바다”로서 지중해의 문화적 정체성에 대한 이해를 도모한다. 그리고 나아가 고대로부터 오늘날 우리 시기에 이르기까지 세계사의 중요한 행위자로서 도시가 수행한 역할을 탐구한다.

한국 전통사상과 세계유산 *Korean Traditional Thoughts and World Heritage*

본 강좌는 한국의 문화유산을 인류사의 보편성과 민족사의 특수성 속에서 통합하여 파악한다. 특히, 세계문화유산에 대한 역사적 배경을 이해하고 그 안에 담긴 한국인의 사상과 문화를 해석한다. 이를 통해 한국인의 정체성을 재인식하고 한국 문화유산을 통한 미래지향적인 소통 가능성을 모색한다. 이를 위하여 한국의 대표적인 유교, 불교, 도교 등의 전통 사상, 공동체 사상과 무속 등의 민속 신앙, 해학과 풍자 의식 등을 소개하고 이러한 사상이 문화유산에 어떻게 반영되어 있는지 알아보고자 한다.

스크린으로 보는 스포츠문화 *Sports culture on the screen*

스포츠는 시대적으로 다양한 방법을 통해 사회에서 도구적으로 이용하였다. 현대에 있어 스포츠는 매체와 콘텐츠를 활용하여 대중에게 노출시키고 있다. 경기라는 형태의 프로스포츠를 통해 대중의 여가활동으로 쉽게 전이시키고 방송과 영화에서도 스포츠 스타 및 스포츠를 소재로 다양한 콘텐츠를 제작, 배포하며 대중들은 자연스럽게 스포츠를 매체를 통해 콘텐츠로 소모하고 있다. 이는 스포츠를 직접적으로 참여하지 않는 사람에게도 스포츠에 대한 관심과 흥미를 동반하여 대중화로 연계되며, 비인기 스포츠나 스포츠에 대한 간접경험을 통해 스포츠 참여까지 가능하게 한다. 현재 스포츠라는 대상으로 많은 영화들이 만들어지고 있으며 전반적인 스포츠 영화의 미장센은 대부분 목표를 정해 몸을 가꾸고 기록을 위해 흘린 무수한 피와 땀방울의 흔적에 대한 스토리로 구성이 되어 있다. 또한, 건강미와 불굴의 인간 승리를 담고 있으며 규칙 준수라는 윤리성과 정의로움을 내세우고 있다. 특히 영화 속에 나타나는 윤리적 성향은 영화를 접하는 우리에게 스포츠계의 이면에서 얼마나 많은 문제점이 있으며 나아가 그동안 어떠한 사회이데올로기와 고정관념에 사로잡혀 있는지 간접적으로 경험하게 한다. 하지만 그 이면에는 시대적으로 스포츠를 이데올로기의 도구로써 이용하는 부분도 종종 발견된다. 결국 본 교과목은 영화나 미디어에서 나타나는 스포츠관련 콘텐츠를 통해 시기나 시대적으로 스포츠 현상에 대한 사회현상과 문화, 그로인해 대두되는 문제점을 파악하고 해결 방안을 모색하여 시대에 따른 사회학적 해석 능력 배양을 목적으로 설계되었다.

(4) 사회의 변화와 제도

교육으로의 초대 *Invitation to Education*

본 수업은 교양 수준에서 학생들에게 교육의 중요성을 인식시키고자 개설되었습니다. 교육은 목적, 내용, 방법 등에 따라 그 결과가 달라질 수 있습니다. 이에 교육의 올바른 이해를 바탕으로 향후 학생들이 누군가를 가르치거나 누군가의 양육자가 되었을 때, 올바른 교육을 할 수 있는 사람이 되기 위한 준비를 본 과목에서 어느정도 할 수 있을 것으로 기대합니다. 사회에서 교사, 교수만이 교육자는 아닙니다. 누군가의 양육자가 되었을 때, 피양육자는 양육자를 통해 직·간접적으로 교육을 받습니다. 양육자 또한 학습자가 될 수 있습니다. 결국 누구나 교육자가 될 수 있으며, 누구나 교육의 대상자가 되기도 합니다. 이에 가르치는 사람과 배우는 사람은 절대적으로 구분될 수 없기에, 교육에 대한 바른 이해는 사회의 인간관계 속에서 개인의 성장과 더불어 사회 발전에도 무엇보다 중요하다고 할 수 있습니다.

오늘의 한국사회 *Korean Society Today*

이 수업은 오늘의 한국사회를 다각도로 조망하며 한국 사회의 현재를 형성한 역사적 배경과 맥락을 이해하는 것을 목적으로 한다. 오늘의 한국사회는 박근혜 탄핵, 한류의 세계적 확산, 고용불안정, 대기업의 글로벌화, 소득격차 확대, 지역간 불균형, 남북관계의 불확실성 등 여러 분야에서 역동적 발전과 불안을 경험하고 있다. 이러한 한국 사회의 변화를 과거와 비교하며 현장에 기반한 사례를 통해 접근하고자 하는 것이 이 수업의 취지이다.

현대사회와 가족 *Contemporary Society and Family*

사회의 급속한 변화 속에서 현대 가족은 다양한 변화를 겪고 있다. 이 수업은 문화적 맥락과 초국가적 맥락에 따라 변화하고 있는 한국의 다양한 가족 문화에 대한 문화인류학, 사회학, 여성학 분야의 논의를 살펴봄으로써, 현대사회의 가족에 대한 이해를 확장한다. 이를 통해 수강생들은 다양한 형태의 가족과 문화를 이해할 뿐 아니라, 자신의 원가족에 대해 성찰하고, 앞으로 만들어갈 가족의 모습 등에 대해 함께 고민해보고 토론할 것이다.

법과 사회 *Law and Society*

본 교과는 개인의 일상뿐 아니라 사회공동체에 지속적인 영향력을 행사하는 법에 대한 체계적 이해를 통하여 사회의 변화에 대한 적절한 대응과 시대상에 대한 이해를 돕는다. 나아가 학생들이 현재 논쟁이 되고있는 현실문제에 대한 문제의식과 비판의식을 고취하고, 해법 제시의 단계까지 이르게 하여 법적 사고에 기반한 갈등해결능력을 함양케 하는데 본 교과의 목적이 있다.

세상을 바꾼 결정과 제도 *The Decisions and Institutions that Changed the World*

본 교과는 국가와 공동체 안에서 국민으로서 또 개인으로서의 존엄과 가치가, 자유와 평등 그리고 공정의 관점에서 갈등과 경계에 있던 문제들을 통하여 현재 어떻게 바뀌고 실현되고 있는지 고찰한다. 이러한 고찰의 과정에서 학생들이 우리 사회의 변화를 체득하고, 나아가 우리 사회가 나아갈 길에 대한 바람직한 시각과 인식을 갖추게 하는데 본 교과의 목적이 있다.

지방정부 이야기 *Local Life Administration*

지방자치 시대에 있어서 지방정부가 무엇이고, 지방정부가 하는 일 즉, 지방행정의 개념과 특징을 이해하고, 지방자치와 민주주의, 주민자치, 그리고 지방의회의 구성과 역할에 대하여 학습한다. 지역생활의 현장에서 행정의 역할을 이해하고 구성원들이 주민들이 지방정부와 소통하고 지역공동체를 위한 봉사정신에 관하여 학습한다.

정책 이야기 *Public Policy Story*

정부 공공정책의 개념과 필요성, 그리고 정책 지향, 정책의 유형과 구조를 이해하고, 정책과정의 단계로서 정책의제형성, 정책분석, 정책결정, 정책집행, 정책평가를 학습한다. 정책의 기초를 학습하여 정책 마인드를 함양한다.

교육제도의 변화 *Change of the Education System*

본 수업은 그 동안 변화해 온 교육제도를 통해 교육을 이해하기 위한 수업입니다. 교육은 사회에서 없을 수 없는 제도입니다. 교육이라는 제도는 시대가 변화하거나 혹은 교육적 문제가 발생했을 때, 지속적으로 개편되었습니다. 이에 오늘날까지 변화되어 온 교육제도를 이해함으로써 교육의 변화와 방향성에 대해 탐구하고자 합니다. 교육제도는 교육과정, 교육목표, 교육평가 등 다양한 관점들에 따라 변화했고, 지금도 변화하고 있습니다. 안타깝게도 '교육은 백년지대계'라는 말이 무색할 정도로 시시각각 변화했습니다. 이러한 변화의 원인과 그 과정 및 결과를 살펴봄으로써 교육에 대한 이해를 높이하고자 합니다.

젠더와 사회 *Gender and Society*

이 수업은 여성주의 역사와 젠더, 성과 관련된 다양한 개념을 배우고, 연애, 가족, 남성성과 여성성, 노동시장과 일, 돌봄과 복지 등 다양한 일상과 사회문화 영역에서 드러나는 젠더 관련 이슈를 함께 고찰한다. 이론 강의와 함께 발표와 토론을 통해, 자신의 인식지평과 젠더감수성을 기르고, 이에 기반한 인간존중과 평등의 가치를 이해한다.

토지와 주택에 관한 생각 *Thinking on Land and Housing*

토지와 주택은 공공재인가? 아니면 자본시장을 구성하는 하나의 재화일 뿐인가? 토지와 주택의 소유와 이용에 관한 사상적 대립은 정치·경제 등 다양한 분야에서 오늘날에도 진행되고 있으며, 이러한 논쟁은 단순히 학술적 토론에 그치지 않고 일반 시민의 삶에 영향을 미치는 주요 정책으로 실현되고 있습니다. 사회적으로 대립하고 있는 이 주제에 대해 우리는 어떠한 견해를 가져야 하는가? 본 수업은 이 질문에 대한 답을 학생 스스로 찾을 수 있도록 인도하는 것을 목표로 합니다. 토지와 주택에 관한 상반된 견해를 균형감 있게 고찰하고, 메타버스(Metaverse) 플랫폼에서 진행되는 심층적인 토론을 통해 관련 주제에 대한 자신만의 견해를 확립합니다. 이로써 학생 각자가 주체적인 삶의 자세를 확립하고, 사회 공동체에 적극적으로 참가하려는 동기를 생성하게 됩니다.

사건과 정의 *Event and Justice*

현대 우리 사회는 다양한 생각과 가치관이 공존한다. 또한 자신의 가치관을 기준으로 판단하고, 다른 가치관을 가진 상대방과 대화와 토론을 통해 합의점을 찾기보다는 자신의 주장만 강조하여 갈등의 골이 더욱 깊어지고 있는 상황이다. 특히 우리 사회의 핵심인재로 나아갈 대학생들이 알고리즘을 통해 일방의 주장만을 접하게 되고, 편협된 사고를 가질 우려가 있다. 이에 본 교과목에서는 우리사회에 이슈가 되는 사건에 대해 찬성과 반대의 주장에 대해 살펴보고, 상대방의 주장을 이해하며 자신의 가치관을 정립하는 계기가 될 것이다. 이를 위해 법철학적 사고의 정의의 개념을 기초로 우리 사회의 이슈에 대해 무엇이 정의로운 것인가에 대해 생각하고 토론하는 시간을 가지고자 한다. 대표적으로 우리 사회에 찬반 논란이 강한 사형집행의 문제, 생명 단축을 가져오는 안락사의 문제, 공소시효의 문제, 낙태죄의 문제, 선한 사마리아인법의 문제 등에 대해 서로 다른 주장을 이해하며, 자신의 생각을 정립하고 토론할 수 있는 능력을 갖추 수 있도록 한다.

사회문제의 이해와 해결책 *Understanding and solving social problems*

우리가 살아가는 사회는 끊임없이 변화하고 있으며, 우리의 삶을 증대시키고자 수 많은 정책이 제시되고 있다. 하지만 사회적으로 가지게 되는 문제 즉, 사회문제는 과거에서부터 지금까지 계속적으로 발생하고 있다. 사회문제는 다양한 영역에서 발생하고 있으며, 이를 해결하고자 다양한 정책이 제시되고 있다. 하지만 사회문제는 근절되지 않고 계속적으로 우리 사회에서 존재하고 있다. 본 교과목에서는 사회문제의 개념을 이해하고 왜 발생하는지를 파악하여, 사회문제를 해결할 수 있는 방안을 제시하고자 한다. 특히 사회문제를 대학생들의 다양한 관점에서 파악함으로써, 우리가 가지는 사회문제를 우리가 직접 참여하여 다양한 사회문제를 풀어나가고 해결책을 만들어 내고자 한다. 특히 사회문제를 대학생들이 직접 참여하여 해결하는 방식으로 최근 미국에서 제시된 '리빙랩'이라는 플랫폼을 통하여 해결하고자 한다. 따라서 본 교과목에서는 사회문제의 개념을 이해하고, 그 원인을 파악함으로써 우리가 직접 사회문제를 해결할 수 있는 정책을 제시함으로써 학생들의 문제이해 능력과 문제해결 능력을 향상 시킬 수 있다.

글로벌 시대의 노동인권과 복지국가 *Labor rights and welfare state in the global era*

본 과목은 대부분의 대학생이 아르바이트를 하고 있지만 노동자로서의 권리와 인간으로서의 기본적 인권에 대한 관심 내지 지식을 함양할 기회가 많지 않았던 대학생들에게 자신이 삶과 연관된 노동하는 삶의 의미를 탐색하고, 인공지능, 플랫폼노동 등 기술과 직업의 변화, 한국사회가 겪어온 노동운동사와 노동3권 그리고 한국사회의 가장 심각한 노동문제인 비정규직, 여성노동의 문제와 노동부당행위에 대한 이해와 구제방법, 대학생이 반드시 알아야 할 근로기준법을 살펴 볼 수 있는 기회를 가짐으로써, 개인 차원에서는 대학생의 가장 큰 고민인 진로 및 취업 문제를 노동의 의미에서 다시 재정립하고 준비할 수 있도록 도와 주고, 실제 노동현장에서 발생할 수 있는 노동 부당행위에 대한 적극적인 문제해결능력을 지니게 할 수 있다. 또한 공동체 구성원의 차원에서는 사회적, 생태적 인권보장의 삶에 대한 책임의식을 제고하는데 도움을 줄 수 있을 것이다.

범죄자 심리 분석하기 *Criminal psychological analysis*

전 세계적으로 범죄는 끊임없이 발생하고 있다. 범죄의 발생은 어느 지역에 국한된 것이 아니며, 어느 계층에 국한된 것도 아니다. 즉, 범죄는 누구에게나 발생할 수 있다. 범죄를 예방하기 위해서 가장 필요한 것은 범죄가 왜 발생하며, 범죄자는 어떠한 심리로 인해 범죄를 저지르는가를 확인하여야 한다. 본 수업에서는 우리 주변에서 흔히 발생하는 범죄를 대상으로 범죄 발생의 원인이 무엇이며, 범죄자는 왜 범죄를 저지르는가를 확인하고자 한다. 나아가 이러한 범죄의 원인, 범죄자의 심리를 파악함으로써 범죄를 예방할 수 있는 방안을 모색하고자 한다.

시민사회의 입법과 정책 *Legislation and Public Policy for Civil Society*

본 강의는 대한민국 정부의 정책 연구를 통해 정부정책의 개념과 필요성, 정책의 유형과 구조를 이해하고, 정책과정의 단계로서 정책의제형성, 정책분석, 정책결정, 정책집행, 정책평가를 학습합니다. 법치주의 국가에서 정책은 입법의 형식으로 결정됩니다. 정책문제가 법률로 다듬어지기까지의 과정과 관련자들의 역할구조를 배우게 됩니다. 이를 통해 문제의 상대성을 이해하게 되면서 융합적이고 현실에 적합한 실용성을 추구하는 태도로 민주시민의 역량을 함양하게 될 것입니다.

(5) 문학과 문화

미디어와 대중문화 *Media and Popular Culture*

본 과목은 미디어 대중문화의 역사와 이론을 소개하고 그것을 다양한 미디어 대중문화 현상의 분석에 적용해 봄으로써 창의적 문화생활 능력을 함양하는 것을 목표로 한다. 이를 통해 수강생들은 미디어 기술의 발달로 인해 새롭게 등장하는 다양한 미디어 대중문화 현상을 성찰적으로 수용하는 힘을 기를 수 있다.

스토리텔링과 장르 *Storytelling & Genres*

현대사회는 바야흐로 스토리텔링의 시대라 해도 과언이 아니다. 이 수업은 스토리텔링에 대한 시대적 요구를 기반으로 한다. 특히 이 수업은 '스토리텔링'이라는 넓은 범주의 개념을 '장르'라는 특징으로 파악하려는 시도의 일환이다. 각각의 장르가 요구하는 몇 가지 특성이나 문법에 대해 이해하게 되면, 우리는 더욱 명확하게 서사 텍스트를 이해할 수 있게 된다. 이러한 텍스트의 이해를 바탕으로 대중 서사를 바라보는 시각을 길러 소통·창의역량을 함양하고 보다 능동적으로 작품을 향유할 수 있게 되기를 기대한다.

민속의 재발견 *Rediscovery of Folklore*

이 강의의 목적은 한국의 전통적 풍속과 예술, 생활과 도구, 지식을 현재적 관점에서 그 의미와 가치, 현대화 과정을 살펴봄으로써 민속을 새롭게 인식하고 전통 문화의 가치와 현재적 의의를 재발견하는 데 있다. 이를 위해 한국 민속에 대한 정론적 논의를 살펴본 이후에 해당 민속의 의미를 재해석해 보고자 한다.

문학의 이해 *Understanding of Literature*

문학은 인간의 내면과 그를 둘러싼 환경, 사건 등을 텍스트화 한 것이다. 때로는 단순한 듯 하면서도 도저히 이해 불가능한 존재인 인간의 삶을 형상화하는 문학을 바라본다는 것은 곧 나와 세계의 맨얼굴을 응시하는 것이다. 이에 본 교과목은 인간 삶의 주요한 키워드를 문학을 통해 경험함으로써 인간과 세계의 이해 및 미적 감수성을 체험하는데 있다.

문학으로 읽는 북한이야기 *North Korean Story Read in Literature*

본 교과목은 북한의 문학을 통해 북한의 사회와 문화를 이해하는 데 있다. 가장 가까우면서도 먼 나라인 북한은 민족적 동질성에도 불구하고 여러 이유로 금기의 대상이 되어 정보의 제약과 함께 객관적 접근이 쉽지 않다. 따라서 본 교과목은 분단과 통일이라는 역사적 과제 앞에 문학을 통한 북한의 객관적인 이해와 소통의 가능성을 성찰하는 데 있다.

한국 문화 낯설게 보기 *New Perspectives of Korean Culture*

이 수업은 수강생들에게 익숙한 한국문화의 다양한 면모를 새로운 시선으로 낯설게 보게 함으로써, 일상 문화에 대해 성찰적 시선과 관점을 가질 수 있도록 한다. 평소에 당연하게 여겨왔던 한국문화의 다양한 측면에 대해 수강생들은 스스로 질문을 던지고 관찰해 봄으로써, 그 문화 저변에 깔려있는 전제들과 문화의 패턴에 대해 배운다. 강의를 통해 한국의 문화를 다양한 시선으로 보는 방식을 배우고, 과제나 발표, 토론 등을 통해 자신이 직접 다양한 현장에서 한국문화를 낯설게 바라보는 연습을 할 것이다. 이러한 경험을 통해 수강생들은 자신을 둘러싼 일상과 문화를 새롭게 바라볼 수 있는 안목과 문화적 감수성을 기를 수 있다.

동화와 스토리텔링 *Children's Literatures & Storytelling*

동화는 우리에게 매우 친숙한 장르로 영화, 애니메이션, 게임, 상품 등에 활용되고 있다. 이렇게 널리 쓰이게 된 까닭은 동화의 스토리텔링과 캐릭터가 지닌 문화적 보편성이 대중의 관심과 공감을 끌어내는 데 탁월하기 때문이다. 이 강의는 이러한 전제를 바탕으로 백설공주에서 뽀빠에 이르기까지 다양한 동화의 스토리텔링과 캐릭터를 분석하고, 이를 이론과 연결하는 과정으로 이루어져 있다. 학생들은 매주 동화 스토리텔링과 캐릭터를 비교 분석한 뒤, 강의를 통해 이상적 인간상, 이상향, 성장, 집단, 정체성 등의 측면에서 당대의 문화적 압력과 연결하여 더 깊게 살펴볼 것이다. 그리고 이를 바탕으로 자신을 캐릭터화 하여 스토리를 만들고 한 발 떨어진 곳에서 자신을 바라보는 기회를 얻게 될 것이다.

이야기로 읽는 한국시 *Reading Korean Poems with Hidden Stories*

본 교과목은 고대시가로부터 근현대시까지 한국의 노래문학 텍스트를 학습 자료로 삼는다. 텍스트의 행간과 이면에 숨은 이야기를 발견함으로써 시를 읽는 재미를 더하는 것은 물론 이해의 폭을 확장시키고, 나아가 풍부한 상상력을 복돋우는 것을 목적으로 한다. 문학작품을 감상하고 이해하는 데는 여러 가지 방법이 있을 수 있으며, 달리 말해 문학에 친숙하게 다가가는 경로 또한 다양한 것임을 알게 하는 데 이 강좌의 의미가 있다.

현대소설 속의 한국사회 *Korean Society reflected in Modern Novels*

본 강좌는 문학 혹은 그것에 반영된 사회에 관심이 있는 학생들을 대상으로 현대소설 작품 속에 우리가 살고있는 현실 사회의 양상이 어떻게 반영되어 있는지를 살펴보고자 하는 것이다. 이를 위하여 학생들은 통시적 관점에서 우리 사회의 모습이 어떻게 변천하여 왔는지를 개괄해 보고, 근현대소설 작품을 통해 확인해 보는 시간을 갖게 될 것이다. 아울러 당대의 문제를 이야기 텍스트 속에 반영하는 내적 기법보다는 작가의 현실인식 태도에 대해서 고민해 보게 될 것이다. 이는 우리가 살아가고 있는 현대사회의 문제를 구성원의 입장에서 자기화하는 작업의 토대가 될 수 있을 것이다.

미디어 콘텐츠 분석과 비평 *Media Contents Analysis and Criticism*

미디어 기술의 발달로 우리가 소비할 수 있는 미디어 콘텐츠의 양과 종류가 폭발적으로 늘어났다. 자신에게 필요하고 중요한 미디어 콘텐츠를 선별하고 이를 능동적으로 소비하기 위해 미디어 콘텐츠를 분석하고 비평하는 능력의 함양이 요구된다. 이를 위해 본 교과목에서는 미디어 콘텐츠 분석과 비평에 필요한 이론과 개념을 이해하고 이를 바탕으로 수강생들이 특정 사례를 선택하여 분석 및 비평을 실제로 수행해 본다.

문학과 영화의 만남 *Meeting Literature and Movies*

오늘날 영화는 대중 문화사 전반에 걸쳐 서사 문화의 주류를 형성하고 있다. 이러한 영화는 기본적으로 '서사'라는 구술양식을 토대로 한다. 특히 최근에는 소설을 원작으로 한 영화들이 다양하게 창작됨으로써, OSMU(원소스멀티유즈)의 측면에서 문화콘텐츠를 바라볼 수 있는 다양한 시각들을 제공하고 있다. 따라서 이 수업은 소설의 영화적 변용 사례를 점검하는 것을 주된 수업 내용으로 삼는다. 이를 위해 이 교과목은 이러한 문화콘텐츠의 전통양식으로서의 소설, 문화콘텐츠의 주류로서의 영화를 각각의 매체 특징에 맞게 감상하기 위한 목적을 지닌다. 특히 이 과정에서 문화콘텐츠로서의 원소스를 검토하고, 문화콘텐츠가 변용되고 변주되는 과정을 비교해봄으로써 서사 문화를 인문학적 관점에서 더욱 폭넓게 이해하는 데 도움을 줄 수 있으리라 기대한다.

한국 옛이야기 산책 *Walking old Korean Stories*

한국의 옛이야기는 한국의 신화와 전설, 민담 등 구전으로 전승되어 왔던 설화를 말하며 이 강의를 통해 한국 설화의 내용과 의미, 설화에 나타난 상징성, 현대사회와의 연계성을 살펴봄으로써 한국인의 심성과 사상, 그리고 정체성을 이해하고자 함

정신분석과 대중문화 *Psychoanalysis and Popular Culture*

본 교과목의 목적은 정신분석 관점에서 대중문화를 이해하고 비판적으로 분석하는데 있다. 대중문화는 대중의 욕망을 재현하는 것이자 동시에 당대의 문제 상황을 드러내는 증상적 사태이기도 하다. 그런 의미에서 정신분석학을 통해 대중문화를 바라보는 것은 오늘날 우리 사회의 복잡하고 다층적인 욕망들을 읽어가는 과정이자 동시에 세계 속에서 주체적인 나를 정립해 가는 과정이 될 것이다.

스페인과 라틴아메리카문학 *Spanish and Latin American Literature*

『돈키호테』로 대표되는 스페인문학과 『백년의 고독』으로 대표되는 라틴아메리카 문학을 통해 다양성에 대한 인식과 인문학에 대한 관심, 그리고 독서의 즐거움을 얻을 수 있을 것이다. 고전과 현대 베스트셀러 작품들을 함께 다루면서 보편적인 진리와 현대의 시대정신 등을 골고루 습득할 수 있는 기회가 되기를 희망한다.

문학작품 속의 한국문화 *The Korean Culture in the Literary Works*

본 강좌는 문학 혹은 문화에 관심이 있는 학생들을 대상으로 우리 전통문화의 본질을 탐구하고 그것이 우리 문학 작품에 어떻게 수용되거나 반영되어 있는지를 살펴보고자 하는 것이다. 이를 위하여 학생들은 전통의 계승이라는 하나의 당위를 비판적으로 분석해 보고, 그것을 보존의 측면과 갱신의 측면으로 나누어 고찰해 보는 시간을 갖게 될 것이다. 아울러 보존이든, 갱신이든 각각의 의견에 대한 근거를 마련하고, 그것을 가능하게 하는 방법론에 대해서도 고민해 보게 될 것이다. 이는 우리의 전통이 민족 정체성과 관련된 문제이기 때문이며, 세계화 시대의 일원으로 참여해야 할 젊은이들의 자기 확인을 위한 바탕이 될 수 있기 때문이기도 하다. 전통이라는 것이 박물관의 유물처럼 고정된 대상이 아니며, 생활 속에서 살아 숨 쉬며 각 시대마다 당대의 가치로 유연하게 적용될 수 있는 것이어야 함을 문학 작품을 통해 이해해 볼 수 있을 것이다.

디지털콘텐츠로 읽는 중국 문화 *Chinese Culture in the Digital Contents*

본 강좌는 중국 관련 디지털콘텐츠를 통해서 중국 문화를 이해하고 그 과정에서 중국을 자신의 시각으로 새롭게 바라볼 수 있는 비판적, 창의적 사고를 함양하는 데 학습 목표를 둔다. 세계 강자로 손꼽히는 중국은 '바로 알기'가 어렵고, 바로 알지 못하면 '교류'하기 어렵다. 본 강좌는 중국을 쉽고 편하게 이해할 수 있도록 학생들에게 익숙한 영화, 드라마, 게임, 개인채널 등의 디지털콘텐츠를 주요재로 삼고자 한다. 디지털콘텐츠를 통해서 중국의 사회, 인물, 역사, 음식, 문학, 지역, 여행 등에 숨겨진 문화키워드를 함께 찾아보고 다문화 수용에 적극 앞장설 뿐만 아니라 더 나아가 자신만의 콘텐츠로 본인이 이해한 중국 문화를 새롭게 구성 및 개발하고자 한다.

문제적작가의문제적읽기 *Reading a problematic work by a problematic author*

한국을 포함해 문제적 작가로 등극한 세계적인 작가를 선정하여 그들의 대표작을 감상하고 이해하는 데 있다. 수업 시간에 실제로 작품을 읽고 감상함으로써 작품에 대한 자신만의 견해뿐만 아니라 문학이 던지는 질문을 통해 삶의 의미와 방향을 고민할 수 있을 것이다.

3. 창의역량 핵심교양

가. 교육지표

- 잠재된 창의력 발현을 위한 심미적 예술교육
- 분석적 사고, 융합적 사고, 창조적 표현

나. 하위영역 및 정의

핵심역량	하위영역	하위영역 정의
창의역량	생활 속 클래식 음악	서양 고전음악에 대한 역사적 이해를 바탕으로 클래식 음악 감상 및 연주 훈련 교육
	실전 K-Culture	세계로 뻗어가는 한류 핵심 콘텐츠인 연기, 댄스, 보컬 능력 개발을 통한 실전 창의 훈련 교육
	디자인과 생활	생활 속의 다양한 디자인 요소들에 대한 비판적 성찰 및 문제해결을 위한 실질적 기술 교육
	문화예술의 현장체험	인류의 미학적 발전 및 구체적 예술활동의 역사적 이해를 바탕으로 미술 창작 및 감상 훈련 교육
	창의적 사고와 표현	일상의 상상력과 비판적 사고에 기반한 창의적 문제해결능력 개발을 위한 사고력 교육

다. 창의역량 교과목 소개

(1) 생활 속 클래식 음악

발레 속 클래식음악 산책 *A Walk with Classic Music in a Masterpiece Ballet*

우리의 삶에 있어 음악이 어떤 의미와 기능, 역할을 지니는지에 대해 생각해보며 서양음악의 역사와 전개에 작용하는 사회 문화적이고 미학적인 기저에 대해 구체적인 음악 예를 통해 알아본다. 단순히 청취가 아닌 음악의 역사적 배경과 함께 음악을 어떻게 듣고 경험할 수 있는가이다. 강의 초입에 서양음악의 기본요소들에 대한 설명이 이루어지고 다양한 음악의 예를 통해 경험하는 시간을 가진다. 서양음악의 주요 작품의 명품발레음악을 대표음악가를 중심으로 감상과 분석을 이루어진다. 클래식 발레음악의 대표작곡가 10인을 선별하여 발레 음악 산책의 코스로 설정하고 각 음악가별 매력을 비교 탐색할 수 있는 수업이다. 음악사에 언급되지 않았던 무명의 발레음악가들 또한 수업시간에 흥미로운 발레음악이야기를 다룰 것이며 그들의 삶과 음악을 통해 발레를 이해하고 발레 속 클래식음악의 예술성의 진가를 알 수 있다.

클래식 음악과 생활 *Classical Music & Life*

서양 고전음악에 대한 역사적 이해를 바탕으로 클래식 음악 감상 및 음악가들을 탐구하고 연주 훈련 교육을 통하여 실제로 예술 창작의 경험을 함으로써 학습자의 삶에서 음악을 감상하고 표현할 수 있는 창의적 사고와 기술을 함양하는 수업

기초 바이올린 *Violin for Beginners*

음악은 인간의 감정과 생각을 음으로 표현 전달하는 수단으로써 단순히 예술의 영역이 아닌 인간사회를 지탱하는 중요한 매개이다. 음악은 문화적 유산이며 이를 공부함으로써 인간은 더욱 아름답고 성숙된 삶을 영위할 수 있다. 따라서 바이올린 수업은 고대부터 현대까지 이어져 내려온 인간의 창의성의 집대성인 음악을 이론과 실기 수업을 통해 학습하여 시대를 아우르는 절대가치를 배우고 그것을 자신만의 음과 언어로 표현, 전달 할 수 있게 한다.

기초 클라리넷 *Clarinet for Beginners*

클라리넷은 플루트, 오보에, 바순 등과 더불어 목관악기에 속하며, 오케스트라에서도 중추적인 역할을 한다. 클라리넷은 "클라리온"이라는 금관악기에서 유래된 이름을 가졌지만 악기 형태는 목관악기인 "살뤼모"에서 유래되었다. 사람의 목소리와도 비슷하여 따뜻한 음색을 가진 클라리넷을 직접 연주하면서, 음악적 능력 향상뿐 아니라 집중력 강화 및 감정 컨트롤에도 좋은 영향을 끼칠 수 있는 수업을 진행한다.

기초 플루트 *Flute for Beginners*

플루트는 악기에 바람을 불어넣어 관을 진동시켜 소리를 내는 관악기이다. 그 중 목관 악기에 해당되며, 초기에는 나무로 만들어졌고 오늘날의 플루트는 뱀 (Theobald Boehm, 1794~1881)에 의해서 금속으로 개량된 것이다. 플루트는 다른 목관악기들과는 달리 리드를 사용하지 않으므로 관리가 쉬우며 다양한 곳에서 접하기 쉬워 많은 사람들에게 친숙한 악기이다. 플루트의 기본자세와 악기의 세부 명칭, 악기를 다루는 방법 등을 익힌 후, 자세교정, 엠부셔(입모양) 테크닉 지도를 받으며 배운 것들을 응용해 유명한 영화음악, 클래식 곡을 연주할 수 있다.

피아노 연주 *Advanced Piano*

음악이 에너지를 유발한다는 것은 음악은 감정과 독특한 느낌을 일깨워 줄 수 있는 보편적인 언어이기 때문이다. 이와 같이 음악이 삶에 미치는 긍정적인 영향 때문에 현대사회에서는 1인 1악기기대를 강조하고 있다. 본 교과는 모든 악기의 기본이 되는 피아노 실기를 통해 음악의 기본을 배우고 흥미와 적성을 계발함으로써 현대사회를 현명하게 살아가는 지성인을 양성하기 위함이다. 학생들은 교과에서 피아노를 잘 다룰 수 있는 기술을 터득하고 다양한 레퍼토리를 인지하고 학습할 수 있다

심화 바이올린 *Advanced Violin*

기초 바이올린 수업의 이론과 경험을 토대로 악기를 통해 음악을 표현하는 방법을 탐구하고 음악적 잠재력과 창의성을 개발하며 합주를 통해 자신뿐 아니라 타인과의 관계에서 감정을 표현하면서도 조화를 이룰 수 있게 한다.

심화 클라리넷 *Advanced Clarinet*

클라리넷은 플루트, 오보에, 바순 등과 더불어 목관악기에 속하며, 오케스트라에서도 중추적인 역할을 한다. 본 강의는 클라리넷의 기초는 물론, 응용을 통한 심화 과정까지 알기 쉽게 진행된다. 또한 단순한 배움에 그치지 않고, 실제 클래식 곡 및 앙상블 곡을 연주하며 흥미로운 시간들을 가져본다. 사람의 목소리와도 비슷하여 따뜻한 음색을 가진 클라리넷을 직접 연주하면서, 음악적 능력 향상뿐 아니라 집중력 강화 및 감정 컨트롤에도 좋은 영향을 끼칠 수 있는 강의를 진행한다.

심화 플루트 *Advanced Flute*

플루트는 악기에 바람을 불어넣어 관을 진동시켜 소리를 내는 관악기이다. 그중 목관악기에 해당되며, 초기에는 나무로 만들어졌고 오늘날의 플루트는 뱀에 의해서 금속 개량된 것이다. 플루트 심화 강의는 이전에 악기를 배워본 경험이 있는 학생을 위한 더욱 깊이 있는 심화 강의이다. 플루트 심화 강의에서는 2~3옥타브(octave) 위주의 운지와 테크닉 익히고, 음계와 장·단조, 꾸밈음을 연습해 연주에서 필요한 기술을 습득할 수 있다. 여러 종류의 텅잉(Tonguing), 비브라토(Vibrato) 그리고 특별 운지법과 같은 전문 연주자들이 사용하는 고급 기술을 연주하는 방법을 배우며 귀에 친숙한 음악을 연주하고 음악을 자연스럽게 이해하도록 한다.

(2) 실전 K-Culture

K-Pop 피아노 *K-POP Piano*

모든 악기의 근본이라고 할 수 있는 피아노의 기본적인 지식 습득과 기초적 연습법을 학습하고, 현재 세계시장에서 영향력을 키우고 있는 K-Pop 명곡들을 피아노로 연습하고 연주하고 다른 방식으로 편곡해보며 음악적 능력 향상을 목표로 하는 과목입니다.

한국무형문화유산의 이해 *Human Intangible Cultural Heritage Understanding*

유네스코가 인정한 한국의 문화유산에는 어떤 것들이 있을까? 유네스코는 왜 그것들을 세계문화유산으로 지정했을까에 대한 물음을 생각하며 한국의 인류무형문화유산을 찾아 역사 탐구와 무형유산체험 목적이다. 유네스코에 등재된 인류무형유산의 탁월한 문화적 가치가 있는 한국무형문화유산을 체험하며 한국에 대한 이해를 높이고 문화적, 역사적 가치의 보편성과 특수성의 의미도 이해할 수 있다.

K-뷰티와 이미지메이킹 *K-Beauty & Image Making*

본 교과는 K-뷰티컬처에 따른 이미지메이킹의 기본지식과 체계적 응용을 통해 외모적 이미지를 진단하고 분석하여 개인의 이미지를 개선하고 시간과 장소, 목적 등에 알맞은 매너쉽, 컬러배색능력, 뷰티 및 패션 이미지를 토탈 스타일링하고 실천할 수 있도록 K-뷰티문화, 이미지 분석력, 이미지 표현능력, 사회문화적 응용력을 배양시키고자 한다.

국악실기(사물놀이:소고) *korea tradition music skills(Samulnori:sogo)*

국악은 한국의 전통음악으로서 예(禮)·악(樂)·미(美)를 교수자와 학습자 간의 배려와 존중의 미덕으로 소통할 수 있다. 이 수업은 교육 현장에서 공감하는 정서적 체험교육활동이다. 전통음악 중 민속음악의 장르인 사물놀이는 다섯가지 악기(쇠, 징, 장구, 북, 소고)로 연주를 하며 소고는 다양한 춤을 추는 기능과 적극 짜임을 맡는 잡색놀이를 포함하는 공동체적인 놀이 형태를 말한다. 종교적 집단의식에서 싹튼 놀이 양식으로 농경생활이 시작되면서 발달한 문화의 양식이다. 사물놀이는 각 지방마다 불리는 명칭은 다양하며 풍물굿은 1978년 김덕수패의 사물놀이라는 단체이름에서 고유명사가 되었다. 본 강의에서는 k국악의 사물놀이중 소고연주를 통하여 자신의 예술적 삶을 디자인하고 글로벌 문화의 예술적 소양을 갖추고 다양한 삶의 예술을 '멋과 흥'으로 표현할 수 있을 것이다.

예술과 K-Culture *Art & Classic with K-Culture*

영화와 클래식과 K-Culture에 대한 포괄적이며 심층적인 이해를 목표로 하는 교과목입니다. 르네상스부터 20세기까지 서구역사의 흐름, 음악사와 미술사를 통합적으로 학습합니다. 또한 20세기와 21세기에 걸쳐 급속히 발전하고 있는 K-Pop, 뮤직비디오와 한국 뮤지컬 등 K-Culture에 대한 부분도 학습합니다.

이벤트의 기획과 실제 *Planning and execution of events*

이벤트란 주어진 시간동안 정해진 장소에 사람을 모이게 하여 사회·문화적 경험을 제공하는 행사 또는 의식으로서 긍정적 참여를 위해 비일상적으로 특별히 계획된 활동으로, 체험하고 공감하며 확인할 수 있으며, 직접적인 커뮤니케이션이 가능한 새로운 미디어로서 현대 사회에서 주목 받고 있다. 이벤트 산업은 기업의 판매 활동을 촉진하고, 지역경제 개발을 통한 관광자원 개발과 국민 여가의 질을 높이며, 고부가가치의 창출, 연관 산업의 활성화, 일자리 창출 등 경제적 파급 효과부터 사회·문화·관광·국가적 차원의 파급효과를 가져오는 사회적·국가적 관심을 받는 산업으로 이벤트의 파급력과 중요성으로 인해 이벤트 산업을 육성하기 위한 경쟁이 치열해지고 있다. 한국은 1988년 서울 올림픽과 1993년 대전세계박람회를 개최를 시작으로 국제규모의 이벤트를 많이 개최하였으며, 앞으로도 개최가 예정되어 있다. 지방자치단체, 전국, 국가단위의 대규모 이벤트에서 개인적 이벤트까지 다양한 규모와 내용으로 열리는 이벤트가 성공적으로 개최되기 위해서는 창의력 있는 아이디어와 이를 구체화하는 면밀한 운영계획과 실행력이 요구된다. 이에 따라 이 강좌는 이벤트 개념과 이벤트 개최에 필요한 기본적인 지식과 기법을 교육하며, 한국에서 열리는 여러 유형의 이벤트 사례를 특성별로 공유함으로써, 수강생이 가능성, 효용성, 적용성 있는 이벤트를 기획할 수 있는 기초 능력 함양을 목적으로 설계되었다.

평생학습시대의 K-문화예술교육과 현장체험 *K-Culture and Art Education & field Experience*

4차 산업혁명의 시대의 문화예술의 변화와 다양한 형태의 교육을 통하여 새로운 미래교육의 시행에 있어 우리에게 새로운 직업의 분야 평생교육사, 문화예술교육사의대비와 창출할 수 있는 필요한 교육의 이라고 할 수 있다. 또한 실제의 공연장 체험을 통하여 학문적 이론을 구체화할 수 있다.

(3) 디자인과 생활

건축학개론 *Introduction to Architecture*

건축은 인간의 기본생활인 의식주의 한 부분인 주(住)를 의미할 만큼 우리 생활에 밀접하고 기본적이며 또한 건축물은 그 시대의 정치, 경제, 사회, 역사 등 모든 시대상을 포함하고 있다. 그래서 '건축은 그 시대의 거울'이라 하기도 하고 또한 '건축은 공간뿐 아니라 시간을 차지하고 있다'라고도 한다. 이에 이 수업에서는 건축의 보편적 내용으로 건축의 정의, 용도, 구조, 재료, 시공, 환경 등 기초개념을 학습하며 국내외 유명건축가의 건축디자인관 및 그들이 설계한 유명건축물의 감상을 통해 건축에 대한 안목을 키우고 건축디자인의 방법론 및 영역을 광범위하게 그러나 교양과목의 수준에 맞게 공부한다. 수강생들은 개론적 차원에서 건축을 공부하고 참고문헌 및 사진, 동영상 등 다양한 자료를 통해 건축에 관한 기초상식 또는 지식을 습득한다. 또한 훌륭한 건축물의 판단법, 건축물감상법 등을 학습한 후 가까이에 위치한 유명건축물(사찰, 고궁 등 전통건축물포함)을 탐방하고 그에 대한 소개 및 건축감상문과제를 수행함으로써 건축가의 디자인개념 및 건축재료의 종류와 사용, 건축과 문화 등에 대한 관심을 고양한다.

사진학 실전(1) *Practical Photography (1)*

본 수업은 일상생활에서 사용되는 DSLR 카메라의 실제적인 촬영 기술과 지식을 가르치고 학생들의 사진촬영 기술 및 수준을 향상시켜 높은 수준의 사진 활동을 할 수 있도록 하는데 목적이 있다.

사진학 실전(2) *Practical Photography (2)*

본 수업은 사진학 실전 심화과정으로서 아름답고 예쁘게 사진촬영을 원하는 학생들을 위한 수업이며 실내 스튜디오 촬영을 통해 전문사진촬영을 경험할 것이고 간단한 영상제작을 통해 새로운 영상디자인 분야를 경험할 것이다. 먼저 수업 '사진학 실전 1' 수업을 권장하나 수강하지 않은 학생들도 본 수업을 쉽게 따라할 수 있다.

생활공간 만들기 *Creating Living Space*

생활 속 공간에는 여러 가지 뜻이 내포되어 있다. 사람들이 생활하는 거주지와 일터, 쉼터 등이 일상 생활권을 뜻한다. 생활공간 만들기 수업은 사람들이 머무르고 싶고, 살고 싶은 공간을 만드는 것으로, 일상생활에서 학생들에게 삶의 질을 개선하는데 필요한 창의적 디자인 감각을 개발하고 그리기를 통해 표현능력을 향상시키는 과정이다. 그동안 일상생활 속에서 공유했던 공간들이 어떻게 만들어졌으며 무엇이 좋으며 또한 어떤 것이 불편한지를 학생들을 대상으로 공통의 관심사를 발굴하고 어떠한 공간에서 생활하고 싶은지를 공유하며, 편안하고 더 좋은 생활공간을 상상하고 그 생각을 그리기(스케치)를 통해 표현한다.

셀프 디지털 드로잉(일러스트 기초) *Self digital drawing (illustrations Basics)*

창의력은 개인의 삶의 질과 관련이 있으며 타고난 지능을 바탕으로 하되, 개인이 경험하는 문화, 환경, 교육 등에 의해 형성된 내면을 통하여 성장한다. 그러므로 창의 교육은 수학, 과학, 언어, 역사, 예술 등 모든 분야가 연계되어 학습되어야 한다. 이 중에서도 예술은 모든 가능성을 열어가는 근본을 다루는 중요한 분야라고 할 수 있으며 예술 분야 중에서 특히 시각 예술은 창의 교육의 핵심이라고 할 수 있다. 셀프 디지털 드로잉-일러스트 기초수업은 디자인 전문 컴퓨터 프로그램의 기초적인 기능을 익히고 활용하는 시각적 훈련을 함으로써 학생들의 생활 속에서 사고를 시각화 할 수 있는 능력을 향상시켜 나아가 삶의 모든 부분이 있어서 표현의 한 도구가 될 수 있도록 하는 데 그 목적이 있다. 일러스트레이션 프로그램의 실질적인 사용법과 함께 다양한 활용 가능성에 대해 실습하고, 캐릭터, CI, 아이덴티티, 타이포그래피, 로고디자인, 패키지디자인, 포스터 디자인 분야 등을 종합적으로 다뤄봄으로써 일러스트레이션 프로그램을 창의적으로 사용하고 디자인을 할 수 있는 감각을 기르도록 한다. 따라서 셀프 디지털 드로잉-일러스트 기초 과목은 기초를 다루는 수업으로 전문적으로 일러스트레이션을 다루는 디자인 전공 학생이 아닌 일반 학과의 예술작업에 관심이 많은 학생들을 대상으로 수업이 진행되고 한 학기 동안 일러스트레이션의 기본적인 툴의 기능과 활용을 익히게 된다. 이 수업을 통해 학생들은 변화하는 새로운 디자인 분야의 동향과 기술에 발맞추어 창의적으로 대처할 수 있는 실력을 키울 수 있는 능력을 향상시킬 수 있다.

글로벌 시대의 디지털 에듀테인먼트 콘텐츠 설계 및 활용 *Design and utilization of edutainment contents in the global era*

본 교과에서는 다양한 디지털미디어와 디지털 에듀테인먼트 콘텐츠의 활용사례와 제작과정을 학습하여 학습자는 디지털 에듀테인먼트 콘텐츠 기획의 개념을 이해하고 설계, 활용하는 간접 경험을 통하여 디지털 에듀테인먼트 콘텐츠의 응용력을 기를 수 있다. 또한 글로벌시대 다문화를 주제로 한 디지털 에듀테인먼트 콘텐츠를 설계해 봄으로써 다문화 수용과 공동체 의식 함양의 기초를 기를 수 있다. 본 강의에서는 글로벌 시대를 주제로 한 에듀테인먼트 콘텐츠를 앱 인벤터를 활용하여 모바일 앱 프로토타입을 제작해 봄으로써 쉽고 재미있게 모바일앱 제작의 기본을 익힐 수 있을 것이다. 쉽고 재미있는 모바일앱 제작을 위한 앱 인벤터와 사진과 영상 편집에 대한 기본적인 기능을 습득한 뒤, 글로벌 시대의 다양한 문제해결을 위한 에듀테인먼트 콘텐츠를 모바일앱으로 표현하고 해결해본다.

셀프 디지털 드로잉(일러스트 심화) *Self digital drawing (Advanced Illustrator Course)*

셀프 디지털 드로잉-일러스트 심화수업은 지난 학기 기초수업의 실전형 심화 과정 수업으로 일러스트레이터의 기본적인 기능들을 바탕으로 고도화된 드로잉을 표현하고 시각화하는 과정이다. 일러스트레이터 프로그램의 실질적인 사용법과 함께 다양한 분야의 활용 가능성에 대해 실습하고, 캐릭터, CI, 아이덴티티, 타이포그래피, 로고디자인, 패키지디자인, 포스터 디자인 등에 적용해봄으로써 일러스트레이터 프로그램을 효과적으로 사용하고 창의적인 디자인을 할 수 있는 감각을 키울 수 있다. 따라서 셀프 디지털 드로잉-일러스트 심화 과목은 지난 학기 일러스트레이터 기초 수업을 수강한 학생들을 대상으로 기획된 수업이지만 기초 수업을 수강하지 않은 학생들도 본 수업을 쉽게 수강할 수 있도록 일러스트레이터의 기본적인 툴에 대한 이론과 실습이 병행되어 진행될 예정이다. 무엇보다 전문적으로 일러스트레이터를 다루는 디자인 전공 학생이 아닌 일반 학과의 학생들도 예술작업에 관심이 많은 학생들이라면 충분히 따라 할 수 있는 수업이다. 이 수업을 통해 학생들은 변화하는 새로운 디지털 분야의 기술 동향에 맞춰 창의적으로 대응하고 실생활에 활용할 수 있는 능력을 향상시킬 수 있다.

(4) 문화예술의 현장체험

생활 속 박물관과 미술관 *Museums and Art Galleries in Life*

기존의 '미술 감상', '미술의 이해' 등의 강의형식에서 진보하여 전시가 직접적으로 이루어지는 생생한 미술관, 박물관 현장으로 떠나는 체험을 기반으로 한 문화예술의 현장체험 강의이다.

한국예술과 디자인 *Korean Art and Design*

국가발전에 전세계적으로 한국예술에 대한 관심이 늘어나고 있다. 새로운 것을 창작하고 창조하려면 옛 것을 익혀야하는 것은 당연한 것으로 우리는 한국예술에서 나타난 한국의 미적 정서와 특성을 신명, 해학, 소박, 평안, 자연미, 선의미 등의 키워드를 중심으로 고전에서부터 현대 예술에 이르기까지 다양한 사례를 통해 학습하고 토론, 퀴즈 등을 통해 스스로 이해하고 체감하도록 한다.

발상의 표현 기법 *Ideas and Expression Techniques*

창의력은 삶의 질과 깊은 관련이 있으며 타고난 지능을 바탕으로 하되, 개인이 경험하는 문화, 환경, 교육 등에 의해 형성된 내면을 통하여 길러진다. 그러므로 창의 교육은 수학, 자연, 언어, 사회과학, 역사, 예술 등 모든 분야가 연계되어 학습되어야 한다. 이 중에서도 예술은 모든 가능성을 열어가는 근본을 다루는 가장 중요한 분야라 할 수 있으며, 예술분야(음악, 공연, 미술) 중에서 특히 시각 예술은 창의 교육의 핵심이라고 할 수 있다. 발상의 표현 기법 수업은 다양한 방법의 시각적 훈련을 통하여 학생들의 일상생활에서의 사고를 시각화할 수 있는 능력을 향상시켜 나아가 삶의 모든 부분에서 표현의 도구가 될 수 있도록 하는 데 그 목적이 있다. 학생들은 미술의 다양한 기법과 재료들을 사용하여 일상생활에서 흔히 볼 수 있는 사물들을 관찰하고 그것을 시각화하여 그리기(만들기) 과정을 통해 자신의 생각을 표현하고 그 능력을 향상시킬 수 있다.

문학이 있는 미술관 *Literature in Museum*

본 교과목의 목적은 세계적인 화가의 회화와 이에 영향을 받은 시인들의 작품을 이해, 감상하고 예술 현장을 체험하는데 있다. '시는 말하는 그림,'그림은 말없는 시'라고 하듯 회화와 시는 매우 친연성이 높은 예술이다. 문학과 그림의 만남과 소통을 통해 예술 감상 능력을 기를 수 있으며, 문학관, 미술관 등의 관람을 통해보다 깊이 있는 심미적 감수성을 체험할 수 있다. 아울러 작품의 시대 배경을 통해 사상과 역사적 의미도 이해할 수 있다.

색채의 미학 *Aesthetics of Color*

색채는 인간의 감정과 욕구를 자극할 뿐 아니라 우리가 생각하는 것 이상의 의미와 무한한 힘을 지니고 있다. 인간의 감정과 욕구를 자극할 뿐만 아니라 우리가 생각하는 것 이상의 의미와 힘을 지니기도 한다. 상품의 컬러를 보면 상품의 이미지나 그 사람의 기호를 알 수 있고, 이러한 현상을 요약해 시대를 읽을 수 있다. 예술 작품에서도 색채는 작가의 사상과 그 시대의 문화를 표현해 감상하는 사람들에게 서로 다른 분위기나 심리적 반응을 유발시켜 주기도 한다. 색채의 미학 수업은 이미지의 형태를 가장 잘 나타내는 색의 원리를 이해하고 다양하게 표현된 사물이나 건물, 작품 등을 감상, 표현하는 것으로 일상생활의 학생들에게 필요한 삶의 질을 향상시키는데 그 목적이 있다. 학생들은 일상에서 흔히 볼 수 있는 색채의 표현물을 살펴보고 그것이 의미하는 미의 본질을 이해하고 실습과정을 통해 자신에게 어울리는 색채와 필요한 색채가 무엇인지를 찾고, 이를 활용할 줄 아는 능력을 향상시킬 수 있다.

창작의 세계 *The World of Creation*

본 수업은 서로 다른 전공의 학생들이 모여 여러 예술영역의 체험을 통해 고정관념에서 벗어나 새로운 방식의 융합적인 작업을 시도합니다. 결과를 미리 정하거나 예측하지 않고 지금껏 해보지 않은 방식과 도구를 통해 창작을 시도합니다.

표현 메커니즘 *The Mechanism of Artistic Expression*

표현 메커니즘은 인간 탄생 원리를 기반으로 인류 표현의 예술 전개를 미학적으로 체계화한 것이다. 세계 예술계가 아직도 밝히지 못한, 표현을 일으키는 근원을 밝히며, 예술 표현의 궁극이 상의 예술로 형성되는 인류성에 있음을 표한다. 또한 세계 모든 예술사조의 양식도 이것 일부였다. 인간의 예술적 인성이나 표현하는 관점, 행위, 천착 대부분도 여기에 있다. 인간의 잠재 표현을 배가하는 추인 학습 과정도 있다. 본 교과는 인간과 사회를 읽고, 자기표현의 방향을 갖게 한다.

심미 예술의 기초 *The Foundation of Aesthetics*

동양 예술사에서 표현 정신의 중심은 '기운생동'에 있다고 정의한다. 예술사가 시작된 이래 아직도 정립하지 못한 이것을 현대 예술의 기초 원리로 승화시킨 것이 "심미 예술의 기초"이다. 본 교과는 예술 감상이나 표현예술의 일반화를 넘어 원천 근본에서 출발하는 상위 개념이다. 어렵고 숨겨진 표현예술의 구성과 방법의 시지각을 자연 비교로 풀어 이해와 실행을 높이는 교과이다.

시각문화와 비주얼리터러시 *Visual culture and visual literacy*

비주얼 리터러시(visual literacy)는 시각적 이미지를 이해하고 사용하는 능력으로써, 이미지나 영상을 뜻하는 시각(visual)과 읽고 쓰는 능력을 의미하는 문해력(literacy)이 결합된 용어이다. 이미지, 영상 등 시각문화가 넘쳐나는 현대 사회에서 문자 뿐만 아니라 시각적 이미지를 읽고 해석하는 능력도 매우 중요하다. 글을 읽을 때에도 문법이 있듯이 이미지를 해석하는 것에도 일정한 규칙과 체계를 가지고 있다. 미술가의 명화는 단순히 표현과 기법으로만 화면을 구성한 것이 아니라, 시대적 상황, 작가의 정신, 의도 등 많은 내재적 가치와 교육적 재재를 내포하고 있다. 이미지 속에 숨겨진 작가의 의미를 찾는 활동을 하면서 이미지 안의 시각적 이미지를 분석하고 해석하는 일에 익숙해지게 되고 이런 경험은 자연스럽게 비주얼 리터러시 능력을 형성시켜 일상에서 접하는 수많은 시각적 이미지를 이해하는 것에 도움을 준다. 따라서 본 과목에서는 인류가 만들어 낸 미술과 이미지의 역사를 이해하고 각 시대의 비주얼을 대표하는 미술가들이 상호 어떠한 영향을 주고받으며 발전하였는지 살펴보고 비평적, 맥락적 읽기를 도모한다. 또한 현대 사회의 문화예술을 비판적으로 이해하고 재해석과 상상을 통해 창의적 글쓰기까지 연결한다. 미술가들의 라이벌 혹은 동반자적 관계를 작품과 스토리 중심으로 살펴보고 미술

의 다양한 흐름을 이해한다. 동시에 작품을 보는 방법을 연습하고 직접 작가의 작품을 감상하고 분석하고 이해, 해석할 수 있는 비판적, 창의적 이미지 해독 능력과 창의적 글쓰기 능력을 함양하는 것이 이 과목의 목적이다.

(5) 창의적 사고와 표현

문화콘텐츠와 스토리창작 *Culture Contents & Story Writing*

우리는 종이책, 영화, 게임, SNS, OTT 등 다양한 문화콘텐츠로 생산되는 수많은 스토리를 끊임없이 소비하는 시대에 살고 있다. 이 강의는 이러한 시대 흐름에 부응한 것으로, 문학에서부터 대중문화 전반에 이르기까지 다채로운 문화콘텐츠에 통용되는 좋은 스토리의 기본 원칙들을 탐색하는 과정으로 이루어져 있다. 학생들은 '좋은 스토리'를 만들기 위해 아리스토텔레스에서 데이먼 나이트에 이르기까지 스토리의 대가들이 제시한 기본 지침을 강의로 들은 뒤 한 편의 스토리를 완성하고, 완성한 스토리에 무엇이 더해지면 더 좋은 스토리가 될지 분석해 볼 것이다.

Design Thinking *Design Thinking*

본 수업은 학생들이 혁신을 위한 인간중심적 문제해결 방법인 디자인 씽킹을 적용하여, 창의적인 문제해결 과정을 경험하는 것을 목표로 한다. 디자인 씽킹은 미래 사용자의 잠재적인 욕구에 대한 공감과 상상력을 발휘하는 단계로 시작하여, 제한 없이 아이디어를 제시하고 그 아이디어를 만질 수 있는 형태로 만들어 시험을 반복하는 단계로 완성된다. '저렴한 재료로 빨리, 더 많이' 실패하여 현재보다 더 나은 미래에 도달하고자 하는 이 과정이 학생들에게 창의적인 문제해결과 협업을 연습해보는 의미 있는 기회가 되기를 기대한다.

시 창작 연습 *Poetry Writing Practice*

본 강좌는 문예 창작에 관심이 있는 학생들을 대상으로 시의 언어를 이해하고 글로 자신의 개성을 드러낼 수 있도록 연습하기 위한 것이다. 한국 현대시를 선별하여 읽고 일상어와 다른 시의 언어가 어떤 배경과 계기에서 태어나는지 실천적으로 학습한다. 이에 덧붙여 학생 자신이 직접 시 창작에 임해 봄으로써 창의적 사고와 개성 있는 표현의 주체가 될 수 있도록 돕고자 한다.

상상력을 위한 논리 *Logic for Imagination*

예술 활동에 있어 가장 중요한 인간의 능력은 아마도 상상력일 것이다. 하지만 인간의 상상력은 고삐 풀린 망아지와도 같아서 극단적 감정과 판단을 동반하며 자기 파괴적 결과를 낳기도 한다. 예를 들면 우리의 상상력은 때론 불확실성과 결합하여 일어나지도 않을 일에 대한 과도한 불안을 낳는다. 혹은 반대로 개인적 욕망과 결합하여 가능성조차 없는 일을 기대하게 만든다. 따라서 [상상력을 위한 논리]는 학생이 인간답게 살아가기 위해 반드시 필요한 능력인 상상력을 합리적이고 창의적인 방향으로 활용하기 위한 논리적·분석적 사고력 함양을 목표로 한다. 이러한 목표를 달성하기 위해 현대 논리학의 다양한 개념 및 이론을 이해하고 활용할 수 있는 지식과 기술을 다양한 삶의 문제들을 통해 이해시키고 훈련한다.

문제해결 글쓰기 *Writing to Solve Problems*

창의적 역량을 기르기 위한 방법으로서의 글쓰기가 각광 받고 있음은 주지의 사실이다. 특히 "문제해결 능력으로서의 글쓰기 능력"은 시대가 요구하는 핵심적인 역량이라고 해도 과언이 아니다. 이 교과목은 학습자 개인의 실용적 상황에 요구되는 문제해결 능력을 중심으로 글쓰기의 법칙을 습득하는 것을 최우선 목표로 삼는다. 학습자의 요구와 목적에 맞는 글쓰기 훈련을 통해 글쓰기 능력을 배양하고, 그것을 통해 문제해결 능력과 논리적 사고력을 배양하는 것이 수업이 지향하는 바다. 특히 이 교과목은 1학년 기초교양인 <대한국어>을 수강한 학습자들이 가져왔던 글쓰기 심화 학습에 대한 학문적 갈증을 해소해주는 과목이 될 수 있을 것으로 기대한다.

사회적 쟁점의 창의적 분석과 해결 *Creative Analysis and Solutions for Social Issues*

복잡한 현대사회에서 요구되는 논리적 사고력과 창의적 문제해결 능력을 함께 배양하는 것을 목적으로 한다. 체계적인 논증 훈련을 통해 분석적 사고력을 키우고, 이를 바탕으로 다양한 문제 상황에서 창의적 해결방안을 도출하는 능력을 기른다. 특히 사회적 이슈나 윤리적 딜레마 등 실제 사례를 중심으로, 논리적 분석과 창의적

대안 제시 능력을 균형있게 발전시킨다. 학생들은 자신의 생각을 체계적으로 정리하고 효과적으로 전달하는 방법을 학습하며, 이는 향후 학술적 글쓰기나 전문적 의사소통 상황에서 핵심적인 역량으로 작용할 것이다.

논리를 여는 창의적 사고 *Creative Thinking for Developing Logic*

개인의 창의적 발상을 논리라는 전달체계를 이용해 표현하는 과정에 대한 학습적 지원을 목적으로 한다. Blended 수업 운영 방식에 따라 사전에 제공되는 사전 학습을 위한 동영상 외에 50분 이상을 자기주도적 학습으로 활용 할 수 있도록 수업 관련 영상 시청과 다양한 과제가 제공될 예정이다. 모든 수업은 Flipped Learning 을 기반으로 진행되며 수업 전 사전질문이 매주 제시된다.

대중 문화 비평 에세이 *Critical essay in popular culture*

문화비평에 필요한 개념들을 익히고, 그것을 반영하여 생산된 실제 대중문화 텍스트들을 우선적으로 검토한다. 이 과정을 통해 문화비평 이론이 실제 비평에 적용되는 방법을 습득할 수 있으리라 기대한다. 이후 다양한 대중 문화 텍스트에 대한 비평적 에세이를 작성함으로써 문화를 바라보는 융합적이고 비판적인 시각을 함양하는 것이 이 교과목의 궁극적인 목표이다.

4. 도전역량 핵심교양

가. 교육지표

- 진취적 자기 탐색을 위한 건강한 신체교육
- 자기관리, 협업능력, 자율적 리더십 함양

나. 하위영역 및 정의

핵심역량	하위영역	하위영역 정의
도전역량	자연과 인간	대자연 속의 레저 활동을 통해 인간과 삶을 성찰하고 건강한 자기 인식 및 세계관 형성
	신체 밸런스	개인의 신체 밸런스를 위한 다양한 피트니스/웰니스 지식을 전달하고 활동적이고 균형 잡힌 일상 관리에 대한 기술 훈련
	개인 수련	무술(Martial Arts) 훈련 교육을 통해 목표 설정 및 자기훈련 능력을 배양하고 건강한 정신과 신체 개발
	동계 및 하계 스포츠	현대인이 선호하는 계절별 레저스포츠의 기구 및 활동에 대한 이해를 높이고 직접 체험함으로써 개인의 삶의 질을 향상할 수 있는 실천 훈련
	구기 운동	다양한 구기 경기 참여를 통해 학생의 신체능력 향상 뿐 아니라 협력적 소통 및 자기주도적 도전의식을 개발

다. 도전역량 교과목 소개

(1) 자연과 인간

노 저어가자 : 패들보드 *Let's Paddle : Paddle Board*

SUP(Stand Up Paddleboard)라고 불리기도 하는 패들보드는 하와이 원주민들이 섬과 섬을 이동할 때 서서 노를 저으며 바다를 건넌던 통나무 보드에서 유래됐다. 패들보드는 서핑의 친척 격이라 할 수 있다. 서핑보드 위에 서서 패들을 저어가며 타는 것인데 서핑과 다른 점은 패들이 있기 때문에 파도가 없어도 조종이 가능하다는 것이다. 또한 남녀노소 누구나 간단히 배워 즐길 수 있고, 다양한 방면으로 활용할 수 있다는 장점이 있다. 바다에서는 파도를 이용해 서핑을 하며 익스트림한 재미를 느낄 수 있고, 카약처럼 앉아서 패들보드 낚시도 할 수 있다. 바다나 강, 호수 어디서든 즐길 수 있는 간편한 접근성의 신종 수상레저 스포츠로 이미 해외에선 열풍을 일으키고 있으며 국내에서도 점차 마니아들이 늘어나는 추세다.

말과의 교감 : 승마 *Communication with Horses : Riding*

승마는 생명이 있는 말과 일체가 되어야 하는 특수한 성격을 지닌 운동으로서 신체를 단련하고 도덕·윤리·예절·명예·인협·충성 등의 정신을 함양하여 호연지기를 기르는 스포츠로, 올바른 신체 발달을 돕는 전신운동인 동시에 대담성과 건전한 사고력을 키우고 동물 애호정신을 통해 인간애를 배우고 올바른 사고를 할 수 있게 고양시키는 운동이다.

건강과 생활 *Health & Life*

현대인의 생활에 있어서 건강은 가장 중요한 요소 중 하나이다. 다가오는 4차 산업에서도 건강관리 비용의 상승, 고령화에 따른 환자 인구 통계 변화, 진화하는 소비자의 기대, 만성 질환 유병률 증가, 인프라 투자, 진화하는 의료모델 등으로 헬스케어 산업은 더욱 확대되고 있으며, 시장 규모가 대부분의 선진국 GDP의 10% 이상을 차지할 만큼 빠르게 성장하고 있다. 이에 따라 스마트한 건강 생활과 그에 따른 트렌드에 필요한 알차고 재미있는 지식과 소양을 배운다.

길과 나 : 등산과 트레킹 *Road and Me : Hiking and Trekking*

한국어의 '등산'은 지칭 범위가 넓다. 등산에서 말하는 '산'이라는 것은 산이라 부르기도 애매한 언덕같은 동네 뒷산부터 극한의 오지인 히말라야 고산까지를 등산이라 표현한다. 등산은 오직 자연만을 무대로 하며, 자연만을 상대한다는 점에서 다른 육외 스포츠와는 다르다. 대부분은 산꼭대기를 '정복'하는 것만이 아니라, 개인적인 노력, 꾸준히 숙달되는 기술, 웅장한 자연과의 접촉 등이 가져다주는 육체적·정신적 만족에서도 등산의 즐거움을 느낀다. 오늘날에 와서는 문화적 측면보다 스포츠의 측면이 강하게 작용해서, 높은 산을 정복하고 그 과정에서의 인간 한계를 극복하는 산악운동과 일반 등산을 구별하는데 본 교과목은 일반 등산을 목적으로 한다.

싸움의 기술 *Skill of fighting*

싸움은 역사와 인간존재의 중심논리로 생각되어져 왔다. 실제로 현대사회에서는 싸움이 빈번하게 나타나며, 의견을 조율하는 과정에서 의견이 관철되지 않아 협력할 수 없을 때 싸움은 나타난다. 서로 다른 사람들이 같이 하는 삶에서 다양한 이해와 이해의 갈등은 다양하며, 싸움의 형태와 발생 원인은 모두 자기주장과 표현방법에 따라 다르기에 결국 싸움에 대한 관심은 진정한 사람과 사회에 대한 관심으로 이해될 수 있다. 인류사회가 유지되고, 불합리성을 최소화하고 합리성으로 나아가기 위해서는 올바른 싸움 전략과 방법의 선택이 요구되며, 자신의 정당한 권리 보호를 위해서라도 올바른 싸움 문화의 정착이 필요하다. 지식기반사회에서 물리적 싸움의 특성은 방어를 기반으로 이루어지거나 회피할 것이 강요되기에 많은 사람들이 싸움에 대한 야만성을 생각하며, 대비가 되어 있지 않은 경향이 있다. 그러나, 비단 싸움은 물리적 싸움 뿐만 아니라 심리전이나 관계를 통한 싸움 등을 포함한 비물리적 싸움 또한 있다. 물질적 위협보다도 심리적 어려움이 더욱 목숨을 위협받는 듯한 느낌을 받을 때, 여전히 방어의 전술만을 구사한다면, 정신적으로, 사회적으로 자신을 보호하기는 어렵다. 따라서, 싸움을 회피하기 보다는 전략적이고 주체적으로 스스로 연마한 자신만의 방식으로 싸움을 해결하려는 노력이 필요하다. 따라서 이 강좌는 인류사에서 빼놓을 수 없는 '싸움' 행동의 조건과 유형을 이해하기 위해, 통합적인 관점에서 싸움에 대한 접근을 시도한다. 싸움에 대한 인문학적 고찰과 실용적 관점에서의 접근을 위해 싸움의 기원과 역사를 살펴보고, 인간 사회의 갈등과 화합 과정에서 전략적 커뮤니케이션의 필요와 무술의 기본 개념과 원리를 이해한다. 이를 통해 학습자가 싸움에 대한 두려움을 최소화하고, 직면하는 것을 두려워하지 않으며, 적극적으로 대응하여 건강한 삶을 영위할 수 있도록 자신에 대한 이해를 바탕으로 한 올바른 커뮤니케이션 스킬을 체득하고, 타인에 대한 관심을 바탕으로 갈등해결역량을 키우는데 교과목의 목표가 있다.

물, 숨, 자유: 프리다이빙 *Breath, Water, Freedom : Freediving*

외부 호흡 장치 없이, 즉 오직 숨을 참는 능력만으로 물속으로 잠수하는 활동을 말하며 단순히 숨을 오래 참는 것 이상의 의미를 지니며, 자기 자신과의 싸움, 자연과의 교감, 그리고 내면의 평화를 찾는 여정이라고도 표현한다. 물속에서 자유로운 호흡, 신체 컨트롤 및 안전하게 수중을 탐험할 수 있는 능력을 키우며 체계적인 수업을 통해 학생들은 프리다이빙의 기본 이론과 기술을 배우고 실기교육을 통한 물속에서 자신감을 키울 수 있도록 합니다. 이 과정은 신체적인 능력을 향상시키며 집중력, 안정감을 발달시키며 교육을 통한 건강 증진과 올바른 리더십을 배양하고 다양한 해양 상황에서 효과적인 적응 방법을 학습한다.

자연적 원리와 신체적 발전: 파크골프 *Natural Principles and Physical Development: Park Golf*

파크골프는 골프와 유사한 특성을 지닌 스포츠로, 단 하나의 클럽을 가지고 비교적 낮은 난이도의 코스와 공원에 설계되어 있어 누구나 쉽게 접근할 수 특징을 가지고 있다. 따라서 본 교과목은 파크골프의 체계적인 학습과 실천을 통해 학생들이 스포츠에 대한 흥미를 고취하고, 다양한 사회적 상호작용을 기반으로 공동체 의식을 함양하며 신체적·정신적 건강 증진과 스포츠의 내재적 가치를 경험할 수 있도록 하고자 한다.

지도와 나침반의 융합 스포츠: 오리엔티어링 *Fusion Sport of Maps and Compass: Orienteering*

오리엔티어링은 지도와 나침반을 활용하여 특정 목표 지점을 찾아가는 스포츠 활동으로, 체육학적 요소와 자연탐험을 융합한 학문이다. 따라서 본 교과목은 학생들에게 오리엔티어링의 이론적 원리와 실무적 기술들을 익히며, 학생들이 자연 속에서의 체력 증진, 방향 감각 훈련, 문제 해결 능력, 그리고 팀워크의 중요성을 학습하고자 한다.

물속에서 살아남기: 생존수영 *Surviving in the water : survival swimming*

물속에서의 기본적인 움직임을 배우고, 플로팅(뜨기), 백팩 수영(등으로 떠서 기다리기), 물속 발차기와 같은 핵심 기술들을 익히게 된다. 또한, 물속에서 구조를 기다릴 때 필요한 신호 보내기, 응급처치, 심폐소생술(CPR) 등의 구조 대처 방법도 포함된다. 이 교과목은 생존수영에 대한 이론적 지식과 실습을 통해, 위기 상황에서 긴급하게 대처하고 나는 지켜줄 수 있는 자신감을 키워주는 데 그 목적이 있다.

(2) 신체밸런스

불균형수정 요가 I *Yoga to Correct the Imbalance I*

요가는 5000 년의 오랜 역사를 가지고 있으며 인도 고대의 심신수련을 목적인 수행의 방법으로 시작되었다. 인도에서 시작된 수련의 체계가 미국에서 꽃을 피우고 현대사회를 살아가는 인간에게 발맞추어 운동법으로 행하여지고 있다. 요가는 운동법, 호흡법, 명상법으로 구성되어 근육의 이완과 강화뿐만 아니라 올바른 호흡방법으로 신체를 정렬하며 건강한 생활을 영위해 나가기 위한 과학적, 체계적 지식을 학습할 수 있다.

라틴과 함께 춤을: 댄스스포츠(1) *Dance Sports(1)*

현대사회의 고도물질문명화 개인주의화 되어가면서 현대인들은 인간성 상실의 시대를 살아가고 있다. 그러한 현대인들의 건강을 지키기 위해 정신적, 육체적 건강을 지켜 주기위한 댄스스포츠는 남녀노소 구분없이 가장 배우기 쉽고 장소와 물리적 여건에 영향을 받지 않는다. 댄스스포츠는 대학생의 육체와 정신건강을 가장 조화롭게 증진 시켜줄 것이다. 댄스스포츠는 무용적 요소가 가미된 스포츠로 각 나라의 민속무용을 토대로 경기화 시킨 뉴 스포츠이다. 총 10 종목을 포함하고 있으며 크게 라틴과 모던으로 나뉘고 커플댄스의 형식으로 파트너쉽을 발휘한다.본 수업은 라틴 종목중 가장대표적인 자이브와 차차차 2 종목을 습득하여 여가 생활스포츠로 활용하도록 한다.

평서널 트레이닝 : 근력 컨디셔닝 중심으로 *Functional Training : Focus on Strength Conditioning*

본 강의는 신체 기능에 초점을 맞추는 운동으로 일상생활 및 신체 활동 시 안전하고 효율적으로 수행할 수 있도록 균형감각 및 근력을 향상하는 데 목적이 있다. 이는 집, 직장 또는 스포츠 활동을 할 때 발생할 수 있는 일반적인 동작을 시뮬레이션하거나 상체와 하체의 다양한 근육을 동시에 사용하면서 코어 안정성을 증진시키고자

골프 중상급자가 되기 위한 골프스윙분석 *Golf Swing Analysis*

코로나19로 인해 2030세대들이 골프에 많은 관심을 보이면서 골프인구가 꾸준히 늘어나고 있는 추세이다. 그러나 골프는 다른 스포츠와는 달리 골프 스윙의 원리를 정확히 알고 플레이를 해야 항상 일정한 본인만의 골프 스윙을 가짐으로서 중상급자의 골퍼가 될 수 있다. 따라서 본 교과는 본인의 골프 스윙에 대해 과학적으로 풀어보며 자신에게 맞는 골프 스윙의 기술을 습득하고자 한다.

만능운동! 케틀벨 All-around exercise! Kettlebell

코로나 이후 홈트레이닝의 유행과 더불어 1평 정도의 공간에서 혼자서 할 수 있는 근력 트레이닝 중 케틀벨(Kettle Bell) 운동은 동적인 면과 정적인 면을 동시에 충족하는 훌륭한 운동이다. 케틀벨 (Kettle Bell) 운동은 유산소 운동과 무산소 운동을 동시에 할 수 있기 때문에 다이어트와 근력 발달이 모두 가능하다. 폭발적으로 빠르고 정확한 동작을 요구하는 케틀벨 운동법은 약해진 부위의 근육을 강화해주며 특히 신체일부가 아닌 전체를 균등하게 발달시켜 밸런스가 유지되기 때문에 탄력 있는 몸매 가꾸기에 효과적이다. 케틀벨 (Kettle Bell) 운동은 웨이트 트레이닝이나 맨몸 운동과 달리 자신의 신체에 맞는 적절한 부하량으로 신체 전반을 점진적으로 과부하하고 최대 근력 훈련과 유기적인 호흡 시스템이 동반되어 수행한다. 특히 무게중심이 신체 밖에 있어 관절에 무리를 주지 않으며, 충분한 휴식을 통한 운동으로 안전한 운동으로 주목받고 있다. 이에 급변한 사회에 적응한 MZ세대의 대학생들에게는 긴 시간동안 활동하는 운동이 아니라 짧은 시간 폭발적으로 움직임을 요하는 케틀벨(Kettle Bell) 운동은 적합하다고 볼 수 있다. 이러한 관점에서 본 교과목은 케틀벨이라는 소도구를 이용하여 좁은 공간에도 몸의 활력을 증진 시키고 밸런스를 유지할 수 있는 프로그램 속에 다양한 운동 방법을 체험하여 기초체력 증진과 생애사적으로 운동이 함께하는 삶을 도모하는 데 목적이 있다.

한국전통무예수련 Korean Traditional Martial Arts Training

한국전통무예는 인류의 생활 속에서 발원하였으며, 외부 공격으로부터 자기방어를 위한 자연 발생적 동작으로 이루어졌다. 우리나라에서 오래전부터 전승되어 온 전통무예로는 권법, 태권도, 택견, 씨름, 24 반 무예 등 수십 종에 이르며, 이들 모두 신체의 단련과 정신 수양을 강조하며 심신의 조화를 중요시한다. 특히 무기 없이 손과 발을 이용하여 상대를 가상하여 공격과 방어 동작을 합리적이고 효과적으로 숙달시켜 민첩성 근력 유연성 및 중심 이동, 호흡 조절 및 동작의 완급 등을 발전시킨다. 따라서 본 강의는 다양한 전통무예 수련을 통해 올바른 인성과 건강한 신체의 배양 나아가 진보한 무예 문화를 체험하고, 이를 통해 현대사회에서의 일상생활 속 무예 수련방법을 체득하여 서구화된 생활습관 속 무너진 심신의 균형을 되찾는 데 그 목적이 있다.

태권도고단자의시작 The beginning of a Taekwondo master

본 교과목은 태권도모듈화에서 태권도 2단 이상을 취득하기 위한 학습자를 위한 교과목의 시작이다. 태권도 2단 이상이라는 것은 태권도고단자의 시작으로 본 교과목을 이수하기 위해서는 우선 태권도의 움직임에 알맞은 몸을 만들어가는 것을 전제로 한다. 현대인에게 가장 눈에 띄게 변화된 점은 여가, 즉 잉여시간의 소비이다. 이 여가를 심리적, 신체적으로 훌륭하게 사용할 수 있는 것은 스포츠이며, 그 중 태권도는 한국을 대표하는 무예이자 스포츠이다. 특히 4차 혁명 이후 사회는 비대면에 집중하고 디지털 산업 측면을 개발하고 장려하고 있지만 스포츠 참여를 통해 직접 만나고 문제를 해결하며 사교도 함께하는 스포츠의 역할과 중요성에 대해 주목하고 있다. 스포츠에 참여하는 인구는 지속적으로 증가하고 있다. 하지만 Fun으로 하는 스포츠 활동은 몸의 활동에는 탁월하나 같은 자세, 즉 굽은 등, 전방으로 쏠린 어깨, 골반의 틀어짐, 허리근육의 굳음 등 몸의 잘못된 자세로 인해 나타난 혈액순환이 원활하지 못함과 몸의 밸런스 붕괴를 교정하기에는 무리가 따른다. 스포츠의 역량을 끌어올리기 위해서는 종목별로 쓰이는 신체 부위에 대한 이해부터 스트레칭, 퍼포먼스 향상 순으로 이루어져야 한다. 대부분은 퍼포먼스 향상을 위해 운동을 즐기다 부상을 당한다. 이는 운동을 수행하기 전 운동에 맞는 몸의 전환이 필요함을 의미한다. 특히 태권도의 올바른 움직임을 위한 토탈적인 컨디셔닝 운동이 중요하다. 태권도는 상체와 하체를 모두 사용하며, 코어의 움직임도 중요하다. 이를 예방하고자 스트레칭의 중요성과 다양한 스포츠에서 컨디셔닝을 위한 트레이닝을 선행학습하고 태권도에 대한 몸으로 전환을 시켜 태권도 고단자로 가기 위한 퍼포먼스를 향상하는 데 도움을 주고자 한다.

태권도고단자되기 *Become a Taekwondo Master*

본 교과목은 태권도모듈화에서 태권도 2단 이상을 취득하기 위한 학습자를 위한 교과목의 심화 과정. '태권도고단자의 시작'이라는 과목을 통해 형성된 몸을 활용하여 태권도 고단자에 맞는 태권도 수업임. 태권도 고단자란 '단'이라는 라이선스를 통해 태권도의 실력을 평가하며, 다양한 정부기관과 직업에서는 이러한 라이선스를 요구되고 있음. 대부분 요구하는 단은 2단 또는 3단이며, 1~3단까지의 과정에서 총 3~4년이 소요됨. 태권도 라이선스 응시는 1단의 경우 연한이 없으며, 1단 취득 후 1년 후 2단 응시 자격이 부여됨. 동일하게 2단에서 3단을 응시하기 위해서는 2년의 연한이 있음. 이는 대학 4년동안 2단까지 응시 및 취득이 가능함을 의미함. 이에 태권도 모듈화를 통해 태권도 2단 이상을 응시할 수 있는 자격과 능력을 만들어야 함. 태권도는 반복과 숙달을 통해 태권도 기술과 정신을 체득하는 무도임. 결국은 단발성 수업이 아닌 연속성이 있고, 체득할 수 있는 시간이 필요하여 2년 정도(4학기 기준)의 기간이 필요함. 태권도 표준심사 과목은 대면심사를 원칙으로 실기와 이론으로 나누어져 있음. 3단까지는 실기만으로 심사를 하고 있으며, 실기에는 품새, 기본동작, 겨루기, 호신술로 이루어져 있음.

(3) 개인수련

뉴노멀 호신술(1) *New Normal SelfDefense Martial Art(1)*

급변하는 현대사회를 살아가면서 반드시 필요한 자신의 신체를 지키기 위한 유용한 상황별 호신술로서 최근 발생하는 사회적 약자에 대한 범죄, 불특정다수를 향한 범죄들이 늘어남에 있어 현대인으로써 대처능력을 기르고 지혜롭게 상황을 헤쳐 나가는 법을 배우는 강의이다. 더불어 신체단련을 통해 건강한 신체와 건강한 정신을 함양한다.

태권도(1) *Taekwondo(1)*

태권도는 남녀노소 누구나 무기를 사용하지 않고 공격과 방어를 함으로써 자신을 보호하고 심신을 단련하는 무도이자 스포츠이다. 본 강의는 태권도의 기본동작과 품새, 발차기를 숙지하여 공격과 방어의 체계를 익히고 기본 태권도 실기 능력을 배양함과 동시에 심신을 단련하여 대학생으로서 갖추어야 할 인성과 건강한 신체를 갖추는데 그 목적이 있다.

K-액션콘텐츠창작 *Korea Action Content Creation*

본 교과목은 기존의 단일 개념의 교육과정인 개인 수련 융합형 창작교육과정으로서 k 액션 기본동작과 기술동작을 융합한 신한류 문화를 기반으로 k 액션의 정체성을 수립해가는 과정이다. 이에 신한대학교 학생들의 기초수련, 개인수련의 차별화와 특수성 있는 교육으로 콘텐츠 개발 수련으로 인한 개인 능력을 갖춘 인재양성을 하는 것에 목적이 있다. 강의는 k 액션에 필요한 기초와 개인수련 안무의 구성방법과 기획, 제작하는 기법들을 실기와 이론을 통해 배우게 된다.

홀드와 홀드 사이 : 클라이밍 *Between Hold and Hold : Climbing*

전문등반가들의 훈련공간으로 시작한 실내 클라이밍장은 이제 암벽등반의 경험이 없는 일반인들도 취미로 즐길 수 있는 독자적인 생활스포츠시설로 발전했다. 실내 클라이밍은 자연 상태의 암벽과는 다르게 인공으로 만들어진 벽을 전문적인 장비나 기술 없이 맨 손으로 벽을 타는 운동이다. 보통 클라이밍은 인공으로 만든 암벽을 등반하는 스포츠이며 인공암벽 등반은 홀드와 같은 바위에 고정된 영구 확보물에 안전을 맡기며 등반한다. 실내 클라이밍은 직접 확보물을 설치해야 한다는 부담이 적기 때문에 힘과 지구력과 같은 육체적 능력을 키울 수 있는 스포츠이다.

뉴노멀 호신술(2) *New Normal SelfDefense Martial Art(2)*

급변하는 현대사회를 살아가면서 반드시 필요한 자신의 신체를 지키기 위한 유용한 상황별 호신술로서 최근 발생하는 사회적 약자에 대한 범죄, 불특정다수를 향한 범죄들이 늘어남에 있어

현대인으로써 대처능력을 기르고 지혜롭게 상황을 헤쳐 나가는 법을 배우는 강의이다. 더불어 신체단련을 통해 건강한 신체와 건강한 정신을 함양한다.

태권도(2) *Taekwondo(2)*

태권도는 남녀노소 누구나 무기를 사용하지 않고 공격과 방어를 함으로써 자신을 보호하고 심신을 단련하는 무도이자 스포츠이다. 본 강의는 태권도의 기본동작과 품새, 발차기를 숙지하여 공격과 방어의 체계를 익히고 기본 태권도 실기 능력을 배양함과 동시에 심신을 단련하여 대학생으로서 갖추어야 할 인성과 건강한 신체를 갖추는데 그 목적이 있다.

마샬아트 트렌드 커뮤니케이션 *Martial Art Trend Communication*

본 교과목은 마샬아트 교육, 新마샬아트문화를 기반으로 新마샬아트의 소통하는 방법을 알게 된다. 이에 현재의 트렌드에 따라 다양한 방법으로 이론과 실기를 병행하여 진행하는 과목이다.

신체단련과 격파 *Physical Training and Breaking*

인간은 태어나면 기어 다니고 걷기를 자초하며 본능적으로 신체단련을 행하였으며 신체단련을 통하여 건강한 정신, 건강한 체력을 기른다. 신체단련의 정도를 측정하기 위하여 격파에 대한 기본동작과 이치에 맞는 자세를 갖춘다. 격파를 통해 고도의 정신집중과 인간의 힘, 기술에 대한 한계를 극복하고 신체단련을 통해 건강한 신체와 인성을 갖추는데 목적이 있다.

일상활동을 통한 심리운동 *Psychomotor through daily activity*

현대인들이 가장 많이 겪고 있는 질병 중 하나가 스트레스이다. 외부 환경 및 인간관계 등의 문제로 다양한 감정들이 쌓이며 이는 건강에도 영향을 미치고 있다. 본 교과는 신체를 다루거나 매개로 하는 다양한 영역 중 신체기능 개선을 우선시 하는 운동(움직임) 신체를 매개로 하되 주로 인간의 감성, 인지 등 정신적, 심리적 건강 개선에 도움을 주어 우리가 일상생활에서 느끼는 감정들을 스스로 통제하여 스트레스를 완화 및 심리조절을 하는데 목적이 있다.

맨몸을 이용한 바디컨디셔닝 *Body conditioning using the bare body*

본 수업은 중량 운동기구 및 머신을 사용하지 않고 체중과 중력을 이용하여 맨몸으로 몸을 컨디셔닝 하며 다양하고 올바른 운동방법을 배양하여 신체기능을 이해하고 기초체력 향상을 도모한다.

(4) 동계 및 하계스포츠

윈드서핑(1) *Windsurfing(1)*

이 강좌는 초보자를 대상으로 하며 윈드서핑 경험이 없는 남·녀 노소 누구나 상관없이 기초 교육 과정을 통하여 서핑을 즐길 수 있도록 교육함을 목적으로 한다. 구체적으로, 이 교육 프로그램을 통하여 수강생은 윈드서핑의 동작 원리, 장비의 종류 및 부속 명칭의 용도와 특성을 배우고, 이를 기초로 장비를 직접 세팅할 수 있는 능력과 바다에서 직접 장비를 조정하여 주행 및 방향 전환할 수 있는 기초 능력을 갖추게 된다.

파도와 함께 : 서핑 *With the Waves : Surfing*

파도를 탈것 또는 맨몸으로 잡는다는 개념은 여러 지역에서 존재했지만 일반적으로 현대 서핑은 하와이를 비롯한 폴리네시아 문화에서 유래되었을 것으로 추정된다. 이 당시의 서핑은 문화적 의식의 일부로, 서프보드를 만들고 서핑을 하는 과정을 통해 바다의 신에게 보호를 요청하는 종교적 의미였다. 그러나 미국의 하와이 강제합병과 그로 인한 서구화 및 원주민 수의 급감으로 서핑 문화도 잊혀지게 된다. 서핑이 본격적으로 주목받기 시작한 것은 20세기 이후로, 듀크 카하나모쿠가 세계를 여행하며 서핑을 대중에게 시연하면서부터였다. 현재 우리나라의 강원도 양양에서도 큰 인기를 끌고 있다.

수상스키(1) *Water Skiing(1)*

본 수업은 초보자를 대상으로 하며 수상스키 경험이 없는 남·녀 누구나 상관없이 기초 교육 과정을 통하여 수상스키를 즐길 수 있도록 교육함을 목적으로 한다. 수상스키의 역사 및 규칙을 이해하고 수상스키의 안전수칙 및 수신호 반복 숙지로 안전사고를 예방하고, 아울러 수상스키의 장비착용, 스키신고 받는 법, 일어서는 법, 팔 뻗는 법등 지상 훈련 실습하며 수상스키의 기본기술에 대한 이론 및 실습 능력을 향상해 수상스키 전문기술의 회전, 트릭 라이딩, 점프 등 기술을 습득한다. two 스키 및 one 스키 기술을 반복 숙달시킨다.

요트(1) *Yacht(1)*

본 수업으로 요트 강좌는 초보자를 대상으로 하며 요트 경험이 없는 남·녀노소 누구나 상관없이 기초 교육 과정을 통하여 요트를 즐길 수 있도록 교육함을 목적으로 한다. 요트(Yacht)는 구조가 간단하면서도 경쾌하고 모양이나 크기에 따라 약간 다르지만, 속도가 매우 빠른 배이다. 올림픽의 정식 종목으로써 조정과 같이 인기를 누리고 있으며, 올림픽 정식 종목인 요트를 통해 해양스포츠의 기본적 원리와 기술을 습득 하고자 한다.

윈드서핑(2) *Windsurfing(2)*

본 수업은 윈드서핑의 역사와 과학적(운동역학적)분석을 이해하고, 실제 윈드서핑에서 어떻게 활용되는지 익히도록 하며, 윈드서핑 1에서 배운 내용을 토대로 윈드서핑 2에서는 자격증을 목적으로 좀 더 심층적이고, 구체적인 내용을 습득하고자 한다.

나의 한계를 넘어 : 래프팅 *Beyond My Limits : Rafting*

래프팅(Rafting)은 원시시대 사람들이 뗏목을 물위에 띄워 타고 다니며 수렵과 이동을 하던 것이 효시라 할 수 있다. 오늘날 사용하는 보트는 2차 세계대전 이후 개발된 군용 고무보트를 그대로 사용한 것이다. 래프팅은 6~10 명이 함께 고무보트를 타고 노를 저어 물살을 헤치며 대자연 속의 강계곡을 따라 내려가는 여가 스포츠 활동이다. 가장 중요한 것이 팀워크라 할 수 있으며 계곡이나 물살이 빠른 소규모 강에서 주로 행해진다. 온몸의 힘을 모아 물살을 헤치며 노를 저어야 하기에 전신운동의 효과가 크고 대자연의 신선한 공기를 마음껏 마실 수 있어 건강에 더없이 좋다는 장점도 있다.

동계스포츠(스키) *Winter Sports(Ski)*

본 과목은 겨울 스포츠의 꽃인 스키를 배움으로써 동계 레저스포츠를 통해 건강과 여가를 증진시키고 교양수업으로서 기초기술을 터득하고 수업 후, 겨울철 평생스포츠로 안전하게 활동 할 수 있게 하며 나아가 초보자를 강습 할 수 있는 능력을 배양한다.

수상스키(2) *Water Skiing(2)*

본 수업은 수상스키 교양과목을 수강하는 학생들의 기술 향상을 위한 전문적인 능력과 소양을 갖춘 지도자를 양성하는데 그 목적이 있다. 수상스키 1에서 배운 내용을 토대로 수상스키 2에서는 자격증을 목적으로 좀 더 심층적이고, 구체적인 내용을 습득하고자 한다.

야영과 캠핑 *Camping*

본 수업은 야영과 캠핑을 통하여 자연에서 개인이나 그룹으로 생활을 함으로써 협력과 공동생활을 체험하는 과목으로 캠핑하는 사람과 함께 하는 건전한 평생 여가활동을 확대하고, 실제 캠핑의 활용성을 배워본다. 야영에 참가하는 사람은 도시를 떠나 주로 캠핑하고 있는 동안 자연을 즐기고, 힐링하며 스트레스를 해소할 수 있다. 이에 야영과 캠핑의 지식을 습득하고 실습을 통해 실생활에 적용할 수 있도록 한다.

요트(2) *Yacht(2)*

본 수업은 본 수업은 요트의 과학적(운동역학적)분석을 이해하고, 실제 요트에서 어떻게 활용되는지 익히도록 하며, 요트 1의 심화과정으로 요트 1에서 배운 내용을 심층적으로 이해하고, 실습을 진행하여 요트조종면허 자격증을 취득하기 위한 교과목이다.

(5) 구기운동

축구(1) *Soccer(1)*

전 세계가 참여하고 있는 축구의 역사와 전통을 이해시키고 경기 규칙과 용어를 알도록 한다. 축구를 통한 건강한 신체와 응집력·단결력을 기르며 사회성 향상에 도움을 줄 수 있는 방법을 기초기술과 게임을 체험하고 개인기술을 높이고 이론과 기본동작을 학습 후 부분전술과 경기로 스포츠맨십과 예절을 배우고 개인의 성장을 발전시킨다.

기초 골프스윙의 신체동작 활용과 이해 *Understanding and application of body movement for Golf swing Basics*

골프는 스윙을 배우기 전 필요한 것은 골프 게임에 대한 정확한 이해와 신체의 움직임이다. 골프를 시작하면 처음 스윙을 배우는데 골프스윙에 대한 신체의 움직임과 스윙의 원리를 이해하면 조금더 편안한 스윙을 만들 수 있다. 또한 골프는 일관성 있는 반복적인 스윙으로 즉 골프스윙에 대한 습관이 중요한 요소이며, 올바른 자세에 따른 균형을 가지는 데에 있다. 따라서 본 교과목은 올바른 신체 움직임과 균형을 통하여 스윙동작을 만드는데 있다.

기초테니스 *Basic Tennis*

기초 테니스의 운동에 참여하여 삶의 질을 향상시키고 건강한 생활태도를 형성 하는데있다. 기본기술을 배워나가면서 자신의 체력관리를 할 수 있으며, 더 나아가 생활체육 저변확대와 개인의 여가 선풍에도 적극 활용을 할 수 있습니다.

셔틀콕아 놀자 : 배드민턴 *Let's Play Shuttlecock: Badminton*

네트를 사이에 두고 라켓으로 셔틀콕(shuttlecock)을 쳐서 상대방 진영으로 넘기는 스포츠이며 인도 봄베이 지방의 푸나(Poona)라는 놀이가 영국으로 전해진 데에서 유래한다. 배드민턴이라는 명칭은 영국의 보포트 공작 저택의 이름이다. 1934년에 국제 배드민턴 연맹이 결성되었으며, 1992년 바르셀로나 올림픽부터 정식 종목으로 채택되었다. 라켓과 셔틀콕만 있으면 어디서든 즐길 수 있어서 레크리에이션으로도 널리 보급되었으며, 특히 신체적인 접촉 없이 경기를 펼치므로 신사다운 스포츠로 인기가 높다

실전테니스 *Tennis-Practical*

테니스의 지식은 운동하는 사람의 운동조건과 그 변화에 대한 내용을 객관적으로 다루는 이론적 지식과 실제로 테니스장이라는 공간에서 자기 자신의 움직임으로 체득해 나아가는 기술적 지식으로 나눌 수 있다. 이론적 지식은 테니스의 역사, 시설장비, 대회규칙, 용어, 매너 등 테니스라는 운동이 이루어지는 배경지식과 실제로 테니스 운동을 하는 인간의 생리, 심리, 역학, 영양학 등의 원리를 밝힘으로써 실제 운동활동에 도움을 주는 스포츠 과학적 지식으로 나눌 수 있다.

축구(2) *Soccer(2)*

축구의 역사와 전통을 이해시키고 경기 규칙과 용어를 알도록 한다. 자기관리를 시범보이고 축구를 통하여 건강한 신체와 응집력·단결력을 기르며 사회성 향상에 도움을 줄 수 있는 방법 중 사회의 변화와 제도를 통하여 이론과 기본동작을 학습 후 자기관리와 기본기, 부분전술을 이해하고 스포츠맨십과 예절을 배우고 문제해결능력을 발전시킨다.

풋살 *Futsal*

구기운동의 기본이 되는 풋살 경기를 통하여 기초 체력과 함께 응용기술 습득을 할 수 있으며 단체 운동으로 협동심 및 단결력을 강화 시키는데 목적을 둔다.

핑퐁 소리를 들으며 : 탁구 *Listening to the sound of ping-pong : Table Tennis*

실내에서 탁구대와 라켓, 공으로 실행하는 실내경기. 누구나 쉽게 즐길 수 있는 스포츠로 본래 테니스를 실내에서 즐길 수 있게 고안한 데에서 유래한다. 그래서 '테이블 테니스'라고 하는데, 탁구대와 라켓에 공이 맞을 때마다 핑, 퐁 하는 소리가 나므로 흔히 '핑퐁(ping pong)'이라고도 하였다. 네트를 중앙에 두고 작은 공을 상대방으로 쳐서 넘기는 스포츠로 랠리가 길어지면 흥미는 있으나 시간이 너무 많이 걸리는 단점을 개선하기 위하여 공의 크기를 약간 키우고 11점제 시스템을 적용하여 한결 스피디하고 박진감 있게 바뀌었다. 경기 종목은 개인전과 단체전, 그리고 단식과 복식, 혼합 복식 등 다양한 종목이 있다.

뉴스포츠 개발과 팀플레이 *Team play through Create News Sports*

뉴스포츠는 신체활동가치 중심의 교육과정을 실현하는 방법으로, 운동능력에 관계없이 누구나 쉽고, 안전하고, 재미있게 참여할 수 있는 것이다. 특히, 경기 결과보다는 참여과정에 중점을 둬으로써 학습자의 배려, 협동 등의 다양한 가치를 경험하고 배울 수 있어, 소외되는 인원 없이 팀원이 함께 경기를 수행할 수 있다. 그러나, 서양에서 개발된 일부의 뉴스포츠 종목만이 반복적으로 지도됨에 따라 다양성이 결여되고, 규칙의 복잡성이나 생소성, 장비의 부족 등으로 역설적이게도 전통스포츠와 같이 뉴스포츠 실행과 참여에 어려움이 나타나고 있다. 따라서 본 교과는 경기규칙에 제한되어 모두가 즐기지 못하는 스포츠를 주체적으로 수정하거나 창의적으로 새로이 개발하여 누구나 즐길 수 있고, 팀플레이를 통해 문화공동체 형성에 도움을 줄 수 있는 신체활동가치 중심의 뉴스포츠를 경험할 수 있는 기회를 제공하고자 한다. 여러 사람이 함께 승리하기 위해 스포츠 활동에서 협력하는 일을 이해하여, 팀플레이의 유형과 중요성을 경험함으로써 전략적인 집단 협업능력과 소통 방식을 이해할 수 있다.

2025학년도 교양교육 학사안내서

이 자료는 신한대학교 리나시타교양대학에서 제작하였습니다.

발행일	2025. 3.
발행처	신한대학교 리나시타교양대학
주소	경기도 의정부시 호암로 95
의정부캠	(031) 870-3710
동두천캠	(031) 870-2914
